

## # Mr. Frenkie Item Properties — Руководство пользователя (v2.6)

Это виджет для REAPER, позволяющий быстро редактировать свойства выделенных объектов (Items) и треков, с единым интерфейсом и поддержкой агрегированных изменений для множественного выделения.

## Требования

- Расширение js\_ReaScriptAPI (для работы мыши и контекста).
- Расширение RealmGui (интерфейс).
- Расширение SWS (дополнительные команды, сбросы и удобства).

Если какое то расширение отсутствует, виджет сообщит об этом при запуске.

## Запуск

- Запустите скрипт Frenkie Item Properties.lua из списка Actions REAPER.
- При запуске скрипт включает свою «лампочку» в тулбаре и отключает её при выходе.

## Общее устройство интерфейса

### Значок типа выбранного объекта



- Поле имени:
  - Один объект: редактирование имени Take или трека.
  - Несколько объектов: поле с подсказкой «Multiple Items (N): ...» применяет новое имя ко всем выбранным.
  - Несколько треков: аналогично с «Multiple Tracks (N): ...».
- Цветовая панель: берет цвет из объекта/трека, если цвет единый у выделения. При светлых цветах текст автоматически становится чёрным для читабельности.

## Контекст выделения

- Виджет автоматически переключается между контекстом «Items» и «Tracks»:
  - Если под мышью трековая область или ничего из Items не выбрано — контекст треков.
  - Если выбраны Items — контекст объектов.
  - При каждом клике мышью кэш данных обновляется.

## Кнопка «i» (информация)

- Действие без модификаторов:
  - Для Items запускается REAPER Action 40009.
  - Для треков запускается REAPER Action 41654.
- С модификаторами Cmd/Ctrl: запускается REAPER Action 40011.
- С модификаторами Cmd/Ctrl + Shift: для первого выделенного аудио Item открывается проводник/Файндер с выделением исходного файла. Примечание: точные названия Actions зависят от вашей сборки/локализации REAPER. ID указаны для справки.

## Блок управления треками

- **Freeze** — заморозка треков (41223).
- **Unfreeze** — разморозка (41644). При одном треке и наличии «заморозок» отображается счётчик, например «Unfreeze (2)».
- Цветовые акценты:
  - **Синий** — всё заморожено (или один трек заморожен).
  - **Жёлтый** — смешанное состояние (часть треков заморожена).

## Блок управления Items

### Общий «Сброс» ( )

- Сбрасывает параметры выбранных Items (скорость воспроизведения, длину/медианный оффсет, высоту и скорость воспроизведения) через Actions:
  - `_SWS_RESETRATE`
  - `_XENAKIOS_RESEITEMLENMEDOFFS`
  - `_XENAKIOS_RESEITEMPITCHANDRATE`

### Rate (скорость воспроизведения)

- Кнопка **Rate**: — сброс к 1.0 и выравнивание BPM к мастер темпу проекта.
- Индикатор 1.000 (и др.) — открывает поп ап редактирования:
  - Диапазон 0.01 ... 10.0, точность до 6 знаков, шаг тонкой правки — 0.01.

### BPM

- Кнопка **BPM**: — установка BPM равным мастер темпу и сброс Rate к 1.0.
- Поле редактирования:
  - Диапазон 20 ... 999, шаг 0.1. Изменение BPM автоматически меняет Rate относительно мастер темпа.

### Preserve (сохранение высоты)

- **Preserve**:
  - Доступен только для аудио Items.
  - Для MIDI Items — отключён.
  - При множественном выделении и разных значениях — смешанное состояние (жёлтый).

### Time stretch Mode (режим растяжения)

- Для аудио:
  - Список режимов:
    - ★ Project Default (-1)
    - ★ Elastique 3 Pro (9)
    - ★ Elastique 3 Efficient (10)
    - ★ Elastique 3 Soloist (11)
    - ★ Rubber Band Library (12)
    - ★ Rrreeeaaa (14)
    - ★ SoundTouch (0)
    - ★ ReaReaRea (15)
    - ★ Simple windowed (2)
  - Кнопка **Mode**: — сброс к Project Default.
  - При множественном выделении и разных значениях — смешанное состояние.

- Для MIDI и смешанного (Mult) — поле режима отключено с подсказкой «Audio Only».

### Pitch (высота, семитоны)

- Кнопка **Pitch**: — сброс к 0 st.
- Числовая кнопка отображает текущее значение; используется вертикальное перетаскивание мышью:
  - Диапазон -48 ... +48 st (на экране), с записью в объект -24 ... +24 st.
  - При Shift шаг крупный по октавам ( $\pm 12$  st).
  - При множественном выделении:
    - ★ Отображается агрегированное значение (накапливаемый дельта).
    - ★ Двойной клик по контролю — откат всех агрегированных изменений и сброс к 0 st.
  - Завершение перетаскивания фиксирует Undo точку «Change Pitch».

