

PROVA 1

Nome: Maria Rafaela Soares da Silva

Obs.: Todas as demonstrações de código para as questões teóricas que solicitaram estão no arquivo prova1.html enviado juntamente com este arquivo pdf.

Questões Teóricas:

1

1. Pensar no problema.
2. Coletar dados sobre o problema.
3. Fazer uma limpeza dos dados para isolar as features de interesse.
4. Modelar os dados de acordo com os resultados (op) obtidos, fazendo uso durante o processo de ferramentas que auxiliem na visualização dessas informações.

② IF: O if é uma estrutura de condição que permite avaliar uma expressão e , de acordo com o seu resultado, executar uma determinada ação.

FOR: É uma estrutura de repetição que permite executar um bloco de códigos repetidas vezes até que uma condição seja verdadeira.

→ Obs.: Como se define as funções em R e Python está no arquivo HTML enviado em anexo.

③ Uma classe é um gabarito para a definição de objetos. Através da definição de uma classe, descreve-se que propriedades (atributos) o objeto terá. Além da especificação de atributos, a definição de uma classe descreve também qual o comportamento de objetos da classe, ou seja, que funcionalidades podem ser aplicadas a objetos da classe. Essas funcionalidades são descritas através de métodos. Um método nada

PROVA 1

Nome: Maria Rafaela Soares da Silva

Obs.: Todas as demonstrações de código para as questões teóricas que solicitaram estão no arquivo prova1.html enviado juntamente com este arquivo pdf.

data
fecha

D S T Q Q S S
D L M M J V S

mais é que o equivalente a um procedimento ou uma função, com a restrição que ele manipula apenas suas variáveis locais e os atributos que foram definidos para a classe. Objetos que pertencem a uma classe são chamados instâncias desta classe e contém valores particulares para as suas variáveis. Variáveis de um objeto são chamadas de variáveis de instância.