

# Отчёт по лабораторной работе 7

Простейший вариант

Фомичева Маргарита Романовна

# Содержание

1	Цель работы	7
2	Ход работы	8
	Задание по ms . . . . .	8
	Изучаю информацию об ms, вызвав в командной строке man ms . . .	8
	Запускаю из командной строки ms, изучаю его структуру и меню . .	10
	Выполняю несколько операций в ms, используя управляющие клавиши	11
	Выполняю основные команды меню левой(или правой) панели. Оце- ниваю степень подробности вывода информации о файлах. . .	17
	Используя возможности подменю “Файл”, выполняю следующие дей- ствия: . . . . .	23
	С помощью соответствующих средств подменю “Команда” осуществ- ляю следующие действия: . . . . .	26
	Вызываю подменю “Настройки”. Осваиваю операции, определяющие структуру экрана ms (Full screen F11) . . . . .	34
	Задание по встроенному редактору ms . . . . .	34
	Создаю текстовый файл text.txt . . . . .	34
	Открываю созданный файл с помощью встроенного в ms редактора (F4)	35
	Вставляю в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопирован- ный из любого другого файла или Интернета (в пункте выше уже вставлен текст) . . . . .	36
	Проделываю с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: . . . . .	36

3	Вывод	41
4	Ответы на контрольные вопросы	42
	Какие режимы работы есть в тс и их характеристика . . . . .	42
	Какие операции с файлами можно выполнять как с помощью команды shell, так и с помощью меню (комбинации клавиш) тс? Приведите примеры . . . . .	42
	Опишите структуру меню левой или правой панели, дайте характеристику командам . . . . .	42
	Опишите структуру меню “Файл” и дайте характеристику командам . . .	43
	Опишите структуру меню “Команда” и дайте характеристику командам .	44
	Опишите структуру меню “Настройки” и дайте характеристику командам	45
	Назовите и дайте характеристику встроенным командам тс . . . . .	45
	Назовите и дайте характеристику встроенным командам . . . . .	46
	Дайте харак-ку средствам , которые позволяют создавать меню . . . . .	46
	Дайте характеристику средствам тс, которые позволяют выполнять дей-я, определяемые пользователем, над текущим айлом . . . . .	46

## Список таблиц

# Список иллюстраций

2.1	1	8
2.2	2	9
2.3	3	10
2.4	4	11
2.5	5	12
2.6	6	13
2.7	7	14
2.8	8	14
2.9	9	15
2.10	10	16
2.11	11	17
2.12	12	18
2.13	13	19
2.14	14	20
2.15	15	21
2.16	16	22
2.17	18	24
2.18	19	25
2.19	20	25
2.20	21	26
2.21	22	27
2.22	23	28

2.23	24	. . . . .	29
2.24	25	. . . . .	30
2.25	26	. . . . .	31
2.26	27	. . . . .	32
2.27	28	. . . . .	33
2.28	29	. . . . .	34
2.29	30	. . . . .	34
2.30	31	. . . . .	35
2.31	32	. . . . .	36
2.32	33	. . . . .	36
2.33	34	. . . . .	37
2.34	35	. . . . .	37
2.35	36	. . . . .	38
2.36	37	. . . . .	38
2.37	38	. . . . .	39
2.38	39	. . . . .	40

# 1 Цель работы

- Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними.

