

# Classes em C++

## Construtores e Listas de Inicializadores de Membros em C++

### Introdução

Construtores em C++ são funções especiais que são chamadas quando um objeto de uma classe é criado. Eles são usados para inicializar os objetos. As listas de inicializadores de membros são uma forma eficiente de inicializar membros de dados de uma classe.

### 1. Definição e Sintaxe

- Definição: Um construtor é uma função especial de uma classe que é chamada automaticamente quando um objeto dessa classe é instanciado.

- Sintaxe:

```
class NomeClasse {  
  
    public:  
  
        NomeClasse(); // Declaração do construtor  
  
};
```

### 2. Tipos de Construtores

- Construtor Padrão: Não aceita argumentos.

```
class Exemplo {  
  
    public:  
  
        Exemplo() {
```

## Classes em C++

```
    // Código de inicialização  
}  
};
```

- Construtor Parametrizado: Aceita um ou mais argumentos.

```
class Exemplo {  
private:  
    int valor;  
  
public:  
    Exemplo(int v) : valor(v) { // Inicialização com lista de inicializadores  
        // Código de inicialização adicional  
    }  
};
```

- Construtor de Cópia: Inicializa um objeto usando outro objeto do mesmo tipo.

```
class Exemplo {  
private:  
    int valor;  
  
public:  
    Exemplo(const Exemplo& outro) : valor(outro.valor) {  
        // Código de cópia adicional  
    }  
};
```

## Classes em C++

### 3. Listas de Inicializadores de Membros

- Definição: As listas de inicializadores de membros são usadas para inicializar membros de dados antes do corpo do construtor ser executado.

- Sintaxe:

```
class Exemplo {  
  
private:  
  
    int valor;  
  
  
public:  
  
    Exemplo(int v) : valor(v) { // Lista de inicializadores de membros  
        // Código de inicialização adicional  
    }  
};
```

- Exemplo Completo:

```
class Exemplo {  
  
private:  
  
    int valor1;  
  
    int valor2;  
  
  
public:  
  
    Exemplo(int v1, int v2) : valor1(v1), valor2(v2) {  
        // Código de inicialização adicional  
    }  
};
```

## Classes em C++

```
}  
};
```

```
int main() {  
    Exemplo obj(10, 20);  
    return 0;  
}
```

### 4. Inicialização de Membros Constantes e Referências

- Definição: Membros constantes e referências devem ser inicializados usando listas de inicializadores, pois não podem ser atribuídos no corpo do construtor.

- Exemplo:

```
class Exemplo {  
private:  
    const int valorConst;  
    int& refValor;  
  
public:  
    Exemplo(int v, int& ref) : valorConst(v), refValor(ref) {  
        // Código de inicialização adicional  
    }  
};
```

```
int main() {
```

## Classes em C++

```
int x = 10;  
  
Exemplo obj(5, x);  
  
return 0;  
  
}
```

### 5. Ordem de Inicialização dos Membros

- Definição: A ordem de inicialização dos membros é determinada pela ordem em que os membros são declarados na classe, não pela ordem na lista de inicializadores.

- Exemplo:

```
class Exemplo {  
  
private:  
  
    int a;  
  
    int b;  
  
  
public:  
  
    Exemplo(int x, int y) : b(y), a(x) {  
        // 'a' será inicializado antes de 'b', apesar da ordem na lista de inicializadores  
    }  
  
};
```

### 6. Construtores e Herança

- Definição: Construtores de classes derivadas chamam os construtores das classes base para inicializar a parte base do objeto.

## Classes em C++

- Exemplo:

```
class Base {  
  
public:  
  
    Base(int v) {  
        // Código de inicialização  
    }  
};  
  
class Derivada : public Base {  
  
public:  
  
    Derivada(int v) : Base(v) {  
        // Código de inicialização adicional  
    }  
};  
  
int main() {  
  
    Derivada obj(10);  
  
    return 0;  
}
```

### Dicas de Boas Práticas

- Uso de Listas de Inicializadores: Use listas de inicializadores de membros sempre que possível para inicializar membros de dados, especialmente para membros constantes e referências.
- Ordem de Inicialização: Esteja ciente da ordem de inicialização dos membros para evitar

## Classes em C++

dependências inesperadas.

- Inicialização Completa: Certifique-se de que todos os membros de dados são inicializados adequadamente para evitar comportamentos indefinidos.

Esta seção abrange os conceitos sobre construtores e listas de inicializadores de membros em C++. Para mais detalhes, consulte a documentação oficial:  
<https://en.cppreference.com/w/cpp/language/constructor>