

Mr. Frenkie Item Properties – Руководство пользователя (v2.6)

Это виджет для REAPER, позволяющий быстро редактировать свойства выделенных объектов (Items) и треков, с единым интерфейсом и поддержкой агрегированных изменений для множественного выделения.

Требования

- Расширение js_ReaScriptAPI (для работы мыши и контекста).
- Расширение RealmGui (интерфейс).
- Расширение SWS (дополнительные команды, сбросы и удобства).

Если какое то расширение отсутствует, виджет сообщит об этом при запуске.

Запуск

- Запустите скрипт Frenkie Item Properties.lua из списка Actions REAPER.
- При запуске скрипт включает свою «лампочку» в тулбаре и отключает её при выходе.

Общее устройство интерфейса

Значок типа выбранного объекта



- Поле имени:
 - Один объект: редактирование имени Take или трека.
 - Несколько объектов: поле с подсказкой «Multiple Items (N): ...» применяет новое имя ко всем выбранным.
 - Несколько треков: аналогично с «Multiple Tracks (N): ...».
- Цветовая панель: берет цвет из объекта/трека, если цвет единый у выделения. При светлых цветах текст автоматически становится чёрным для читабельности.

Контекст выделения

- Виджет автоматически переключается между контекстом «Items» и «Tracks»:
 - Если под мышью трековая область или ничего из Items не выбрано – контекст треков.
 - Если выбраны Items – контекст объектов.
 - При каждом клике мышью кэш данных обновляется.

Кнопка «i» (информация)

- Действие без модификаторов:
 - Для Items запускается REAPER Action 40009.
 - Для треков запускается REAPER Action 41654.
- С модификаторами Cmd/Ctrl: запускается REAPER Action 40011.
- С модификаторами Cmd/Ctrl + Shift: для первого выделенного аудио Item открывается проводник/Файндер с выделением исходного файла. Примечание: точные названия Actions зависят от вашей сборки/локализации REAPER. ID указаны для справки.

Блок управления треками

- **Freeze** – заморозка треков (41223).
- **Unfreeze** – разморозка (41644). При одном треке и наличии «заморозок» отображается счётчик, например «Unfreeze (2)».
- Цветовые акценты:
 - **Синий** – всё заморожено (или один трек заморожен).
 - **Жёлтый** – смешанное состояние (часть треков заморожена).

Блок управления Items

Общий «Сброс» ()

- Сбрасывает параметры выбранных Items (скорость воспроизведения, длину/медианный оффсет, высоту и скорость воспроизведения) через Actions:
 - _SWS_RESETRATE
 - _XENAKIOS_RESETITEMLENMEDOFFS
 - _XENAKIOS_RESETITEMPITCHANDRATE

Rate (скорость воспроизведения)

- Кнопка **Rate**: – сброс к 1.0 и выравнивание BPM к мастер темпу проекта.
- Индикатор 1.000 (и др.) – открывает поле редактирования:
 - Диапазон 0.01 ... 10.0, точность до 6 знаков, шаг тонкой правки – 0.01.

BPM

- Кнопка **BPM**: – установка BPM равным мастер темпу и сброс Rate к 1.0.
- Поле редактирования:
 - Диапазон 20 ... 999, шаг 0.1. Изменение BPM автоматически меняет Rate относительно мастер темпа.

Preserve (сохранение высоты)

- **Preserve**:
 - Доступен только для аудио Items.
 - Для MIDI Items – отключён.
 - При множественном выделении и разных значениях – смешанное состояние (жёлтый).

Time stretch Mode (режим растяжения)

- Для аудио:
 - Список режимов:
 - * Project Default (-1)
 - * Elastique 3 Pro (9)
 - * Elastique 3 Efficient (10)
 - * Elastique 3 Soloist (11)
 - * Rubber Band Library (12)
 - * Rrreeeaaa (14)
 - * SoundTouch (0)
 - * ReaReaRea (15)
 - * Simple windowed (2)
 - Кнопка **Mode**: – сброс к Project Default.
 - При множественном выделении и разных значениях – смешанное состояние.

- Для MIDI и смешанного (Mult) – поле режима отключено с подсказкой «Audio Only».

Pitch (высота, семитоны)

- Кнопка **Pitch**: – сброс к 0 st.
- Числовая кнопка отображает текущее значение; используется вертикальное перетаскивание мышью:
 - Диапазон -48 ... +48 st (на экране), с записью в объект -24 ... +24 st.
 - При Shift шаг крупный по октавам (± 12 st).
 - При множественном выделении:
 - Отображается агрегированное значение (накапливаемый дельта).
 - Двойной клик по контролю – откат всех агрегированных изменений и сброс к 0 st.
 - Завершение перетаскивания фиксирует Undo точку «Change Pitch».