## 2 Ход работы

Задание по mc

Изучаю информацию об mc, вызвав в командной строке `man mc`



Рис. 2.1: 1



```
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
    mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
    mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
    [-v файл]

ОПИСАНИЕ
    Что такое Midnight Commander

    Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
    содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в
    UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
    Ключи запуска программы Midnight Commander

    -a, --stickchars
        Отключить использование графических символов для рисования линий.

    -b, --nocolor
        Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

    -c, --color
        Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной
        информации смотрите раздел Цвета.

    -C arg, --colors=arg
        Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в
        командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

    --configure-options
        Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight
        Commander.

    -d, --nomouse
    Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 2.2: 2

Запускаю из командной строки ms, изучаю его структуру и меню



Рис. 2.3: 3

Левая панель				Правая панель			
Файл		Команда		Настройки		Правая панель	
.и	Имя	Размер	Время правки	.и	Имя	Размер	Время правки
/.	mozilla	4096	апр 4 18:47	/.	Scilab	4096	апр 22 22:37
/.	oh-my-zsh	4096	апр 22 22:51	/.	cache	4096	апр 30 18:12
/.	pki	4096	апр 30 15:22	/.	config	4096	мая 14 14:07
/.	ssh	4096	апр 4 19:29	/.	gnome	4096	мая 6 21:52
/.	texlive2019	4096	апр 28 22:59	/.	gnupg	4096	мая 14 14:21
/.	themes	4096	апр 6 16:24	/.	gphoto	4096	мая 14 14:31
/.	vscode	4096	апр 30 15:22	/.	ipython	4096	апр 25 16:52
/21shhool		4096	апр 4 19:31	/.	jupyter	4096	апр 25 17:08
/VirtualBox VMs		4096	апр 25 11:17	/.	local	4096	апр 30 15:24
/arduino-1.8.19		4096	мая 6 21:53	/.	mozilla	4096	апр 4 18:47
/australia		4096	мая 6 18:10	/.	oh-my-zsh	4096	апр 22 22:51
/blog		4096	мая 14 13:39	/.	pki	4096	апр 30 15:22
/compile		4096	апр 23 14:43	/.	ssh	4096	апр 4 19:29
/games		4096	мая 6 18:25	/.	texlive2019	4096	апр 28 22:59
/lab		4096	мая 13 14:22	/.	themes	4096	апр 6 16:24
/lab-05		4096	мая 12 13:24	/.	vscode	4096	апр 30 15:22
/lab07		4096	мая 14 14:58	/21shhool		4096	апр 4 19:31
/lab3-os		4096	апр 30 17:54	/VirtualBox VMs		4096	апр 25 11:17
/lab_os		4096	мая 1 20:48	/arduino-1.8.19		4096	мая 6 21:53
/matmod		4096	апр 11 09:22	/australia		4096	мая 6 18:10
/monthly		4096	мая 6 16:32	/blog		4096	мая 14 13:39
/my_project_dir		4096	апр 25 17:40	/compile		4096	апр 23 14:43
/play		4096	мая 6 19:24	/games		4096	мая 6 18:25
