



## TERİMLER SÖZLÜĞÜ

Eğitim Adı

Temel Algoritma, Programlama ve Veri Yapıları Eğitimi

İngilizce	Türkçe	Açıklaması
.NET Core		Microsoft firmasının çapraz platformları desteklemek üzere açık kaynak olarak sunduğu yazılım geliştirme çerçevesidir.
.NET Framework		Microsoft firması tarafından sunulan bir geliştirme ortamı ya da çerçevesidir. .NET platformunun bir parçasıdır.
<b>A</b>		
	Ağaç	Doğrusal olmayan bir veri yapısıdır.
	Ağırlık matrisi	Bir graf veri yapısında düğümler arasındaki ağırlık ilişkisini temsil eden yapıdır.
	Akış şeması	Bir algoritmanın işlem adımlarının özel şekiller ve belirli bir sistematik dahilinde ifade edilmesi için kullanılan yaklaşımdır.
	Algoritma	Bir problemin çözümü için uygulanması ya da takip edilmesi gereken yönergelerin bütünüdür.
Arc		Graf veri yapısında iki düğümü bir birine bağlayan yapıdır. Edge ya da arc olarak da ifade edilebilir.
	Ardışık algoritmalar	Çözüme ulaşmak üzere ardışık olarak çalışan algoritmalar.
	Aşırı yükleme	Aynı isme sahip bir metodun, farklı metot imzaları ile tanımlanmasıdır.
	Atama	Bir değişkenin değerinin değiştirilmesidir.
	Ağaç	Doğrusal olmayan bir veri yapısıdır.
	Ağırlık matrisi	Bir graf veri yapısında düğümler arasındaki ağırlık ilişkisini temsil eden yapıdır.
	Akış şeması	Bir algoritmanın işlem adımlarının özel şekiller ve belirli bir sistematik dahilinde ifade edilmesi için kullanılan yaklaşımdır.
	Algoritma	Bir problemin çözümü için uygulanması ya da takip edilmesi gereken yönergelerin bütünüdür.

<b>B</b>		
	Bağlı liste	İçindeki elemanların doğrusal olarak organize edildiği ve herbir elemanın kendinden sonra gelen elemanı işaret ettiği veri yapısıdır.
	Bileşen	Bir grafta bir birine bağlı olmayan adalardır.
	Bool	Genellikle doğru ya da yanlış gibi ikili değer alan veri tipidir.
<b>Ç</b>		
	Çevrim	Belirli koşul ya da koşullar altında tekrar eden kod bloklarıdır.
<b>D</b>		
	Deneyisel analiz	Deneyisel analiz, örnek problemlerde denenmiş bir algorithmada hesaplama deneyimidir.
	Derleyici	Bir kod parçacığının ya da programın üzerinde bulunduğu donanım kaynaklarını dikkate alarak çalıştırılabilir formata getirilmesini sağlayan programdır.
	Direkt algoritmalar	İterasyonla çalışmayan algoritma türüdür.
	Dizi	Aynı türden, sabit boyutlu ve sıralı bir öge koleksiyonunu depolayabilen programlama bileşenidir.
	Doğrusal koleksiyon	Verilerin doğrusal bir şekilde organize edildi yapılandırılmış veri türüdür.
	Doğrusal olmayan koleksiyon	Verilerin doğrusal olmayan bir şekilde organize edildiği veri türüdür.
	Dönüş tipi	Bir metodun geriye döndereceği veri tipidir.
	Düğüm	Bir yapısında kullanılacak özel tanım içeren veri yapısıdır.
	Düzenli graf	Bir graftaki tüm düğümlerinin derecesinin eşit olmasını ifade eden graf veri yapısıdır.
<b>E</b>		
	Edge	Graf veri yapısında iki düğümü bir birine bağlayan yapıdır. Arc ya da relation olarak da ifade edilebilir.
	En kötü durum analizi	En kötü durum analizi, özel bir H heuristiği ile bir P probleminin örneklerine uygulandığında ortaya çıkan optimalden sapma ile ilgili analizdir.
<b>F</b>		

	Fonksiyon	Geriye bir deęer döndüren alt yordamdır.
<b>G</b>		
	Generic/Genel	Generic deęer ya da referans tipli herhangi bir veri türünü temsil eden genel bir ifadedir.
	Graf	Çizge olarak da ifade edilen, düęüm ve kenarlar ile organize edilen, doğrusal olmayan bir veri yapısıdır.
<b>I</b>		
IDE		Integrated Development Environment (IDE), tümleşik geliştirme ortamıdır. Bir yazılımın tasarlanmasından, dağıtım ve bakım prosedürlerine kadar ihtiyaç duyulabilecek pek çok bileşeni üzerinde barındırır.
<b>i</b>		
	İki parçalı graf	Bir graf veri yapısında, iki ayrıık kümenin olduęu; kümeler arası kenarlara sahip graf veri yapısıdır.
	İkili ağaç	Düęüm sayısının iki olduęu ağaç veri yapısıdır.
	İkili arama ağacı	Düęüm sayısının iki olduęu ve düęüm üzerindeki elemanların belirli kurallar dahilinde yerleştirildięi ağç veri yapısıdır.
	İndis	Bir koleksiyondaki özel bir elemanı işaret etmek üzere kullanılan yapıdır.
<b>K</b>		
	Kaba kod	Yalnızca insan gözüne yönelik olarak tanımlanan ve algoritmaların üst düzey ifadelerini içeren yapılandırılmış metindir.
	Kalıtım	Bir sınıfın üyelerinin bir başka sınıfa devir edilmesidir.
	Kapsama ağacı	Bir graf veri yapısında, tüm düęümleri içeren ve düęüm derecesinin en fazla iki olduęu graf veri yapısıdır.
	Kapsayan alt graf	Bir graf veri yapısında, tüm düęümleri içeren alt graftır.
	Karar ifadeleri	Programlama aktivitesi sırasında farklı koşullara göre programın akışını düzenleyen ifadelerdir.
	Kenar	Graf veri yapısında iki düęümü bir birine bağlayan yapıdır.
	Kod	Bilgisayara bir görev yüklemek üzere kullanılan özel talimatlar dizisidir.
	Koleksiyon	Yapılandırılmış veri türüdür.
	Komşuluk matrisi	Bir graf veri yapısında düęümler arasındaki ilişkileri temsil eden yapıdır.

