## Conceitos Básicos de C++

Introdução

Os conceitos básicos do C++ são fundamentais para entender a linguagem e construir programas eficazes. Nesta seção, abordaremos alguns dos conceitos essenciais que todo programador C++ deve conhecer.

# 1. Tipos Básicos

- Inteiros: int, short, long, long long variáveis inteiras de diferentes tamanhos.
- Caractere: char usado para armazenar caracteres.
- Booleano: bool usado para armazenar valores booleanos (true ou false).
- Ponto Flutuante: float, double, long double usados para armazenar números com ponto decimal.

## 2. Variáveis e Constantes

- Declaração de Variáveis: tipo nome = valor;

Exemplo: int idade = 25;

- Constantes: const tipo nome = valor;

Exemplo: const float pi = 3.14;

## 3. Operadores

- Aritméticos: +, -, \*, /, %

```
- Relacionais: ==, !=, <, >, <=, >=
- Lógicos: &&, ||, !
- De Incremento/Decremento: ++, --
4. Controle de Fluxo
- Condicionais:
 if (condição) { // código }
 else if (condição) { // código }
 else { // código }
- Laços:
 for (inicialização; condição; incremento) { // código }
 while (condição) { // código }
 do { // código } while (condição);
5. Funções
- Definição de Função:
 tipo_retorno nome_funcao(parâmetros) {
   // corpo da função
 }
 Exemplo:
 int soma(int a, int b) {
    return a + b;
 }
```

## 6. Escopo e Ciclo de Vida

- Escopo de Bloco: Variáveis declaradas dentro de blocos {} têm escopo limitado ao bloco.
- Escopo de Função: Variáveis declaradas dentro de uma função são acessíveis apenas dentro dessa função.
- Variáveis Estáticas: static tipo nome; mantêm seu valor entre chamadas de função.

# 7. Espaço de Nomes

Declaração: namespace nome { // código }

Exemplo:

}

```
namespace meuEspaco {
int valor = 10;
```

- Uso: using namespace nome;

Exemplo: using namespace std;

#### Dicas de Boas Práticas

- Nomenclatura: Utilize nomes descritivos para variáveis e funções.
- Constantes: Prefira constantes (const) para valores imutáveis.
- Comentários: Comente o código para facilitar o entendimento.
- Modularização: Divida o código em funções pequenas e reutilizáveis.
- Escopo: Limite o escopo de variáveis ao menor possível.

Esta seção abrange os conceitos básicos do C++. Para mais detalhes, consulte a documentação oficial: https://en.cppreference.com/w/cpp/language/basic\_concepts