/reports		4096	мая 6 16:39	/lab		4096	мая 13 14:22
/ski.plases		4096	мая 6 17:05	/lab-05		4096	мая 12 13:24
/snap		4096	апр 27 00:38	/lab07		4096	мая 14 14:58
/work		4096	апр 27 00:41	/lab3-os		4096	апр 30 17:54
/xgraph		4096	апр 18 22:21	/lab_os		4096	мая 1 20:48
/Видео		4096	апр 4 18:44	/matmod		4096	апр 11 09:22
/Документы		4096	апр 28 22:31				
/lab07				/gnupg			
128G/191G (67%)				128G/191G (67%)			

Рис. 2.4: 4

Выполняю несколько операций в ms, используя управляющие клавиши

- выделение/отмена выделения файлов

Левая панель				Правая панель			
Файл				Настройки			
Команда				Правая панель			
.и				.и			
Имя				Имя			
Размер				Размер			
Время правки				Время правки			
~/lab07				~			
[.]>				[.]>			
/..				/..			
1.png				/.Scilab			
2.png				/.cache			
3.png				/.config			
4.png				/.gnome			
				/.gnupg			
				/.gphoto			
				/.ipython			
				/.jupyter			
				/.local			
				/.mozilla			
				/.oh-my-zsh			
				/.pki			
				/.ssh			
				/.texlive2019			
				/.themes			
				/.vscode			
				/21shhool			
				/VirtualBox VMs			
				/arduino-1.8.19			
				/australia			
				/blog			
				/compile			
				/games			
				/lab			
				/lab-05			
				/lab07			
				/lab3-os			
				/lab_os			
				/matmod			
-ВВЕРХ-				/.gnupg			
128G/191G (67%)				128G/191G (67%)			

Рис. 2.5: 5

Левая панель				Правая панель			
Файл		Команда		Настройки		Правая панель	
.и	Имя	Размер	Время правки	.и	Имя	Размер	Время правки
/.	mozilla	4096	апр 4 18:47	/.	Scilab	4096	апр 22 22:37
/.	oh-my-zsh	4096	апр 22 22:51	/.	cache	4096	апр 30 18:12
/.	pki	4096	апр 30 15:22	/.	config	4096	мая 14 14:07
/.	ssh	4096	апр 4 19:29	/.	gnome	4096	мая 6 21:52
/.	texlive2019	4096	апр 28 22:59	/.	gnupg	4096	мая 14 14:21
/.	themes	4096	апр 6 16:24	/.	gphoto	4096	мая 14 14:31
/.	vscode	4096	апр 30 15:22	/.	ipython	4096	апр 25 16:52
/21shhool		4096	апр 4 19:31	/.	jupyter	4096	апр 25 17:08
/VirtualBox VMs		4096	апр 25 11:17	/.	local	4096	апр 30 15:24
/arduino-1.8.19		4096	мая 6 21:53	/.	mozilla	4096	апр 4 18:47
/australia		4096	мая 6 18:10	/.	oh-my-zsh	4096	апр 22 22:51
/blog		4096	мая 14 13:39	/.	pki	4096	апр 30 15:22
/compile		4096	апр 23 14:43	/.	ssh	4096	апр 4 19:29
/games		4096	мая 6 18:25	/.	texlive2019	4096	апр 28 22:59
/lab		4096	мая 13 14:22	/.	themes	4096	апр 6 16:24
/lab-05		4096	мая 12 13:24	/.	vscode	4096	апр 30 15:22
/lab07		4096	мая 14 14:58	/21shhool		4096	апр 4 19:31
/lab3-os		4096	апр 30 17:54	/VirtualBox VMs		4096	апр 25 11:17
/lab_os		4096	мая 1 20:48	/arduino-1.8.19		4096	мая 6 21:53
/matmod		4096	апр 11 09:22	/australia		4096	мая 6 18:10
/monthly		4096	мая 6 16:32	/blog		4096	мая 14 13:39
/my_project_dir		4096	апр 25 17:40	/compile		4096	апр 23 14:43
/play		4096	мая 6 19:24	/games		4096	мая 6 18:25
