#### **INSTITUTO TECNOLOGICO DE LAS AMERICAS (ITLA)**

### Introducción a la Elaboración de Algoritmos

**Tema: Practica de Algoritmos (SEUDOCODIGOS)** 

Nombre: Carlos Miguel Ferreras Vizcaíno, Matricula: 2019-8522

**Profesor:** Miguel Moreta

Fecha: miércoles 26 febrero, 2020.

# 1. Desarrollar un algoritmo que permita cortarse el pelo en la barbería un fin de semana, identificando si es sábado o domingo.

Algoritmo Ir\_barbería
Variables
String: dia;
Entero: hora;
Inicio

Leer dia;

Mientras no sea fin de semana

**Si** Not = "sábado" or dia Not = "domingo" Escriba "Hoy no puede ir a la barbería, espere el fin de semana"

Fin\_mientras

Mientras no sea hora laborable en la barbería

**Si** 8 < hora AND hora < 21 Escriba "La barbería está cerrada, ir en horario laborable"

Si no

Escribir "Puede ir a la barbería a recortarse"

Fin mientras

Fin

2. Desarrollar un algoritmo que reciba 50 números y muestre por pantalla los números pares e impares y evalúe si se introdujo un carácter no valido mostrando un mensaje "El valor introducido no es válido".

```
Algoritmo N_pares_imp
     Variables
            Entero: Num =0, N_vueltas = 1;
     Inicio
            Mientras vueltas = 50
                   Leer Num;
                   Mientras Num < 0 OR Num = 0 OR Num = ""
                         Escribir "El valor no es válido, inténtelo de nuevo"
                   Fin mientras
                   Si Num MOD 2 = 0
                         Escribir "El número es par"
                   Si no
                         Escribir "El número es impar"
                   Fin si
                   Leer vueltas = vueltas + 1;
            Fin mientras
     Fin
```

3. Crear 3 variables numéricas con el valor (Num1, Num2 y Num3) y en otra variable numérica (Resultado) guardar el valor de la suma de las 3 variables. Mostrar por pantalla el mensaje "La suma es: ".

```
Algoritmo suma
Variables
Entero: Num1, Num2, Num3, Resultado;
Inicio
Leer Num1, Num2, Num3;
Leer Resultado = Num1 + Num2 + Num3;
Escribir "La suma es: " + Resultado
Fin
```

4. Pedir al usuario la matricula, nombre y edad de un estudiante y mostrar el siguiente mensaje: "Su matricula es XXXX, Te llamas" <nombre>" y tienes" <años>" años"

```
Algoritmo Datos_pers
Variables
Entero: matricula, edad;
String: nombre;
Inicio
Leer nombre;
Leer matricula, edad;
Escribir "Su matricula es: " + matricula + ". Te llamas: "+ nombre + " y tienes " + edad + " años.";

Fin
```

5. Recorre los números del 1 al 50. Usa un bucle, mostrar en pantalla cada iteración.

```
Algoritmo recorrido_ent
Variables
Entero: num, N_vueltas;
Inicio
Leer num;
Mientras N_vueltas NOT = 50
Escribir num;
Leer num = num + 1;
Leer N_vueltas = N_vueltas + 1:
Fin_mientras
Fin
```

# 6. Recorre los números del 1 al 70. Muestra los números pares.

```
Algoritmo Num_pares
Variables
Entero: Num, N_vueltas;
Inicio
Leer Num;
Mientras N_vueltas sea menor o igual que 70
Si Num mod 2 = 0
Escribir Num;
Leer N_vueltas = N_vueltas + 1;
Fin_mientras
Fin
```

## NOTA:

Esta práctica se realizará en Raptor y el proyecto deben subirlo a un repositorio de git. Para su entrega deben pegar aquí el link del repositorio.