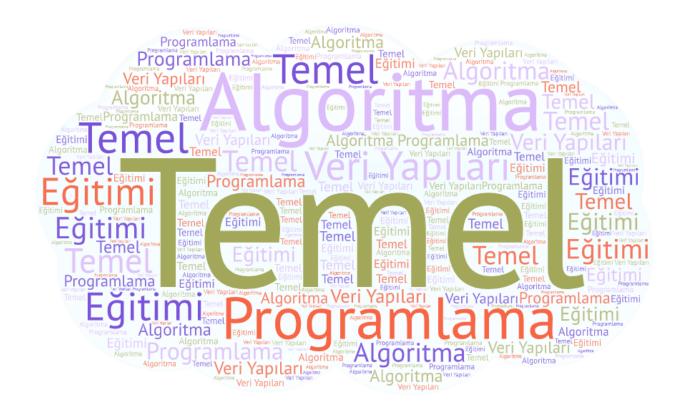


ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi





 Algoritma bir problemin çözümü için uygulanması ya da takip edilmesi gereken yönergelerin bütünü olarak ifade edilebilir.

 Teknik açıdan bakıldığında ilgili problemin çözümü için kullanılacak komut dizisi de algoritma olarak tanımlanabilir.



 Algoritma, bir dizi işlemi kesin olarak tanımlayan bir dizi kuraldır.





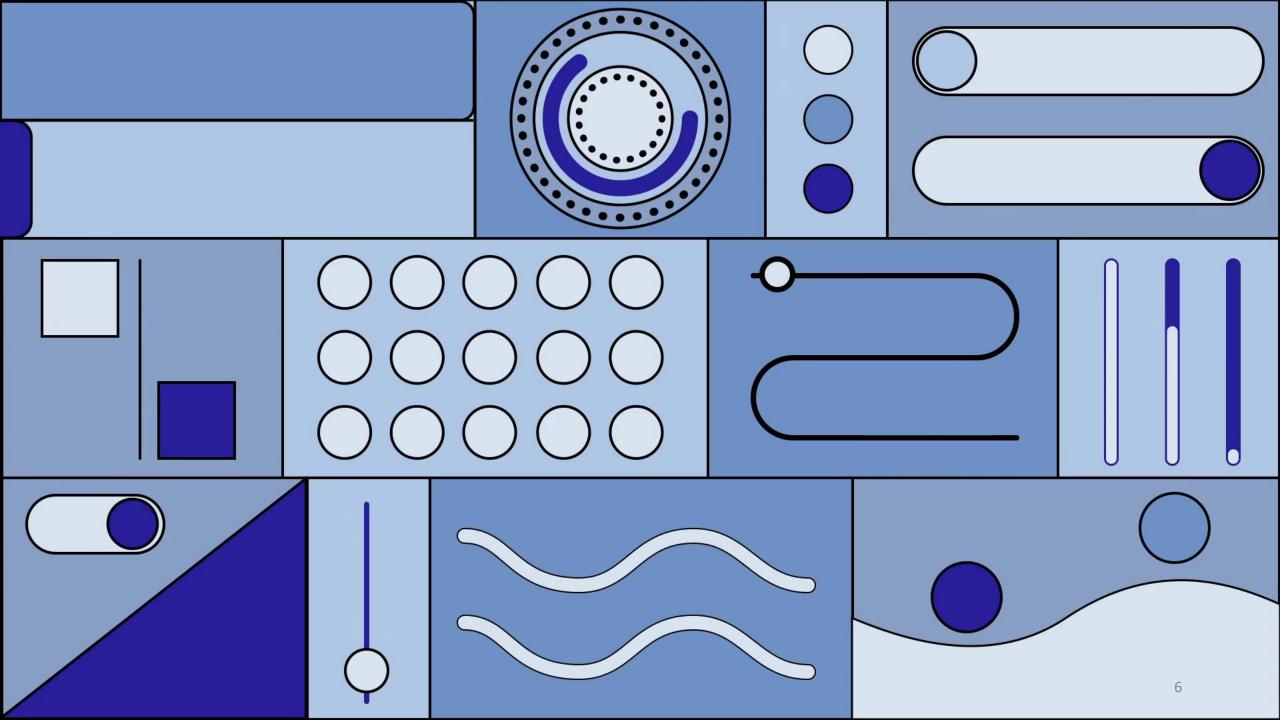
 Algoritma, bir problemi çözmek için kullanılan çözüm yoludur.

 Algoritmalar bir probleme karşı sunulan çözüm yolunun adım adım anlatılmasını ve programın karşılaştığı farklı durumlar karşısında kararsız kalmadan sonuca en kısa yoldan ve en az maliyetle gitmesini amaç edinmektedir.



 Algoritmanın başarılı olması ve istenilen sonucu üretebilmesi için dikkat edilmesi gereken ve temel çıkış noktası problem tespiti olmalıdır.

 Problem, net ve yalın olarak ifade edilmeli ve algoritmaların özellikleri dikkate alınarak çözüme gitme hedeflenmelidir.