/reports		4096	мая 6 16:39	/lab		4096	мая 13 14:22
/ski.plases		4096	мая 6 17:05	/lab-05		4096	мая 12 13:24
/snap		4096	апр 27 00:38	/lab07		4096	мая 14 14:58
/work		4096	апр 27 00:41	/lab3-os		4096	апр 30 17:54
/xgraph		4096	апр 18 22:21	/lab_os		4096	мая 1 20:48
/Видео		4096	апр 4 18:44	/matmod		4096	апр 11 09:22
/Документы		4096	апр 28 22:31				
/lab07				/gnupg			
128G/191G (67%)				128G/191G (67%)			

Рис. 2.6: 6

- копирование/перемещение файлов

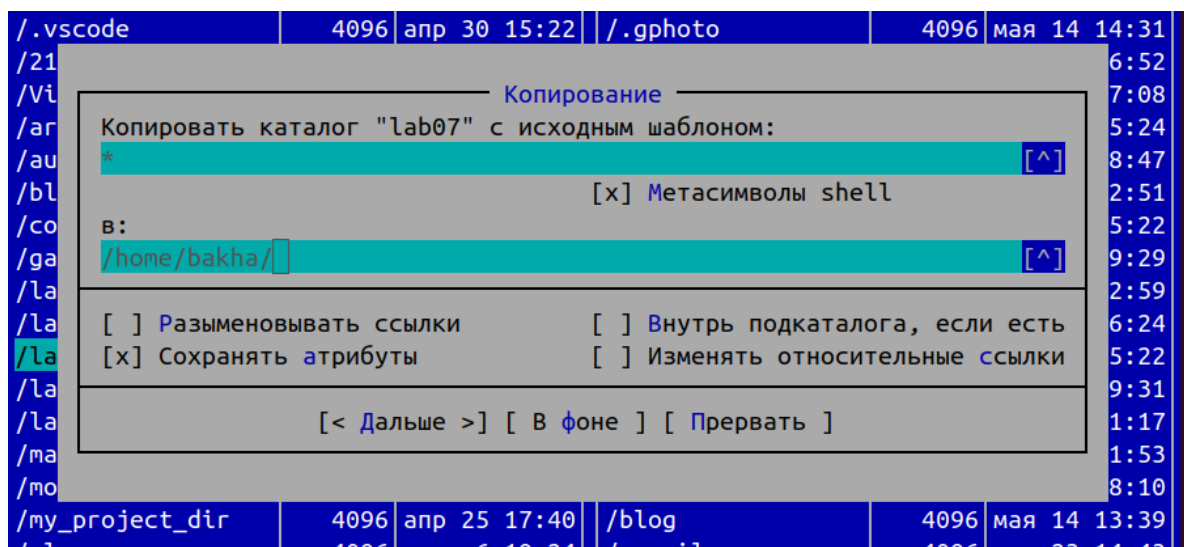


Рис. 2.7: 7

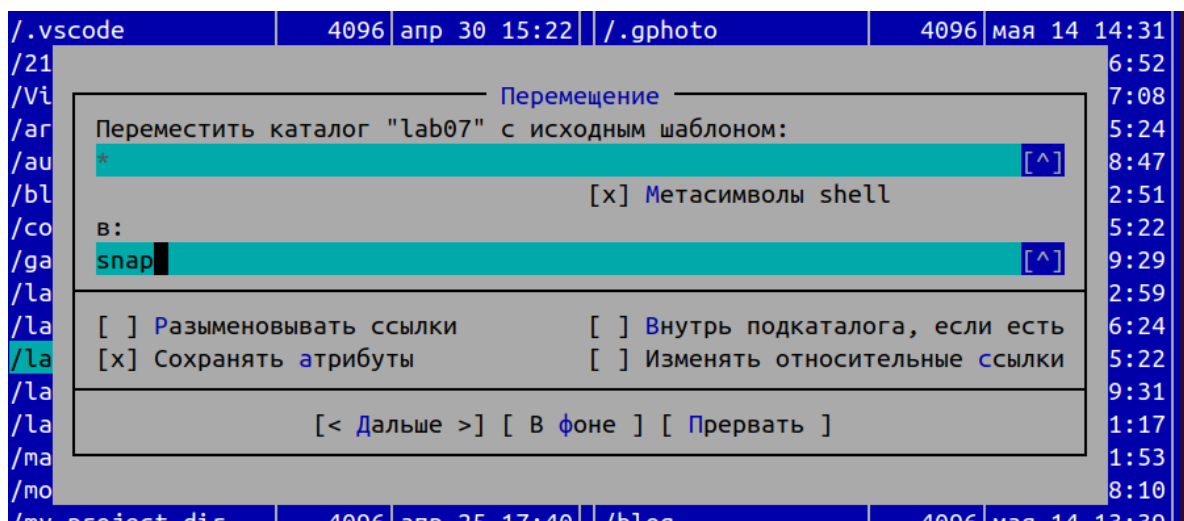


Рис. 2.8: 8

- получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги

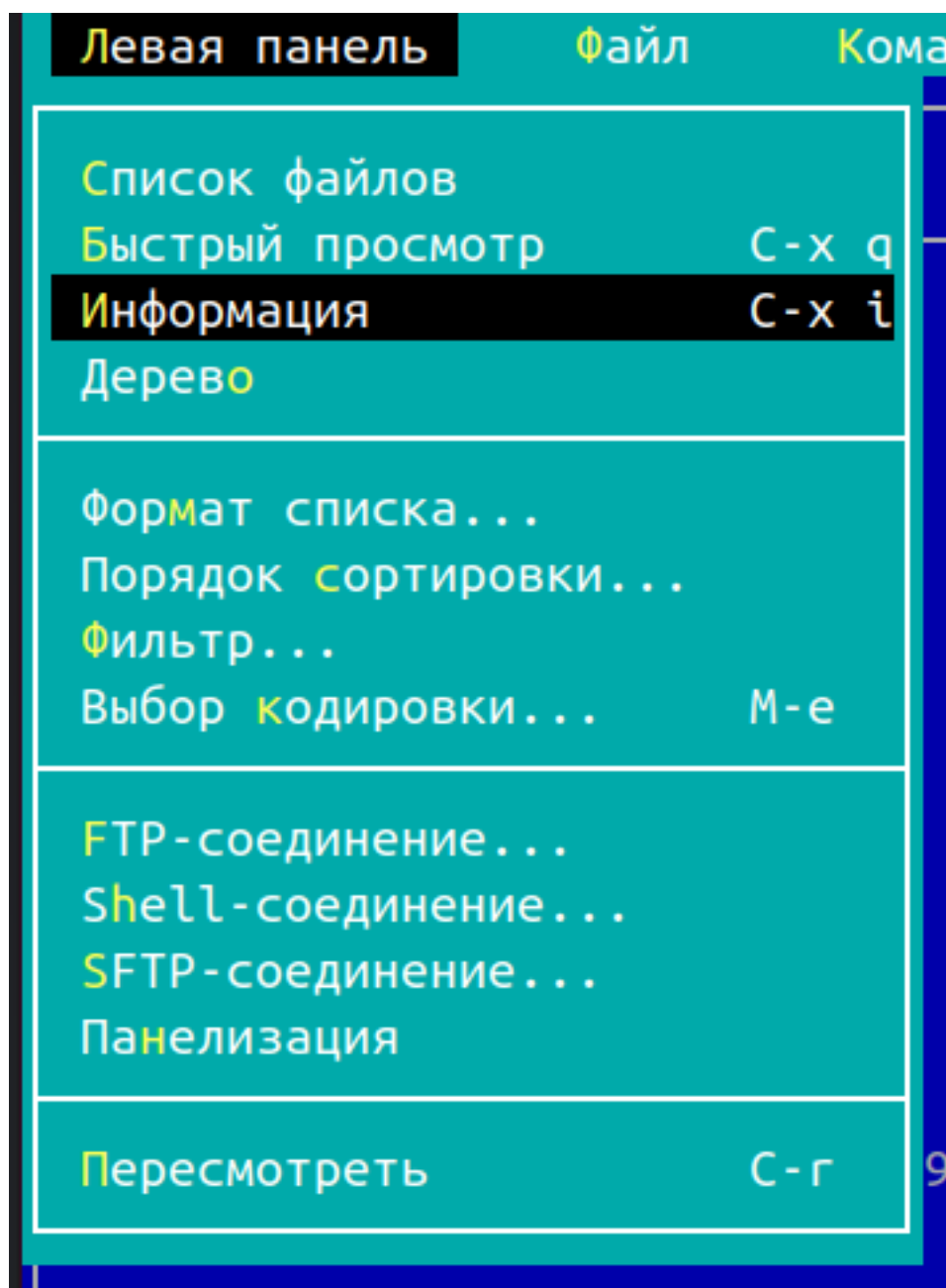


Рис. 2.9: 9

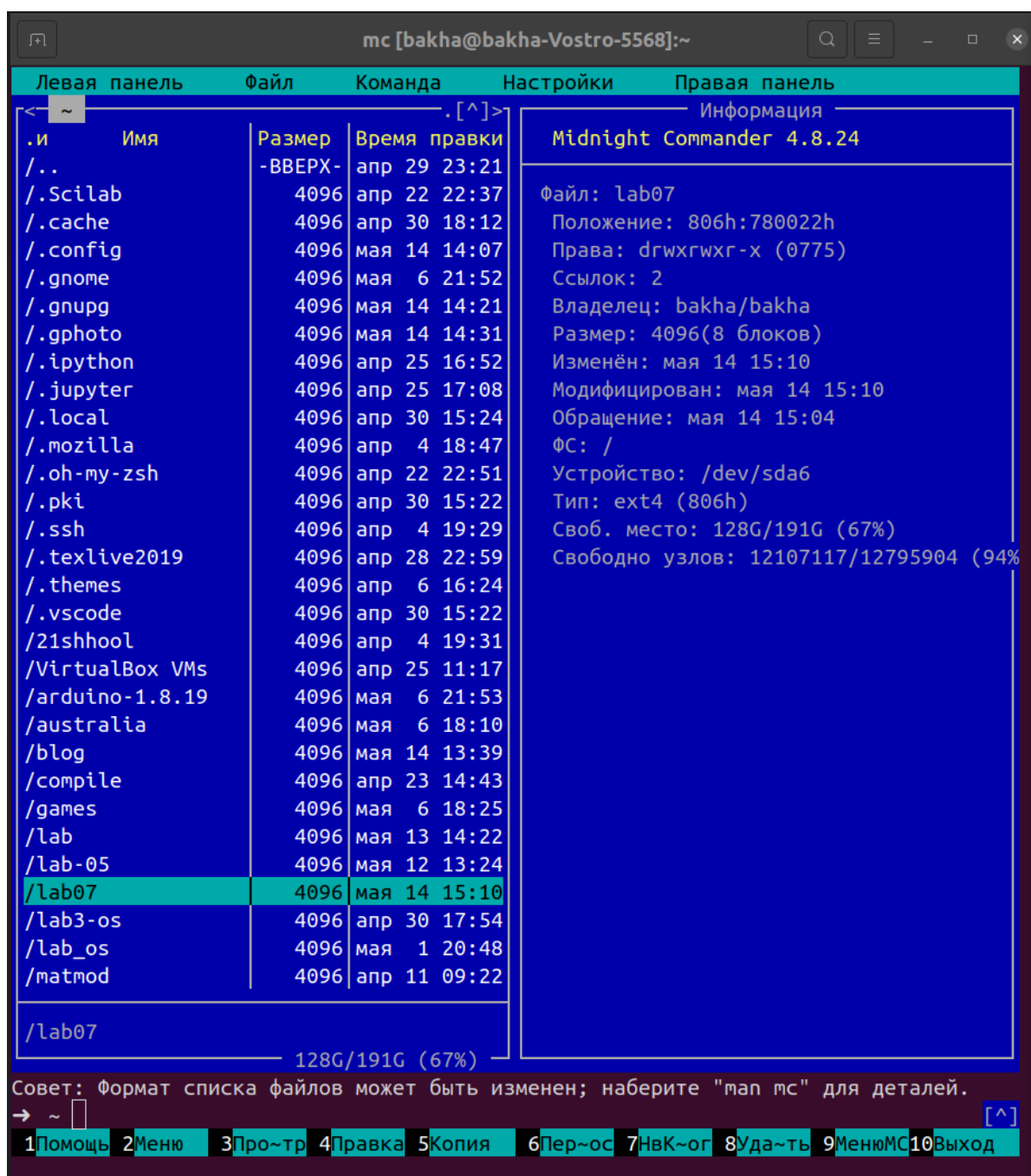


Рис. 2.10: 10



Выполняю основные команды меню левой(или правой) панели.

Оцениваю степень подробности вывода информации о файлах.

- Выполняю команду “Быстрый просмотр”

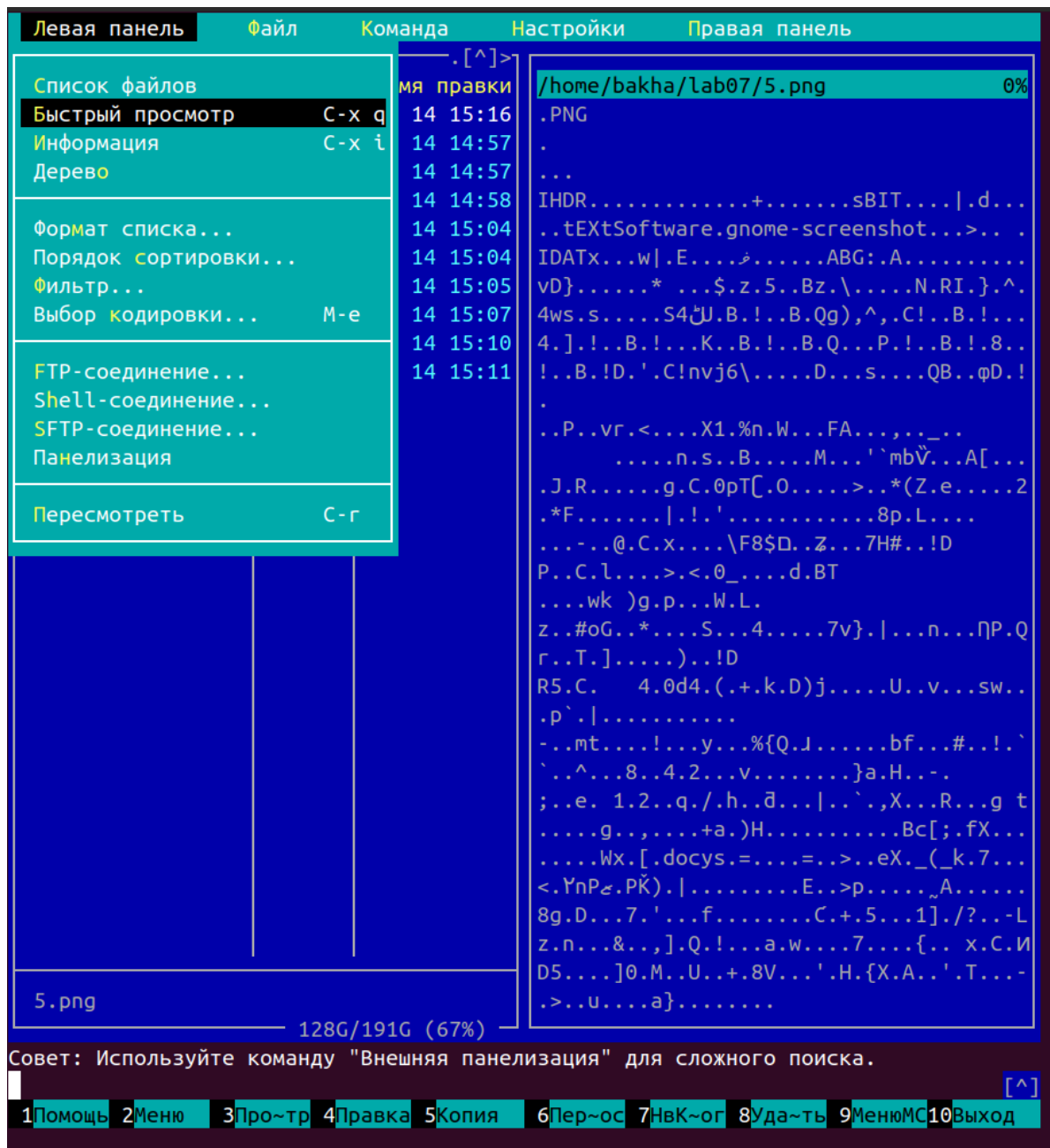


Рис. 2.11: 11

- Выполняю команду “Информация”

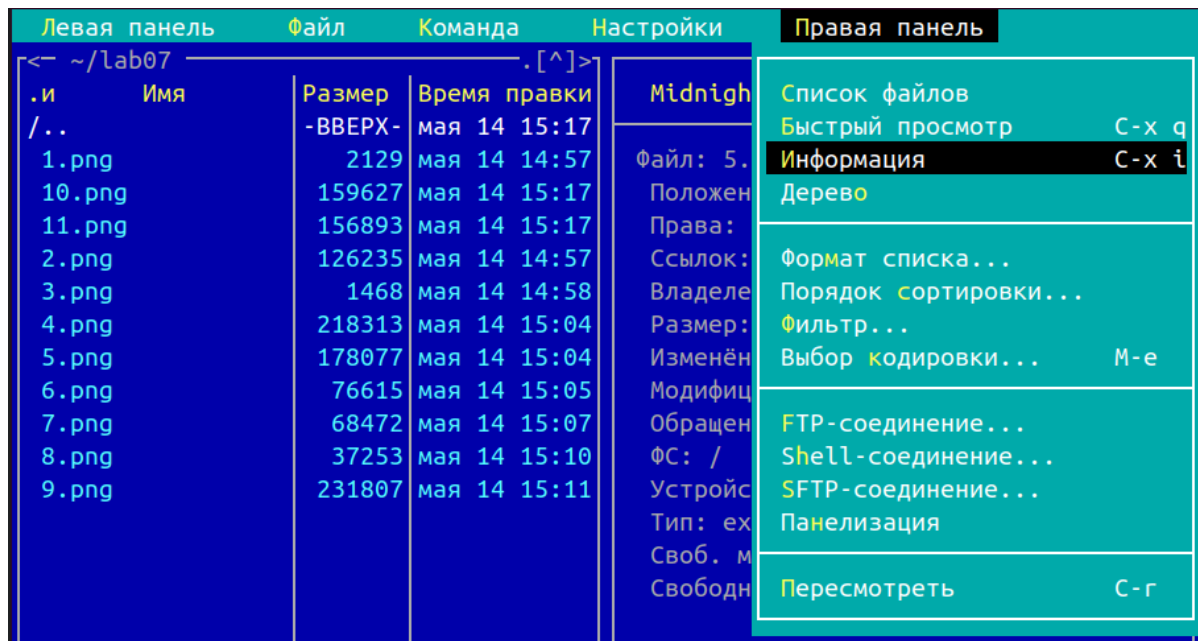


Рис. 2.12: 12

Левая панель		Файл	Команда	Настройки	Правая панель
~ / lab07					Информация
					Midnight Commander 4.8.24
.и	Имя	Размер	Время правки		Файл: 5.png
/..		-ВВЕРХ-	мая 14 15:17		Положение: 806h:78002Bh
1.png		2129	мая 14 14:57		Права: -rw-rw-r-- (0664)
10.png		159627	мая 14 15:17		Ссылка: 1
11.png		156893	мая 14 15:17		Владелец: bakha/bakha
2.png		126235	мая 14 14:57		Размер: 178077(352 блока)
3.png		1468	мая 14 14:58		Изменён: мая 14 15:04
4.png		218313	мая 14 15:04		Модифицирован: мая 14 15:04
5.png		178077	мая 14 15:04		Обращение: мая 14 15:16
6.png		76615	мая 14 15:05		ФС: /
7.png		68472	мая 14 15:07		Устройство: /dev/sda6
8.png		37253	мая 14 15:10		Тип: ext4 (806h)
9.png		231807	мая 14 15:11		Своб. место: 128G/191G (67%)
					Свободно узлов: 12107100/12795904 (94%)

Рис. 2.13: 13

- Выполняю команду “Формат списка”

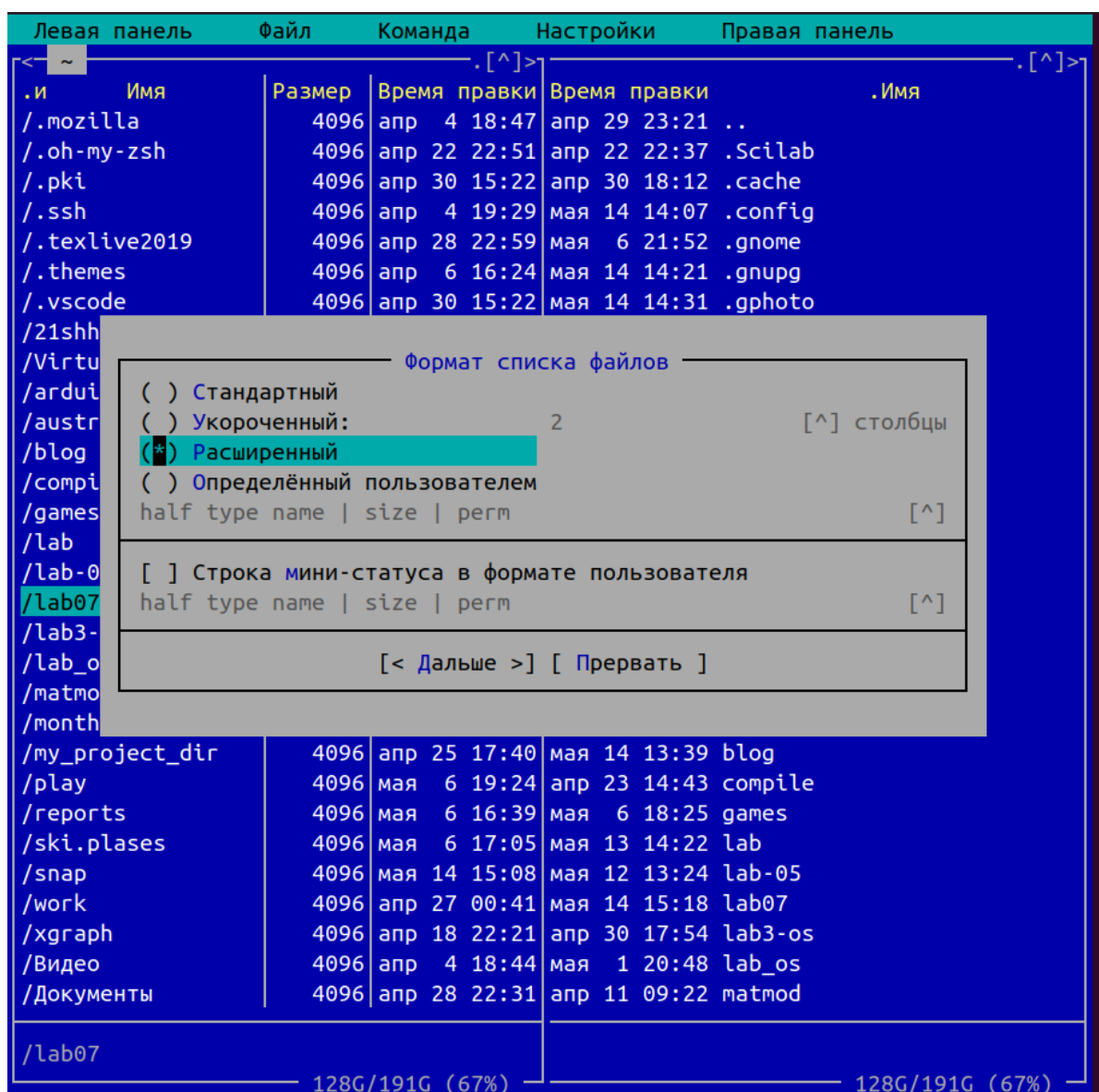


Рис. 2.14: 14

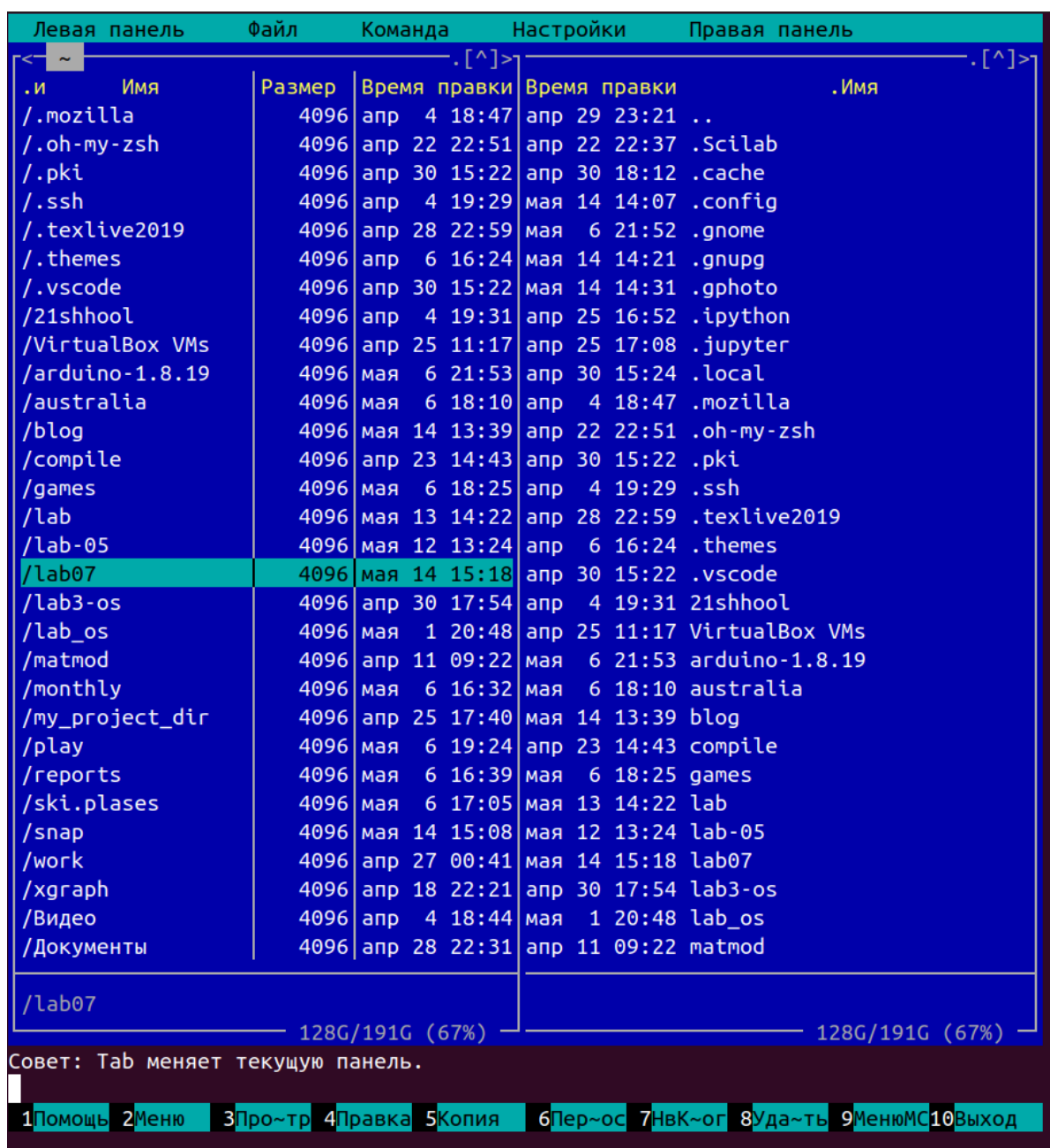


Рис. 2.15: 15

- Выполняю команду “Порядок сортировки”

/.themes	4096	апр 6 16:24	/.gnupg	4096	мая 14 14:21
/.vscode	4096	апр 30 15:22	/.gphoto	4096	мая 14 14:31
/21shho					25 16:52
/Virtua					25 17:08
/arduino					30 15:24
/austra					4 18:47
/blog					22 22:51
/compil					30 15:22
/games					4 19:29
/lab					28 22:59
/lab-05					6 16:24
/lab07					30 15:22
/lab3-o					4 19:31
/lab_os					25 11:17
/matmod					6 21:53
/monthl					6 18:10
/my_pro					14 13:39
/play	4096	мая 6 19:24	/compile	4096	апр 23 14:43
/reports	4096	мая 6 16:39	/games	4096	мая 6 18:25
/ski.places	4096	мая 6 17:05	/lab	4096	мая 13 14:22
/snap	4096	мая 14 15:08	/lab-05	4096	мая 12 13:24

Рис. 2.16: 16

Используя возможности подменю “Файл”, выполняю следующие действия:

