# 4 Implementación

A continuación, vamos a describir brevemente los aspectos de la implementación que creemos que le dan más valor al proyecto.

En primer lugar, cabe destacar el uso del framework *Bootstrap,* el cual nos permite aplicar estilos de *CSS* de forma sencilla y, por tanto, simplificar el proceso de maquetación. Además, nos proporciona un diseño adaptable, que se ajusta a cualquier dispositivo y tamaño de pantalla.

Por otro lado, utilizamos la librería *C3* de *JavaScript*, con la que generamos gráficos estadísticos sobre los diferentes nutrientes de cada una de las recetas. El proceso que seguimos es:

Para cada receta generamos un id aleatorio, que la hace única. Guardamos los distintos nutrientes de cada receta como valores en inputs ocultos, los cuales son divididos entre el número de comensales de la receta para así obtener los nutrientes por persona. Tras esto, con *JavaScript* seleccionamos el lugar donde se muestra la gráfica con un selector (por el id) y almacenamos los datos de cada input en una variable. Finalmente, con el uso de la librería *C3*, generamos una gráfica a la cual le pasamos mediante un esquema *JSON* el selector ya mencionado, los datos de las variables y la disposición de estos.

Asimismo, para cubrir la implementación de las operaciones *CRUD*, ofrecemos al usuario la posibilidad de añadir vídeos a sus playlists. Para que las playlists de nuestra aplicación sean únicas, agregamos un prefijo que se añade por defecto al crear una playlist (“fooDreams - “). La intención de ello es que se muestren sólo aquellas que pertenezcan a fooDreams y así lograr una mayor concordancia con nuestra temática.

Adicionalmente, para facilitar el uso de la herramienta, implementamos las operaciones *CRUD* del recurso *playlist* de *YouTube*. La idea de esto es ponerse en el lugar del usuario, de modo que tenga un mayor manejo de sus playlist, y a su vez más comodidad, pues tanto la creación, como la modificación y la eliminación las puede realizar desde nuestra aplicación.

Finalmente, podemos destacar la implementación de la documentación de nuestra *API* *RESTful*. Para ello definimos un documento en lenguaje *YAML* con el que, gracias a *Swagger*, obtenemos un diseño estandarizado que permite una visualización de esta de forma sencilla y accesible.