	Koşul	Özel bir durumu ifade etmek üzere kullanılan mantıksal ifadelerdir.
	Kuyruk	Verilerin kuyruk şeklinde (ilk giren örneğin ilk çıktığı) organize edildiği veri yapısıdır.
<b>L</b>		
List		Generic olarak veriler tutabilen, dinamik boyutlu, sorgulanabilir, karşılaştırılabilir nitelikte ve esnek bir programlama bileşenidir.
<b>M</b>		
	Metot	Özel bir görevi yerine getiren alt yordamdır.
<b>N</b>		
	Nokta	Graf veri yapısındaki her bir düğümü ifade eder. Vertex ya da nokta olarak da ifade edilebilir.
<b>O</b>		
	Olasılık analizi	Algoritmanın yürüttüğü işlem adımları dikkate alınarak beklenen adım sayısını tahmin etmektir.
	Operatörler	Derleyiciye belirli matematiksel veya mantıksal işlemleri gerçekleştirme komutu veren sembollerdir.
	Ortak dil çalışma zamanı	Common Language Runtime (CLR), uygulamaları çalıştıran bir yürütme motorudur.
	Olasılık analizi	Algoritmanın yürüttüğü işlem adımları dikkate alınarak beklenen adım sayısını tahmin etmektir.
	Operatörler	Derleyiciye belirli matematiksel veya mantıksal işlemleri gerçekleştirme komutu veren sembollerdir.
	Ortak dil çalışma zamanı	Common Language Runtime (CLR), uygulamaları çalıştıran bir yürütme motorudur.
	Olasılık analizi	Algoritmanın yürüttüğü işlem adımları dikkate alınarak beklenen adım sayısını tahmin etmektir.
<b>P</b>		
	Parametre	Metotlara verilen değişken ya da değişkenler listesidir.
	Programlama	Çeşitli problemleri çözmek üzere algoritmaların bilgisayarların anlayacağı dilde kodlanması işlemidir.

	Prosedür	Geriye bir değer döndürmeyen alt yordamdır.
	Parametre	Metotlara verilen değişken ya da değişkenler listesidir.
<b>R</b>		
	Rekürsif fonksiyon	Doğrudan ya da dolaylı olarak bir fonksiyonun kendini çağırmasıdır.
<b>S</b>		
	Sabit	Değeri değişmeyen değişkenlerdir.
	Sabit dizi	Boyutu değişmen dizidir.
	SDK	Software Development Kit, geliştiriciler için hazırlanan ve içerisinde yazılım geliştirme araçları barındıran bir geliştirme aracıdır.
	Sınıf	Nesne yönelimli programlama yaklaşımının temel bileşenidir.
	Sonlu algoritmalar	İterasyonların sonlu sayısında kesin çözümü garanti eden yakınsak algoritmalar.
	struct	İki ya da daha fazla veri türünü anlamlı bir şekilde bir yapı altında toplamak üzere kullanılan, veri tanımlama şeklidir.
<b>T</b>		
	Tam graf	Her bir düğümün bir diğerine komşu olduğu veri türüdür.
<b>V</b>		
	Veri	Bilgisayar üzerinde işlenebilecek donedir.
	Veri türü	Sınırları belirli ve değişken türüne bağlı olarak ayrılmış özel bellek alanıdır.
	Vertex	Graf veri yapısındaki her bir düğüm ya da noktayı ifade eder.
<b>Y</b>		
	Yakınsak algoritmalar	Aranılan çözüme doğru yakınsayan algoritmalar.
	Yapılandırıcı metot	Bir sınıftan türetme yaparken otomatik olarak çalıştırılan metottur.
	Yığın	Verilerin yığın şeklinde (ilk giren örneğin son çıktığı ya da son giren örneğin ilk çıktığı) organize edildiği veri yapısıdır.
	Yönlü graf	Düğümmler arasında yön bilgisinin de tanımlı olduğu graf veri yapısıdır.
	Yönsüz graf	Düğümmler arasında yön bilgisinin olmadığı graf veri yapısıdır.

	Yüksek seviyeli diller	Programlama aktivitesinin donanım kaynaklarından bağımsız olarak ve donanım kaynaklardan uzak, üst seviyede gerçekleştirildiği programlama dilleridir.
--	---------------------------	--