

VEYSEL GÖRGEN

UNITY GAME DEVELOPER

PROFİL

Ben Veyssel Görğen, 22 yaşında Recep Tayyip Erdoğan Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği mezunuyum. Oyun geliştirme konusunda tutkuluyum ve hayalimdeki oyunları yaratarak becerilerimi sürekli geliştirmeye çalışıyorum. Unity'de terrain tasarımı, hareket ve savaş mekanikleri, NavMesh uygulaması, su sistemleri, AdMob entegrasyonu, uygulama içi satın alma, yerelleştirme ve OOP tasarım modellerini uygulama gibi konularda deneyim sahibiyim.

YETENEKLER

Versiyon Kontrol:

- Git Bash
- Github
- Github Desktop

Oyun Motoru:

- Unity

Programlama Dili:

- C#

BAŞARIMLAR

Teknofest - 2022, Ordu

- 2022'de düzenlenen Teknofest yarışmasında. Akıllı Ulaşım kategorisinde katıldım ve 8287 takım arasından finale kaldım.

SERTİFİKALAR

- Bilgi Teknolojilerine Giriş
- Sürüm Kontrolleri: Git ve Github
- Güvenli Yazılım Geliştirme
- Ağ Temelleri
- Unity 3D Temel C# ve Doğru Kodlama Eğitimi
- Unity C# | Sıfırdan Profesyonele | 3D | 2D Oyun Yapımı

İLETİŞİM



+90 554 160 4702



veyselgorgen@hotmail.com



İstanbul/Türkiye



www.linkedin.com/in/veysel-gorgren



<https://github.com/vgorgen>

YABANCI DİLLER



İngilizce

EĞİTİM DURUMU



RECEP TAYYİP ERDOĞAN
UNIVERSITY
COMPUTER ENGINEERING
(2020-2025)

GAÑO: 3.14

HOBİLER





CONTACT



+90 554 160 4702



veyselgorgen@hotmail.com



İstanbul/Türkiye



www.linkedin.com/in/veysel-gorgen



<https://github.com/vgorgen>

FOREIGN LANGUAGES



English

EDUCATION STATUS

İngilizce

Almanca



RECEP TAYYİP ERDOĞAN
UNIVERSITY
COMPUTER ENGINEERING
(2020-2025)

HOBBIES



DENEYİMLER

New Bilişim Teknoloji Şirketinde Staj(2024)

- Back to School: Duyarlı Canvas kullanıcı arayüzü tasarlandı.
- Esenyurt: OOP tasarım kalıpları uygulandı, duyarlı Canvas kullanıcı arayüzü oluşturuldu, uygulama içi satın alımlar uygulandı ve AdMob entegre edildi.
- Ramboson: Uygulamayı birden fazla dile uyarlayarak farklı kullanıcı tabanlarına hitap etmek için yerelleştirme özellikleri uygulandı.
- Guard Your Home: Uygulamayı birden fazla dile uyarlayarak farklı kullanıcı tabanlarına hitap etmek için yerelleştirme özellikleri uygulandı

GIST(2024)

- GIST etkinliğinde bir aksiyon-strateji RPG'si olan Sails Out'u sundum ve sergiledim. Oyunun deniz savaşı, gemi yükseltmeleri ve stratejik oynanış gibi temel mekaniklerini göstererek sektör profesyonellerinden ve oyunculardan değerli geri bildirimler aldım.

https://vgorgen.github.io/Rainfall_Studios/sails-out/index.html

PORTFOLYO

[Youtube Link](#)

VEYSEL GÖRGEN

UNITY GAME DEVELOPER

PERSONAL PROFILE

I'm Veysel Görgen, 22 years old and a graduate of Recep Tayyip Erdoğan University Computer Engineering. I'm passionate about game development and I'm constantly trying to improve my skills by creating the games of my dreams. I have experience in terrain design, movement and combat mechanics, NavMesh implementation, water systems, AdMob integration, in-app purchases, localization and applying OOP design models in Unity.

SKILLS

Version Controls:

- Git Bash
- Github
- Github Desktop

Game Engines:

- Unity

Programming Languages:

- C#

ACHIEVEMENTS

Teknofest - 2022, Ordu

- In the Teknofest competition held in 2022. I participated in the Smart Transportation category and made it to the finals among 8287 teams

CERTIFICATES

- Introduction to Information Technology
- Version Controls: Git and Github
- Secure Software Development
- Network Fundamentals
- Unity 3D Basic C# and Correct Coding Training
- Unity C# | From Zero to Professional | 3D | 2D Game Making



CONTACT



+90 554 160 4702



veyselgorgen@hotmail.com



İstanbul/Türkiye



www.linkedin.com/in/veysel-gorgen



<https://github.com/vgorgen>

FOREIGN LANGUAGES



English

EDUCATION STATUS



RECEP TAYYİP ERDOĞAN
UNIVERSITY
COMPUTER ENGINEERING
(2020-2025)

HOBBIES



EXPERIENCE

Internship at New Software Solutions(2024)

- Back to School: Designed responsive Canvas UI.
- Esenyurt: Applied OOP design patterns, created responsive Canvas UI, implemented in-app purchases, and integrated AdMob.
- Ramboson: Implemented localization features to cater to diverse user bases by adapting the application to multiple languages.
- Guard Your Home: Implemented localization features to cater to diverse user bases by adapting the application to multiple languages.

GIST(2024)

- I presented and showcased Sails Out, an action-strategy RPG, at the GIST event. Demonstrated the game's key mechanics, including naval combat, ship upgrades, and strategic gameplay, receiving valuable feedback from industry professionals and players.

https://vgorgen.github.io/Rainfall_Studios/sails-out/index.html

PORTFOLIO

[Youtube Link](#)

CONTACT



+90 554 160 4702



veyselgorgen@hotmail.com



İstanbul/Türkiye



www.linkedin.com/in/veysel-gorgen



<https://github.com/vgorgen>

FOREIGN LANGUAGES



English

EDUCATION STATUS



RECEP TAYYİP ERDOĞAN
UNIVERSITY
COMPUTER ENGINEERING
(2020-2025)

HOBBIES

