Elisão de Cópia em C++

Introdução

A elisão de cópia em C++ refere-se a uma otimização do compilador que elimina cópias desnecessárias de objetos, tornando o código mais eficiente. Esta otimização é permitida e, em alguns casos, obrigatória, proporcionando melhorias significativas no desempenho.

1. Definição e Sintaxe

- Definição: A elisão de cópia elimina a criação e destruição temporária de objetos, evitando cópias desnecessárias.
- Sintaxe: A elisão de cópia ocorre de forma implícita e não requer sintaxe específica, sendo aplicada pelo compilador em contextos apropriados.

2. Exemplo de Elisão de Cópia

```
- Exemplo:
    class Exemplo {
    public:
        Exemplo() {}
        Exemplo(const Exemplo&) {
            std::cout << "Cópia realizada" << std::endl;
        }
    };</pre>
```

```
Exemplo criarExemplo() {
    return Exemplo(); // Elisão de cópia pode ocorrer aqui
}

int main() {
    Exemplo e = criarExemplo(); // Elisão de cópia pode ocorrer aqui
    return 0;
}

3. Elisão de Cópia em Inicialização de Variáveis

- Definição: A elisão de cópia pode ocorrer quando uma variável é inicializada com o valor de
retorno de uma função que retorna um objeto por valor.
```

Exemplo e = criarExemplo();

Exemplo criarExemplo() {

return Exemplo();

Exemplo e = criarExemplo(); // Elisão de cópia pode ocorrer aqui

return 0;

int main() {

- Exemplo:

}

}

4. Elisão de Cópia em Inicialização de Membros

- Definição: A elisão de cópia pode ocorrer durante a inicialização de membros em listas de

inicialização de construtores. - Exemplo: class Contenedor { public: Exemplo e; Contenedor(): e(Exemplo()) {} // Elisão de cópia pode ocorrer aqui **}**; 5. Regras e Comportamentos Especiais - Elisão de Cópia Obrigatória: Desde o C++17, a elisão de cópia é obrigatória em determinados contextos, como na inicialização de uma variável com o valor de retorno de uma função. - RVO (Return Value Optimization): Otimização de valor de retorno, onde o compilador elimina a cópia do objeto retornado por valor. - NRVO (Named Return Value Optimization): Otimização de valor de retorno nomeado, aplicável quando o objeto retornado tem um nome. 6. Exemplo de RVO e NRVO - Exemplo de RVO: Exemplo criarExemplo() { return Exemplo(); // RVO pode ocorrer aqui }

Exemplo e = criarExemplo(); // Elisão de cópia através de RVO

int main() {

```
return 0;
}
- Exemplo de NRVO:
Exemplo criarExemplo() {
    Exemplo e;
    return e; // NRVO pode ocorrer aqui
}
int main() {
    Exemplo e = criarExemplo(); // Elisão de cópia através de NRVO return 0;
}
```

Benefícios da Elisão de Cópia

- Desempenho: Reduz o overhead de criação e destruição de objetos temporários.
- Eficiência: Melhora a eficiência do código, eliminando operações desnecessárias.
- Segurança: Minimiza o risco de cópias indesejadas e potenciais erros associados.

Dicas de Boas Práticas

- Clareza de Código: Escreva código de forma que o compilador possa aplicar elisão de cópia facilmente.
- Otimizações do Compilador: Confie nas otimizações do compilador para melhorar o desempenho do código.

- C++17 e Posteriores: Utilize as versões mais recentes do C++ para aproveitar os benefícios das otimizações obrigatórias.

Esta seção abrange os conceitos sobre elisão de cópia em C++. Para mais detalhes, consulte a documentação oficial: https://en.cppreference.com/w/cpp/language/copy_elision