```
/home/bakha/lab07/os
```

Linux – это семейство операционных систем (ОС), основанное на ядре Linux. Нет одной операционной системы Linux, как и нет множества дистрибутивов (набор файлов, необходимых для решения конкретных задач).

**Плюсы Linux**

- Бесплатное использование. Использование большинства программ, основанных на ней, абсолютно бесплатно.
- Открытый исходный код системы/программы. Благодаря этому можно изучать его, изменять, распространять, а также делиться им с лицензией.
- Актуальность и производительность. По сравнению с другими ОС, чтобы восстановить первоначальную работоспособность, придется регулярно чистить или переустанавливать ОС.
- Безопасность. Linux поддерживает разные параметры безопасности, замедлений, вредоносных программ, сбоев. Это делает его популярным среди разработчиков. Конечно, Linux – не на 100% безопасен, чем другие.
- Универсальность. Linux поддерживает практически все языки программирования: Java, C/C++, Python, Ruby, C# и другие. Можно обновить целые и отдельные части компонентов системы, не затрагивая остальную часть. Это позволяет быстро управлять серверами.
- Дистрибутивы. Многие организации модифицировали Linux, создавая свои дистрибутивы. Перечисляем наиболее популярные: Debian, Ubuntu, MX Linux, Fedora, Manjaro, CentOS. Linux Mint, Kali Linux, OpenSUSE, а Arch Linux, Fedora и Debian – опытные пользователи могут собрать и самостоятельно.
- Установка ПО из централизованного места – репозитория. Благодаря этому можно установить несколько программ, не забывая о поиске кряков, серийных ключей и прочих лицензионных проблем. Это не понадобится.

[1Помощь](#) [2Раз-рн](#) [3Выход](#) [4Нех](#) [5Перейти](#) [6](#)

- Просматриваю содержимое текстового файла (F3)
- Редактирую содержимое текстового файла (без сохранения результатов редактирования)

Linux – это семейство операционных систем (ОС), работающих на основе одноименного ядра. Нет одной операционной системы Linux, как, например, Windows или MacOS. Есть множество дистрибутивов (набор файлов, необходимых для установки ПО), выполняющих конкретные задачи.

Плюсы Linux

Бесплатное использование. Использование большинства ОС Linux и большей части программ, основанных на ней, абсолютно бесплатно.

Открытый исходный код системы/программы. Благодаря доступу к исходному коду можно изучать его, изменять, распространять, а также публиковать изменения в соответствии с лицензией.

Актуальность и производительность. По сравнению с Windows Linux не устаревает со временем. То есть, чтобы восстановить первоначальную производительность, не нужно будет регулярно чистить или переустанавливать ОС, запускать дефрагментацию.

Безопасность. Linux поддерживает разные параметры безопасности, защищающие от вирусов, замедлений, вредоносных программ, сбоев. Это основная причина популярности ОС среди разработчиков. Конечно, Linux – не на 100% безопасная ОС, но менее уязвимая, чем другие.

Универсальность. Linux поддерживает практически все популярные языки программирования: Java, C/C++, Python, Ruby, C# и другие. Менеджер пакетов поможет установить и обновить целые и отдельные части компонентов ПО. Благодаря поддержке SSH можно быстро управлять серверами.

Дистрибутивы. Многие организации модифицировали ОС Linux, выпустив собственные дистрибутивы. Перечисляем наиболее популярные: Debian, Ubuntu, Linux Mint, Arch Linux, MX Linux, Fedora, Manjaro, CentOS. Linux Mint и Ubuntu подойдут начинающим пользователям, а Arch Linux, Fedora и Debian – опытным разработчикам. Дистрибутив можно собрать и самостоятельно.

Установка ПО из централизованного места – репозитория. Это место, где хранятся данные. Благодаря этому можно установить несколько программ одним щелчком мыши. Можно забыть о поиске драйверов, серийных ключей и программ в интернете – с Linux это точно не понадобится.