Громкость/Velocity (фейдер)

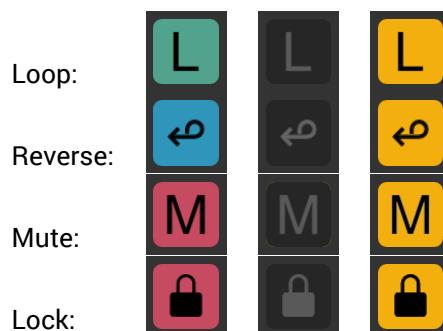
- Для аудио (Vol):
 - Шкала в децибелах -60.0 ... +12.0 dB.
 - Сброс – 0 dB (volume = 1.0).
 - Для множественного выделения – агрегированный режим: меняется дельта (показывается контур).
- Для MIDI (Vel):
 - Коэффициент $\times 0.00$... $\times 2.00$.
 - Сброс – $\times 1.00$ (velocity_scale = 1.0).
 - Для множественного выделения – агрегированный режим (дельта).
- Для Mult (смешанное аудио+MIDI) – ползунок отключён с пометкой Mixed.

FX

- FX:**
 - Без модификаторов – открыть FX цепочки выбранных Items (40638).
 - С Cmd/Ctrl – если у выбранных есть FX, выполняется действие 40209 (байпас/альтернативное действие REAPER).
 - С Alt – удаление всех FX из выбранных Items.
- Если у выделения есть FX – кнопка зелёная; иначе – стандартная.

Переключатели состояния с иконками

- Режимы – три состояния: Вкл., Выкл., Mixed (при разнобое в множественном выделении).



- При отсутствии конкретного файла иконки используется icons/default-icon.png.

Подсказки и режим агрегации

- Для множественного выделения виджет переходит в режим агрегации:
 - Изменения значений добавляются к индивидуальным базовым значениям каждого объекта.
 - Визуально контур подчёркивает агрегированный контроль.
 - При наведении появляется всплывающая подсказка:
 - * **AGGREGATION MODE:** В данном режиме все внесённые изменения суммируются с собственными значениями выделенных объектов.
 - Задержка появления подсказки – около 0.5 секунды.

Блок Take (управление тейками)

- **Take:**
 - Без модификаторов – действие 40435.
 - С Cmd/Ctrl – действие 40131.
 - С Cmd/Ctrl + Shift – действие 42635.
- При одном выделенном объекте:
 - Выпадающий список выбора активного Take по именам.
 - Кнопки «<>» и «<>» для перехода к предыдущему/следующему Take.
 - Изменение активного Take выполняется с Undo и обновлением кэша.
- При множественном выделении:
 - Контролы выбора и стрелки отключены (только информативная панель).

Состояния и производительность

- **Тип выделения (take_type):**
 - Audio, MIDI, Mult (смешанное), Track, Warning (слишком много Items).
- Ограничения:
 - При выделении более 500 объектов – отображается предупреждение Too many items selected.
 - При выделении более 1000 объектов – виджет сообщает о возможном снижении производительности.
- Смешанное состояние свойства:
 - При разных значениях в множественном выделении свойство показывается как *Mixed* (жёлтый чекбокс или смешанная иконка).

Быстрые модификаторы

- Cmd/Ctrl + Shift на кнопке i – открыть источник файла первого выделенного аудио Item в проводнике/Файндере.
- Cmd/Ctrl на кнопке i – альтернативное системное действие REAPER (40011).
- Alt на FX – удалить все FX у выделенных Items.
- Cmd/Ctrl на FX – выполнить альтернативное действие REAPER (40209), если FX присутствуют.
- Shift при перетаскивании Pitch – шаг по октавам (± 12 st).
- Двойной клик по Pitch при множественном выделении – откат агрегированных изменений к базовым.

Карта команд REAPER (ID)

- Items: 40009 (инфо/свойства для контекста Items).
- Tracks: 41654 (инфо/свойства для контекста треков).
- Альтернативное действие: 40011 (для Cmd/Ctrl на i).
- Freeze: 41223, Unfreeze: 41644.

- FX: открыть цепочки 40638, байпас/альтернативное действие 40209.
- Сбросы Items: _SWS_RESETRATE,_XENAKIOS_RESETITEMLENMEDOFFS,_XENAKIOS_RESETITEMPITCHANDRATE.

Примечания

- Названия системных действий REAPER зависят от языка и набора расширений. В руководстве приведены ID действий, которые стабильны между установками.
- Иконки берутся из папки icons. Если нужной иконки нет, используется default-icon.png.