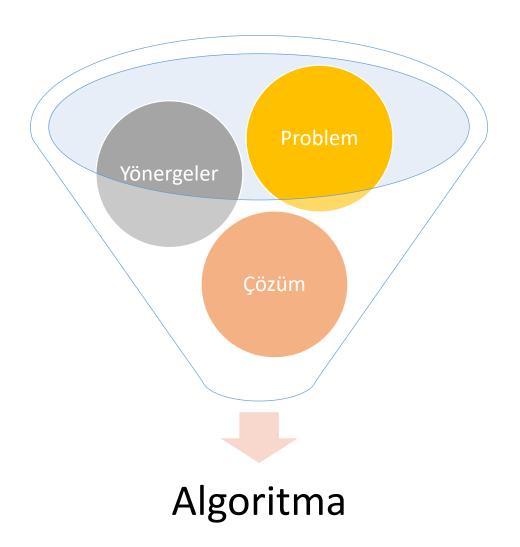








Algoritma





 Her bir algoritmanın bir başlangıç ve bitiş noktası olmalıdır.





 Algoritmalar herhangi bir teknik kavram içermemelidir.

 Kullanılan ifadeler sade ve anlaşılır olmalıdır.



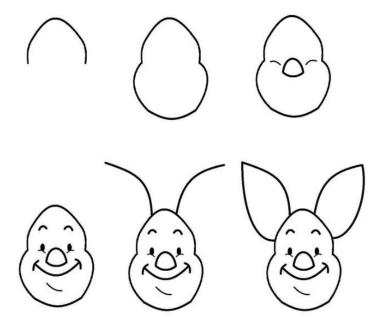


 Hiçbir çözüm aşamasında algoritma kararsız <u>kalmamalıdır</u>.



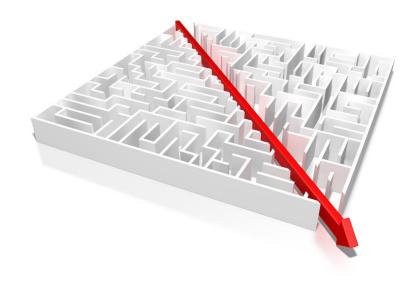


• Tüm işlem adımları adım adım gösterilmelidir.





 Çözüme giden en kısa ve en az maliyete sahip yol tercih edilmelidir.





 Matematik ve bilgisayar bilimlerinde, algoritma tipik olarak bir sınıf problemini çözmek veya bir hesaplama yapmak için iyi tanımlanmış, bilgisayar tarafından uygulanabilen talimatların sınırlı bir dizi olarak tanımlanır.

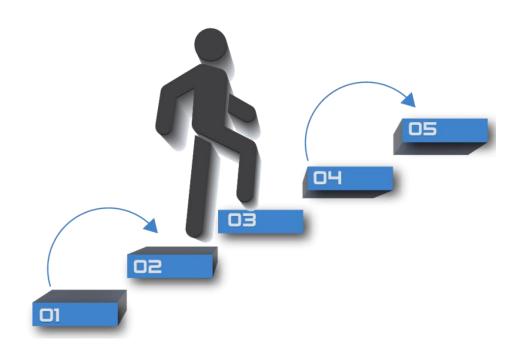






• Algoritmalar her zaman açık ve anlaşılabilirdir.





• Hesaplamalar, veri işleme, otomatik akıl yürütme ve diğer görevleri gerçekleştirmek için algoritmalar özel olarak tanımlanmış sistematik adımları içerir.



• Etkili bir algoritma, mevcut donanım kaynaklarını dikkate alarak, sınırlı bir alan ve zaman içinde tanımlı problem için bir çözüm üretebilmelidir.







• Algoritmaların verimli bir şekilde çalışması için çoğu zaman başlangıç koşulları ve ilk girişlerin değerleri belirtilir.





• Daha sonra başlangıç koşulları ve ilk giriş değerleri dikkate alınarak algoritma içerisinde tanımlanmış olan talimatlar ya da bir başka ifadeyle işlem adımları ardışık olarak yürütülür ve sonunda algoritma bir çıktı üretir ve nihayetinde algoritma son bulur.



Bu senaryoda tam olarak belirlilik vardır.

• Yani, ilgili girdi ve koşullar için elde edilmesi gereken çıktının kesin değeri saptanmıştır.





Bir sayısının asal çarpanlarını bulma

İki sayının en büyük ortak bölenini ya da en küçük ortak katını bulma

İkinci dereceden bir denklemin köklerini bulma

Geometrik bir cismin çevrisini ya da alanını hesaplama





• Bazı durumlarda ise problem tanımı yukarıda verilen örneklerin aksine deterministik olmayabilir.



- Bu durumda algoritma ardışık bir şekilde kendini yeniden çağırabilir; olasılık ya da iteratif bir yapı ile sahip olduğu parametreleri güncelleyerek arzu edilen çözüme yakınsayabilir.
- Bir başka ifadeyle, problem için tam olarak belirli bir sonuç üretmeyebilir; ancak arzu edilen sonuca oldukça yakın bir çıktı üretebilir.
- Rastgele algoritmalar olarak bilinen bazı algoritmalar rastgele girdiler alabilir ya da içerebilir.





Parmak izine bağlı olarak kimlik tespiti

ATM'ye verilen paranın sahte olup olmadığının tespiti

İmgeye bağlı olarak cinsiyet tespiti

Elektrokardiyografi testine bağlı kalp rahatsızlığı tespiti



