

# Templates em C++

## Template de Membros em C++

### Introdução

Templates de membros permitem que membros individuais de uma classe, como funções ou classes aninhadas, sejam templates. Isso proporciona maior flexibilidade e reutilização de código dentro de uma classe.

### 1. Definição e Sintaxe

- Definição: Templates de membros são membros de uma classe que podem ser templates.

- Sintaxe:

```
class NomeClasse {  
    template <typename T>  
    void nomeFuncao(T argumento);  
};
```

### 2. Exemplo Básico de Template de Membro

- Definição: Um template de membro básico que define uma função de membro template.

- Exemplo:

```
class Exemplo {  
public:  
    template <typename T>
```

## Templates em C++

```
void funcaoTemplate(T argumento) {  
    std::cout << argumento << std::endl;  
}  
};  
  
int main() {  
    Exemplo obj;  
    obj.funcaoTemplate(10);    // Uso do template de membro com int  
    obj.funcaoTemplate(3.14); // Uso do template de membro com double  
    obj.funcaoTemplate("texto"); // Uso do template de membro com string  
    return 0;  
}
```

### 3. Template de Função Membro com Múltiplos Parâmetros

- Definição: Templates de função membro podem ter múltiplos parâmetros de template.
- Exemplo:

```
class Exemplo {  
public:  
    template <typename T, typename U>  
    void funcaoTemplate(T primeiro, U segundo) {  
        std::cout << primeiro << " " << segundo << std::endl;  
    }  
};
```

## Templates em C++

```
int main() {  
    Exemplo obj;  
  
    obj.funcaoTemplate(10, 20.5);    // Uso do template de membro com int e double  
  
    obj.funcaoTemplate("texto", 42); // Uso do template de membro com string e int  
  
    return 0;  
}
```

### 4. Template de Classe Membro

- Definição: Classes aninhadas dentro de uma classe podem ser templates.
- Exemplo:

```
class Exemplo {  
  
public:  
  
    template <typename T>  
    class ClasseAninhada {  
  
private:  
        T valor;  
  
public:  
        ClasseAninhada(T v) : valor(v) {}  
        T getValor() const { return valor; }  
    };  
};
```

```
int main() {
```

## Templates em C++

```
Exemplo::ClasseAninhada<int> objInt(10);
```

```
Exemplo::ClasseAninhada<double> objDouble(10.5);
```

```
std::cout << objInt.getValor() << std::endl; // Uso do template de classe membro com int
```

```
    std::cout << objDouble.getValor() << std::endl; // Uso do template de classe membro com  
double  
  
    return 0;  
}
```

### 5. Template de Função Membro Especializada

- Definição: Funções membro template podem ser especializadas para tipos específicos.
- Exemplo:

```
class Exemplo {  
  
public:  
  
    template <typename T>  
    void funcaoTemplate(T argumento) {  
        std::cout << "Genérico: " << argumento << std::endl;  
    }  
  
    template <>  
    void funcaoTemplate(int argumento) {  
        std::cout << "Especializado para int: " << argumento << std::endl;  
    }  
};
```

## Templates em C++

```
int main() {  
    Exemplo obj;  
  
    obj.funcaoTemplate(10);    // Chama a versão especializada para int  
  
    obj.funcaoTemplate(3.14); // Chama a versão genérica  
  
    obj.funcaoTemplate("texto"); // Chama a versão genérica  
  
    return 0;  
}
```

### 6. Uso de Templates de Membro em Classes Template

- Definição: Templates de membro podem ser usados dentro de classes que também são templates.

- Exemplo:

```
template <typename T>  
class Exemplo {  
public:  
  
    template <typename U>  
    void funcaoTemplate(U argumento) {  
        std::cout << argumento << std::endl;  
    }  
};
```

```
int main() {  
    Exemplo<int> obj;  
  
    obj.funcaoTemplate(10);    // Uso do template de membro com int
```

## Templates em C++

```
obj.funcaoTemplate(3.14); // Uso do template de membro com double  
obj.funcaoTemplate("texto"); // Uso do template de membro com string  
return 0;  
}
```

### Dicas de Boas Práticas

- Reutilização de Código: Use templates de membros para criar funções e classes aninhadas genéricas e reutilizáveis.
- Especialização: Especialize templates de membros quando necessário para lidar com tipos específicos.
- Clareza e Manutenção: Mantenha os templates de membros claros e bem documentados para facilitar a manutenção do código.

Esta seção abrange os conceitos sobre templates de membros em C++. Para mais detalhes, consulte a documentação oficial: [https://en.cppreference.com/w/cpp/language/member\\_template](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/member_template)