```
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~/lab07/os" 9L, 3442C 1,1 Весь
```

Рис. 2.17: 18

- Создаю каталог (F7)



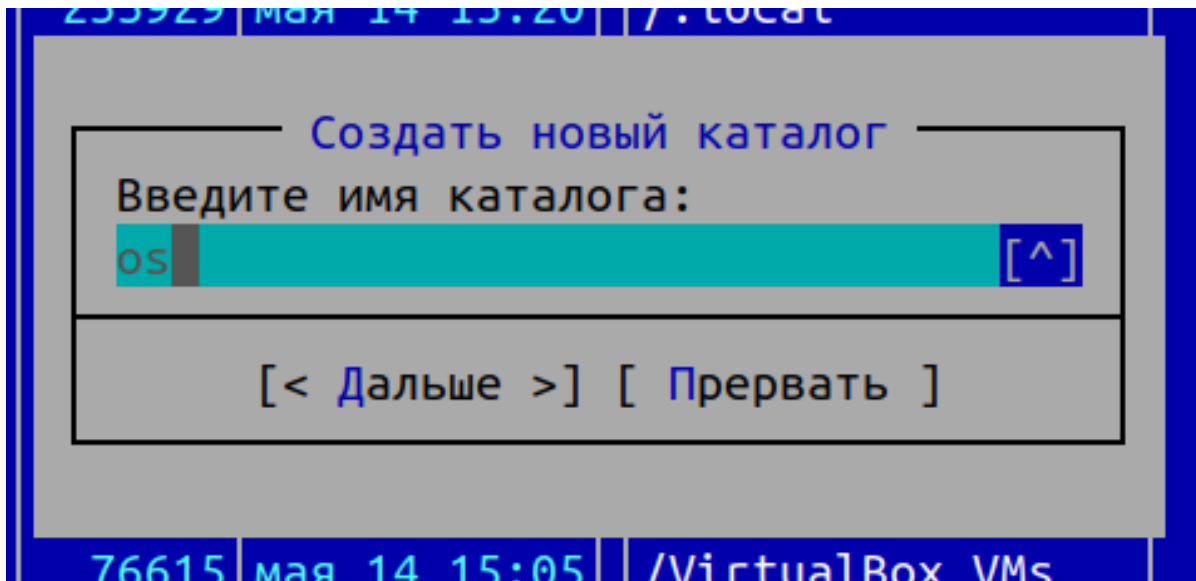


Рис. 2.18: 19

- Копирую файл в созданный каталог

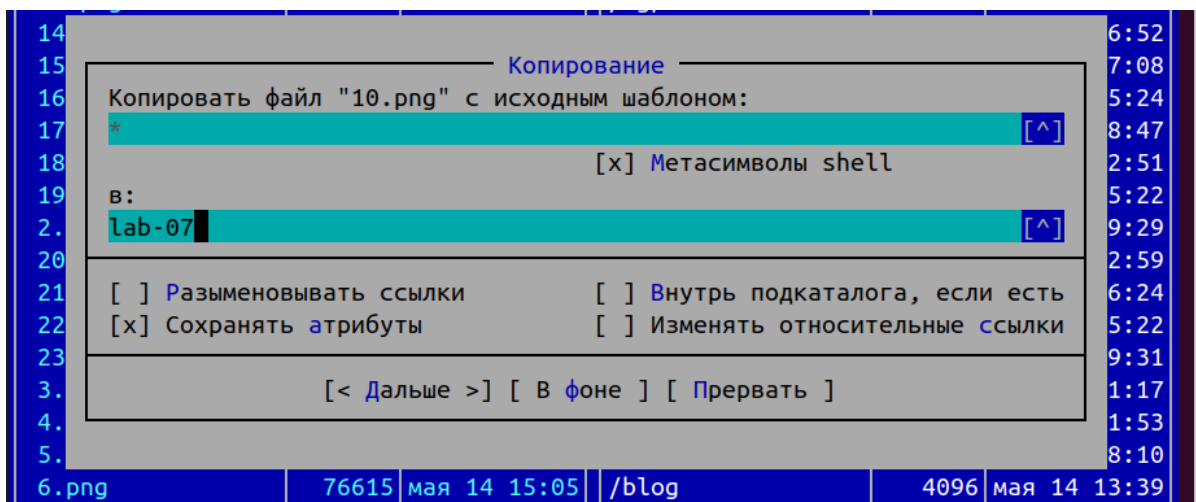


Рис. 2.19: 20

Левая панель				Правая панель			
Файл		Команда		Настройки		Правая панель	
~ /lab07/lab-07		.[^]>		~		.[^]>	
.и	Имя	Размер	Время правки	.и	Имя	Размер	Время правки
/..		-ВВЕРХ-	мая 14 15:40	/..		-ВВЕРХ-	апр 29 23:21
10.png		159627	мая 14 15:17	/.Scilab		4096	апр 22 22:37
				/.cache		4096	апр 30 18:12
				/.config		4096	мая 14 14:07
				/.gnome		4096	мая 6 21:52
				/.gnupg		4096	мая 14 14:21
				/.gphoto		4096	мая 14 14:31
				/.ipython		4096	апр 25 16:52
				/.jupyter		4096	апр 25 17:08
				/.local		4096	апр 30 15:24
				/.mozilla		4096	апр 4 18:47

Рис. 2.20: 21

С помощью соответствующих средств подменю “Команда”

осуществляю следующие действия:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением srr, содержащего строку main)

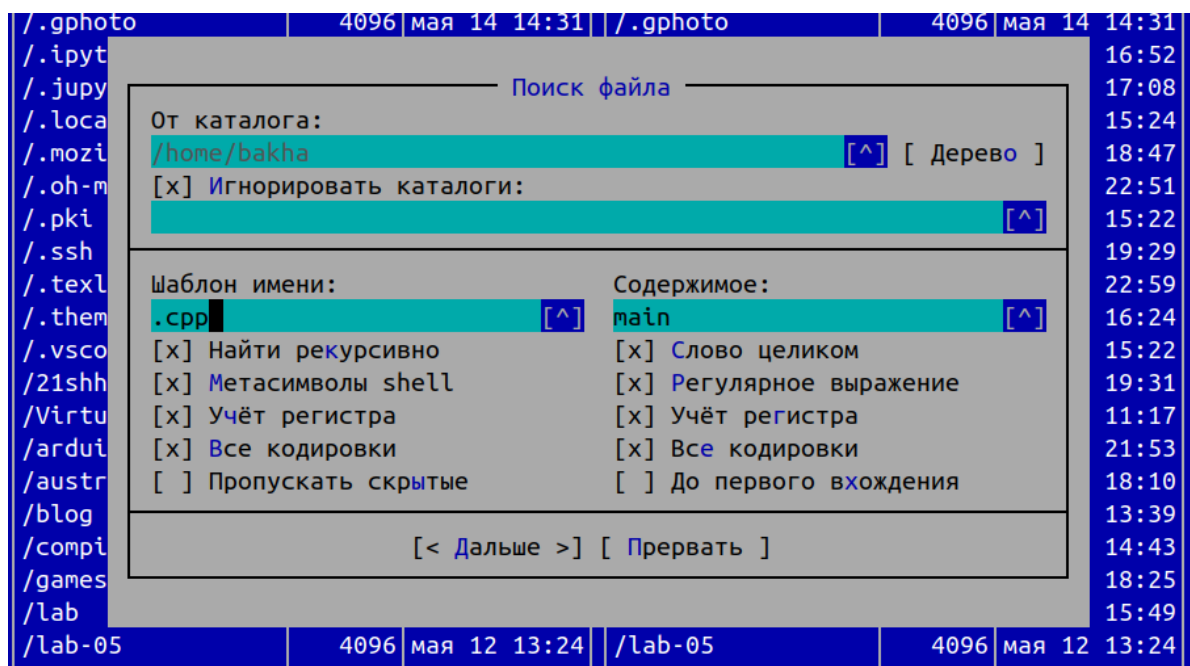


Рис. 2.21: 22

- Выбор и повтор одну из команд

Команда	Настройки	Правая панель
Меню пользователя...		F2
Дерево каталогов		
Поиск файла		M-?
Переставить панели		C-u
Отключить панели		C-o
Сравнить каталоги		C-x d
Сравнить файлы		C-x C-d
Внешняя панелизация		C-x !
Размеры каталогов		C-Space
<b>История командной строки</b>		<b>M-h</b>
История просмотра/редактирования файлов		M-E
Каталоги быстрого доступа		C-\
Список активных ВФС		C-x a
Фоновые задания		C-x j
Список экранов		M-`
<b>Восстановление файлов</b>		
Редактировать файл расширений		
Редактировать файл меню		
Редактировать файл расцветки имён		

Рис. 2.22: 23

- Переход в домашний каталог

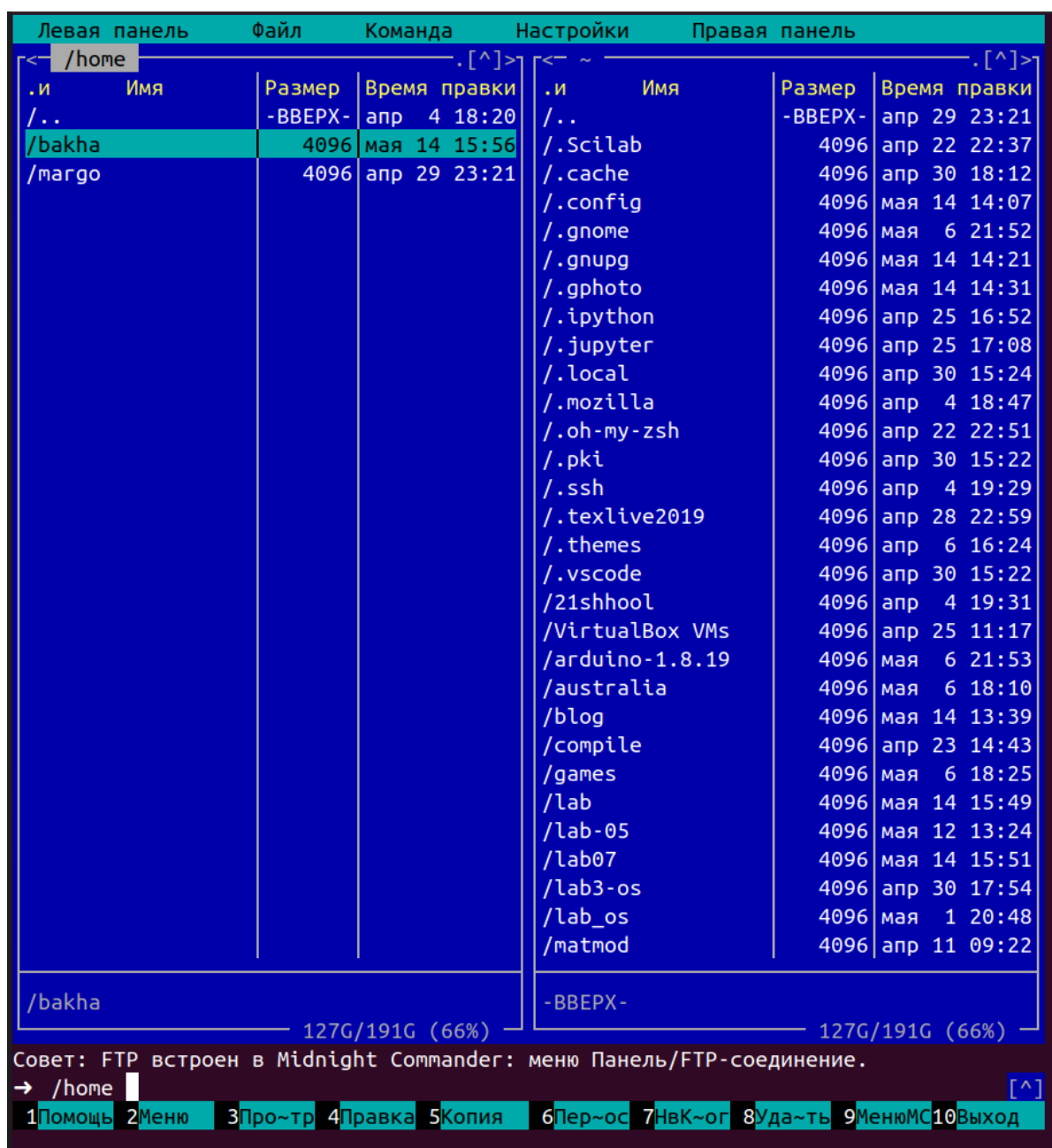


Рис. 2.23: 24

- Анализ файла меню и файла расширений

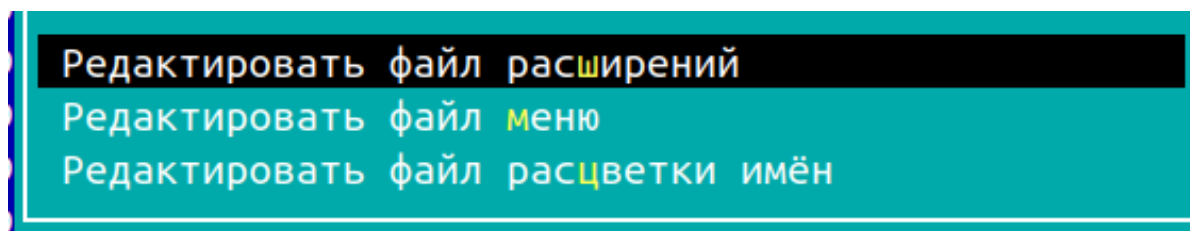


Рис. 2.24: 25

