Кинотеатр «Призма»

Автор:

Карданов Михаил Александрович

Идея: Создать качественное ПО для вымышленного кинотеатра-ресторана «Призма», для удобного использования приложения в домашних условиях.

Реализация: Основной класс приложения – Project. На нём держится всё ПО и в нём же хранятся почти все данные. От него идут взаимодействия с такими классами как: Login, Registration, Restaurant, Cinema.

В этих классах есть, взаимодействия с классами типа QWidget, которые построены при помощи ПО «QTDesigner»

Практически во все классы передаётся информация о пользователе, который вошёл в личный кабинет, что позволяет делать Историю заказов и кинотеатра. Также ПО имеет админ-панель из которой можно управлять базами данных

Для запуска приложения не потребовалось много технологий, в основном это библиотеки PyQt5, sqlite3 и sys. В PyQt5 я использовал только Qt.Widgets и Qt.Gui. А sqlite3 относился ко всем базам данных приложения