### Громкость/Velocity (фейдер)

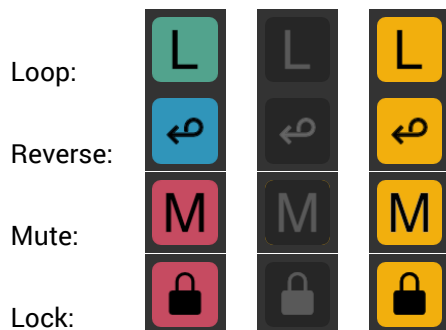
- Для аудио (**Vol**):
  - Шкала в децибелах -60.0 ... +12.0 dB.
  - Сброс — 0 dB (volume = 1.0).
  - Для множественного выделения — агрегированный режим: меняется дельта (показывается контур).
- Для MIDI (**Vel**):
  - Коэффициент  $\times 0.00$  ...  $\times 2.00$ .
  - Сброс —  $\times 1.00$  (velocity\_scale = 1.0).
  - Для множественного выделения — агрегированный режим (дельта).
- Для Mult (смешанное аудио+MIDI) — ползунок отключён с пометкой Mixed.

### FX

- **FX**:
  - Без модификаторов — открыть FX цепочки выбранных Items (40638).
  - С Cmd/Ctrl — если у выбранных есть FX, выполняется действие 40209 (байпас/альтернативное действие REAPER).
  - С Alt — удаление всех FX из выбранных Items.
- Если у выделения есть FX — кнопка зелёная; иначе — стандартная.

### Переключатели состояния с иконками

- Режимы — три состояния: Вкл., Выкл., *Mixed* (при разное в множественном выделении).



- При отсутствии конкретного файла иконки используется icons/default-icon.png.

## Подсказки и режим агрегации

- Для множественного выделения виджет переходит в режим агрегации:
  - Изменения значений добавляются к индивидуальным базовым значениям каждого объекта.
  - Визуально контур подчёркивает агрегированный контроль.
  - При наведении появляется всплывающая подсказка:
    - \* **AGGREGATION MODE:** В данном режиме все внесённые изменения суммируются с собственными значениями выделенных объектов.
  - Задержка появления подсказки — около 0.5 секунды.

## Блок Take (управление тейками)

- **Take:**
  - Без модификаторов — действие 40435.
  - С Cmd/Ctrl — действие 40131.
  - С Cmd/Ctrl + Shift — действие 42635.
- При одном выделенном объекте:
  - Выпадающий список выбора активного Take по именам.
  - Кнопки «<» и «>» для перехода к предыдущему/следующему Take.
  - Изменение активного Take выполняется с Undo и обновлением кэша.
- При множественном выделении:
  - Контролы выбора и стрелки отключены (только информативная панель).

## Состояния и производительность

- **Тип выделения (take\_type):**
  - Audio, MIDI, Mult (смешанное), Track, Warning (слишком много Items).
- Ограничения:
  - При выделении более 500 объектов — отображается предупреждение Too many items selected.
  - При выделении более 1000 объектов — виджет сообщает о возможном снижении производительности.
- Смешанное состояние свойства:
  - При разных значениях в множественном выделении свойство показывается как *Mixed* (жёлтый чекбокс или смешанная иконка).

## Быстрые модификаторы

- Cmd/Ctrl + Shift на кнопке i — открыть источник файла первого выделенного аудио Item в проводнике/Файндере.
- Cmd/Ctrl на кнопке i — альтернативное системное действие REAPER (40011).
- Alt на FX — удалить все FX у выделенных Items.
- Cmd/Ctrl на FX — выполнить альтернативное действие REAPER (40209), если FX присутствуют.
- Shift при перетаскивании Pitch — шаг по октавам ( $\pm 12$  st).
- Двойной клик по Pitch при множественном выделении — откат агрегированных изменений к базовым.

## Карта команд REAPER (ID)

- Items: 40009 (инфо/свойства для контекста Items).
- Tracks: 41654 (инфо/свойства для контекста треков).
- Альтернативное действие: 40011 (для Cmd/Ctrl на i).
- Freeze: 41223, Unfreeze: 41644.

- FX: открыть цепочки 40638, байпас/альтернативное действие 40209.
- Сбросы Items: \_SWS\_RESETRATE, \_XENAKIOS\_RESETITEMLENMEDOFFS, \_XENAKIOS\_RESETITEMPITCHANDRATE.

## Примечания

- Названия системных действий REAPER зависят от языка и набора расширений. В руководстве приведены ID действий, которые стабильны между установками.
- Иконки берутся из папки icons. Если нужной иконки нет, используется default-icon.png.