```

# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus
#         \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#         () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#         The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if `file %f` matches regular expression desc
#         (the filename: part from `file %f` is removed))
#
#   type/i (file matches this if `file %f` matches regular expression desc)
#         The same as type but with case insensitive.
#
#   directory (matches any directory matching regular expression desc)
#
#   include (matches an include directive)
#
#   default (matches any file no matter what desc is)
#
# Other lines should start with a space or tab and should be in the format:
"~/ .config/mc/mc.ext" 843L, 21322C 1,1 Наверху

```

Рис. 2.25: 26

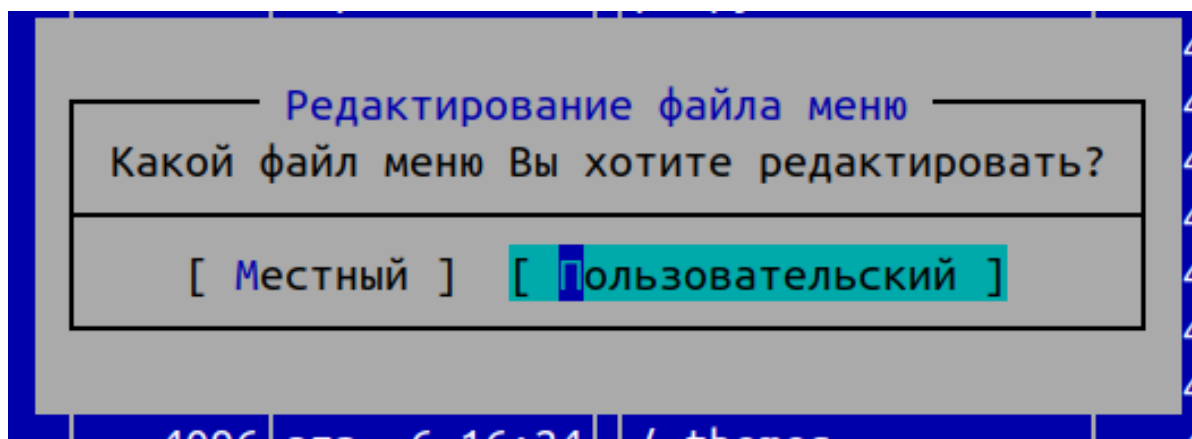


Рис. 2.26: 27



```

    esac
    if [ "$EXT" = "bz2" ]; then
        bunzip2 -v %f
        gzip -f9 -v "$D"
    else
        gunzip -v %f
        bzip2 -v "$D"
    fi
fi

+ t t
C Convert gz<->bz2, tar.gz<->tar.bz2 & tgz->tar.bz2
for i in %t ; do
    unset D
    unset EXT
    case "$i" in
        *.Z) EXT=Z;;
        *.bz2) EXT=bz2;;
        *.gz) EXT=gz;;
        *.tgz) EXT=tgz;;
        *.tpz) EXT=tpz;;
        *.z) EXT=z;;
    esac
    case "$EXT" in
        bz2|Z|gz|z) D=`basename "$i" ".$EXT"`;;
        tgz|tpz) D=`basename "$i" ".$EXT".tar`;
    esac
    if [ "$EXT" = "bz2" ]; then
        bunzip2 -v "$i"
        gzip -f9 -v "$D"
    else
        gunzip -v "$i"
        bzip2 -v "$D"
    fi
done

