C:/Users/unisanta/Documents/NetBeansProjects/JavaApplication3/src/javaapplication3/JavaApplication3.java

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Propert
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package javaapplication3;
import java.util.Scanner;
/**
* @author unisanta
public class JavaApplication3 {
   /**
    * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite um número: ");
        int numero = Integer.parseInt(entrada.nextLine());
        int soma = 0;
        for (int i = 1; i <= numero / 2; i++) {
           if (numero % i == 0) {
               soma = soma + i;
            }
        }
        if (soma == numero) {
           System.out.println("O número informado é perfeito!");
        }
        else {
            System.out.println("O número informado não é perfeito!");
        System.out.println("\n");
    }
```

1.1 de 2 2023.02.14 20:44:01

C:/Users/unisanta/Documents/NetBeansProjects/JavaApplication3/src/javaapplication3/JavaApplication3.java	
ies	
1	

1.2 de 2 2023.02.14 20:44:01