+ x /usr/bin/open | x /usr/local/bin/open & x /bin/sh
o Open next a free console
open -s -- sh
"~/config/mc/menu" 369L, 11820C 369,1 Внизу

```

Рис. 2.27: 28

Вызываю подменю “Настройки”. Осваиваю операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen F11)

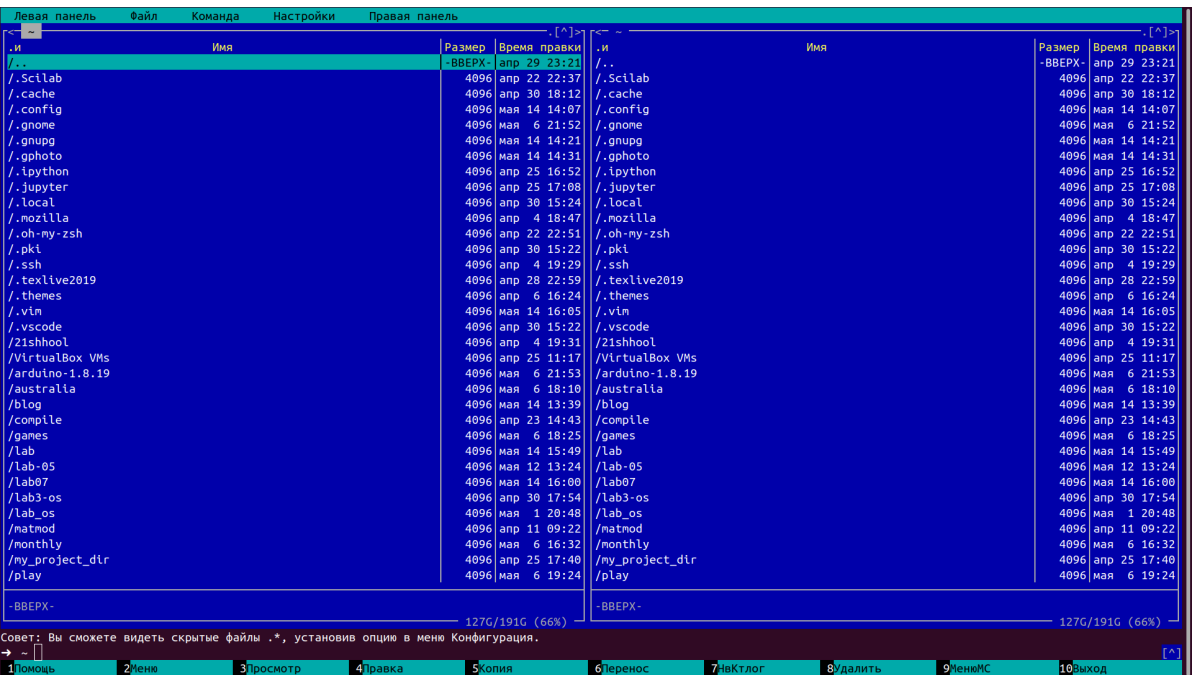


Рис. 2.28: 29

Задание по встроенному редактору mc

Создаю текстовый файл text.txt

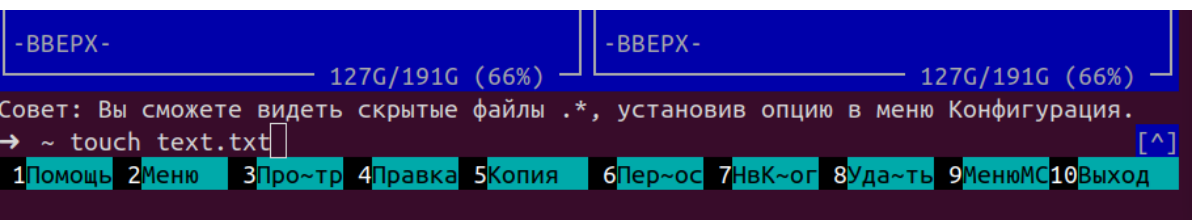


Рис. 2.29: 30

Открываю созданный файл с помощью встроенного в ms редактора  
(F4)

Жесткий диск – это устройство, используемое для хранения цифрового содержимого и других данных на компьютерах. Каждый компьютер имеет внутренний жесткий диск, но вы также можете пользоваться внешними жесткими дисками для увеличения объема места на компьютере. В этой статье мы рассмотрим различные типы жестких дисков, их преимущества и недостатки.

## Зачем нужен жесткий диск?

В общем и целом жесткий диск нужен, чтобы хранить данные. На компьютере это все ваши фотографии, видео, музыка, документы и приложения; кроме того, код операционной системы вашего компьютера, программные платформы и драйверы также хранятся на жестких дисках. Емкость жесткого диска измеряется в мегабайтах (МБ), гигабайтах (ГБ) и терабайтах (ТБ).

Жесткий диск отличается от ОЗУ (оперативной памяти), которая представляет собой устройство для временного хранения данных компьютера, требующее электропитания для этой цели, а следовательно, являющееся энергозависимым ЗУ, сохраняющим данные только при включенном компьютере. ОЗУ используется не для личных данных, а для функционирования компьютера. Чтобы вы могли работать без перебоев и переключаться между задачами и приложениями, начиная с того места, где закончили, вашему компьютеру требуется память. ОЗУ является устройством первичного (оперативного) хранения данных, а HDD и SSD относятся к категории устройств вторичного, или долговременного, хранения данных.

Жесткий диск – это запоминающее устройство для хранения ваших файлов и данных в течение длительного времени. Сохраняя файл на свой компьютер, вы сохраняете его на жестком диске устройства. Жесткий диск – это картотечный шкаф для ваших цифровых файлов.

1

9.0-1

Весь

Рис. 2.30: 31

Вставляю в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета (в пункте выше уже вставлен текст)

Проделываю с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- Удаляю строку текста (Ctrl-y)

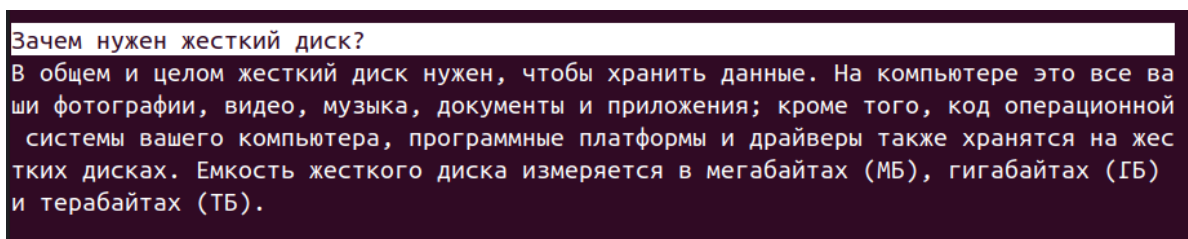


Рис. 2.31: 32

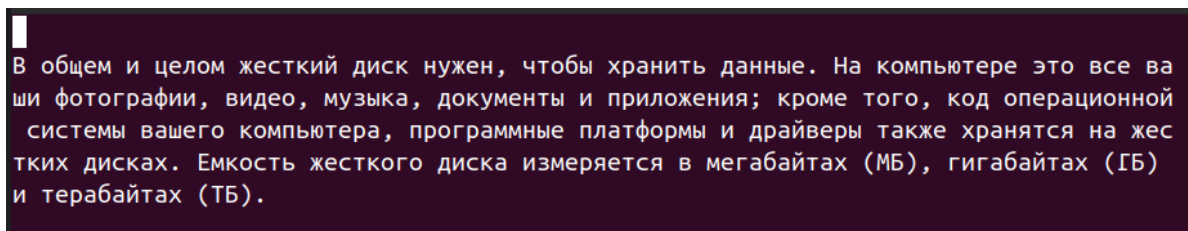


Рис. 2.32: 33

- Выделяю фрагмент текста и копирую его на новую строку (F3, F5)

В общем и целом жесткий диск нужен, чтобы хранить данные. На компьютере это все ваши фотографии, видео, музыка, документы и приложения; кроме того, код операционной системы вашего компьютера, программные платформы и драйверы также хранятся на жестких дисках. Емкость жесткого диска измеряется в мегабайтах (МБ), гигабайтах (ГБ) и терабайтах (ТБ).

Жесткий диск отличается от ОЗУ (оперативной памяти), которая представляет собой устройство для временного хранения данных компьютера, требующее электропитания для этой цели, а следовательно, являющееся энергозависимым ЗУ, сохраняющим данные только при включенном компьютере. ОЗУ используется не для личных данных, а для функционирования компьютера. Чтобы вы могли работать без перебоев и переключаться между задачами и приложениями, начиная с того места, где закончили, вашему компьютеру требуется память. ОЗУ является устройством первичного (оперативного) хранения данных, а HDD и SSD относятся к категории устройств вторичного, или долговременного, хранения данных.

Рис. 2.33: 34

В общем и целом жесткий диск нужен, чтобы хранить данные. На компьютере это все ваши фотографии, видео, музыка, документы и приложения; кроме того, код операционной системы вашего компьютера, программные платформы и драйверы также хранятся на жестких дисках. Емкость жесткого диска измеряется в мегабайтах (МБ), гигабайтах (ГБ) и терабайтах (ТБ).

Жесткий диск отличается от ОЗУ (оперативной памяти), которая представляет собой устройство для временного хранения данных компьютера, требующее электропитания для этой цели, а следовательно, являющееся энергозависимым ЗУ, сохраняющим данные только при включенном компьютере. ОЗУ используется не для личных данных, а для функционирования компьютера. Чтобы вы могли работать без перебоев и переключаться между задачами и приложениями, начиная с того места, где закончили, вашему компьютеру требуется память. ОЗУ является устройством первичного (оперативного) хранения данных, а HDD и SSD относятся к категории устройств вторичного, или долговременного, хранения данных.

Рис. 2.34: 35

- Выделяю фрагмент текста и переношу его на новую строку

В общем и целом жесткий диск нужен, чтобы хранить данные. На компьютере это все ваши фотографии, видео, музыка, документы и приложения; кроме того, код операционной системы вашего компьютера, программные платформы и драйверы также хранятся на жестких дисках. Емкость жесткого диска измеряется в мегабайтах (МБ), гигабайтах (ГБ) и терабайтах (ТБ).

Жесткий диск отличается от ОЗУ (оперативной памяти), которая представляет собой устройство для временного хранения данных компьютера, требующее электропитания для этой цели, а следовательно, являющееся энергозависимым ЗУ, сохраняющим данные только при включенном компьютере. ОЗУ используется не для личных данных, а для функционирования компьютера. Чтобы вы могли работать без перебоев и переключаться между задачами и приложениями, начиная с того места, где закончили, вашему компьютеру требуется память. ОЗУ является устройством первичного (оперативного) хранения данных, а HDD и SSD относятся к категории устройств вторичного, или долговременного, хранения данных.

Рис. 2.35: 36

- Сохраняю файл



Рис. 2.36: 37

- Отменяю последнее действие (Ctrl-u)
- Перехожу в конец файла и пишу любой текст (Ctrl+End)

В общем и целом жесткий диск нужен, чтобы хранить данные. На компьютере это все ваши фотографии, видео, музыка, документы и приложения; кроме того, код операционной системы вашего компьютера, программные платформы и драйверы также хранятся на жестких дисках. Емкость жесткого диска измеряется в мегабайтах (МБ), гигабайтах (ГБ) и терабайтах (ТБ).

Жесткий диск отличается от ОЗУ (оперативной памяти), которая представляет собой устройство для временного хранения данных компьютера, требующее электропитания для этой цели, а следовательно, являющееся энергозависимым ЗУ, сохраняющим данные только при включенном компьютере. ОЗУ используется не для личных данных, а для функционирования компьютера. Чтобы вы могли работать без перебоев и переключаться между задачами и приложениями, начиная с того места, где закончили, вашему компьютеру требуется память. ОЗУ является устройством первичного (оперативного) хранения данных, а HDD и SSD относятся к категории устройств вторичного, или долговременного, хранения данных.

Жесткий диск – это запоминающее устройство для хранения ваших файлов и данных в течение длительного времени. Сохраняя файл на свой компьютер, вы сохраняете его на жестком диске устройства. Жесткий диск – это картотечный шкаф для ваших цифровых файлов.

Внешний жесткий диск – это жесткий диск, не встроенный в компьютер. □

Рис. 2.37: 38

- Перехожу в начало файла и пишу любой текст (Ctrl+Home)

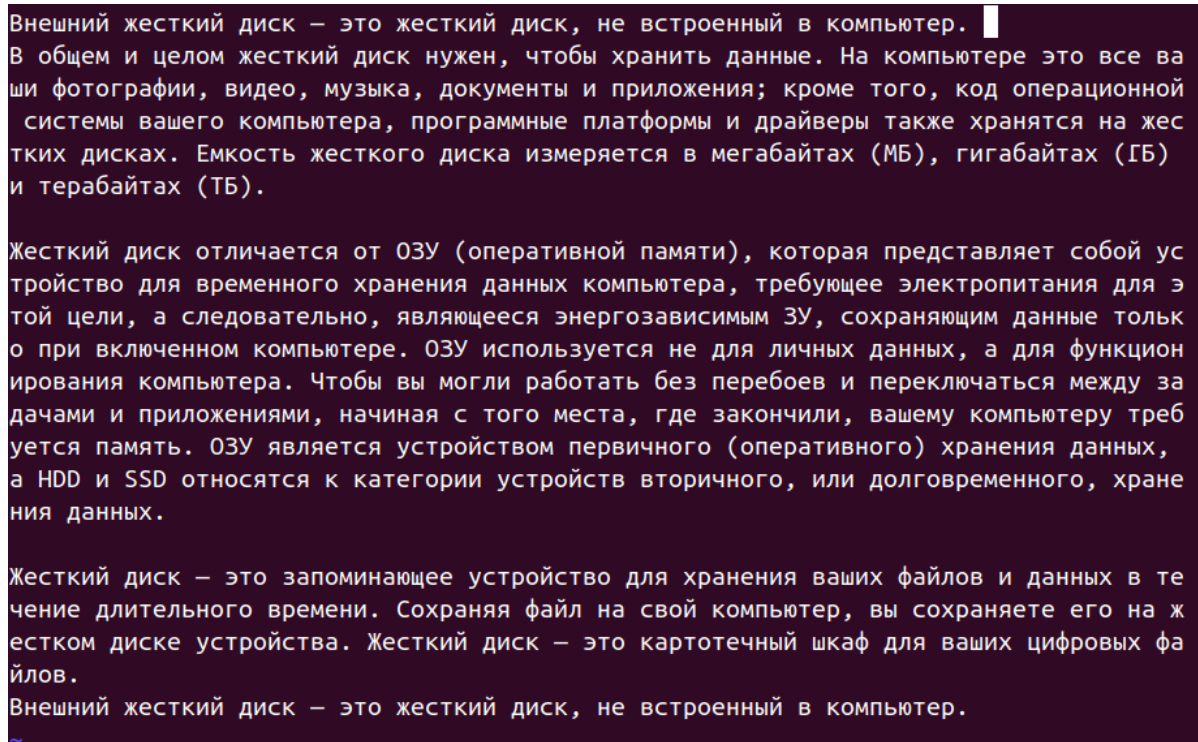


Рис. 2.38: 39

- Сохраняю и закрываю файл (:wq)



## 3 Вывод

- Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## 4 Ответы на контрольные вопросы

Какие режимы работы есть в тс и их характеристика

- Экран тс делится на 2 панели (левую и правую). Снизу находится командная строка, в самом низу отображается назначение функциональных клавиш. Самая верхняя строка - меню. МС позволяет одновременно наблюдать содержимое двух каталогов или файлов.

Какие операции с файлами можно выполнять как с помощью команды shell, так и с помощью меню (комбинации клавиш) тс? Приведите примеры

- Операции с файлами можно выполнять с помощью команды shell и с помощью меню (комбинаций клавиш). Например, копирование файлов (F5), вывод информации о файле (C-x i).

Опишите структуру меню левой или правой панели, дайте характеристику командам

- Список файлов (для просмотра списка файлов)
- Быстрый просмотр (просмотр содержимого текущего файла)

- Информация (Информация по текущему файлу)
- Дерево (Отображение дерева каталогов)
- Порядок сортировки (можно выбрать один из типов сортировки)
- Фильтр (команда указывает шаблон для файлов, которые должны отображаться; вне зависимости от шаблона, каталоги и ссылки к каталогам отображаются всегда)

Опишите структуру меню “Файл” и дайте характеристику командам

- Просмотр - позволяет посмотреть содержимое выделенного файла без возможности редактирования
- Просмотр вывода команды - функция запроса команды с параметрами (аргумент к выбранному текущему файлу)
- Правка - открывает выделенный файл для редактирования
- Копирование - осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем место
- Права доступа - позволяет указать права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам
- Жёсткая ссылка - создание жёсткой ссылки к выделенному или текущему файлу
- Символическая ссылка - создание символической ссылки к выделенному или текущему файлу
- Владелец/группа - позволяет задать или изменить владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов

- Права (расширенные) - позволяет изменить права доступа и владения для файлов и каталогов
- Переименование - смена названия файлов или каталогов
- Создание каталога - создание нового каталога
- Удалить - удаление файлов или каталогов
- Выход - завершение работы ms

Опишите структуру меню “Команда” и дайте характеристику командам

- Дерево каталогов - отображает структуру каталогов системы
- Поиск файла - выполняет поиск файла по заданным параметрам
- Переставить панели - меняет местами левую и правую панели
- Сравнить каталоги - сравнивает содержимое двух каталогов
- Размеры каталогов - показывает размер и время изменения каталога
- История командной строки - выводит список ранее выполненных команд
- Каталоги быстрого доступа - быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка
- Восстановление файлов - позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3
- Редактировать файл расширений - позволяет задать действия при запуске файлов с определённым расширением

- Редактировать файл меню - позволяет отредактировать контекстное меню пользователя
- Редактировать файл расцветки имён - позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа

Опишите структуру меню “Настройки” и дайте характеристику командам

- Конфигурация - позволяет скорректировать настройки работы с панелями
- Внешний вид и Настройки панелей - определяет элементы, отображаемые при вызове mc, геометрию расположения панелей и цветовыделение
- Биты символов - задаёт формат обработки информации локальным терминалом
- Подтверждение- позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы
- Распознавание клавиш - диалоговое окно для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и тд.
- Виртуальные ФС - настройки виртуальной файловой ФС: тайм-аут, пароль и тд.

Назовите и дайте характеристику встроенным командам mc

- F1 - вызов контекстно-зависимой подсказки
- F2 - вызов пользовательского меню
- F3 - просмотр содержимого файла без возможности редактирования

- F4 - вызов встроенного в ms редактора для изменения содержания файла
- F5 - копирование одного или нескольких файлов с первой панели в каталог на второй панели
- F6 - перенос одного или нескольких файлов с первой панели в каталог второй панели
- F7 - создание подкаталога в каталоге на активной панели
- F8 - удаление файлов (каталогов) из активной панели
- F9 - вызов меню ms
- F10 - выход из ms

Назовите и дайте характеристику встроенным командам

•

Дайте харак-ку средствам , которые позволяют создавать меню

•

Дайте характеристику средствам ms, которые позволяют выполнять дей-я, определяемые пользователем, над текущим айлом

- Средства ms, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над определённым файлом: все команды, содержащиеся в меню левой(правой) панели, файле, команде и настройках