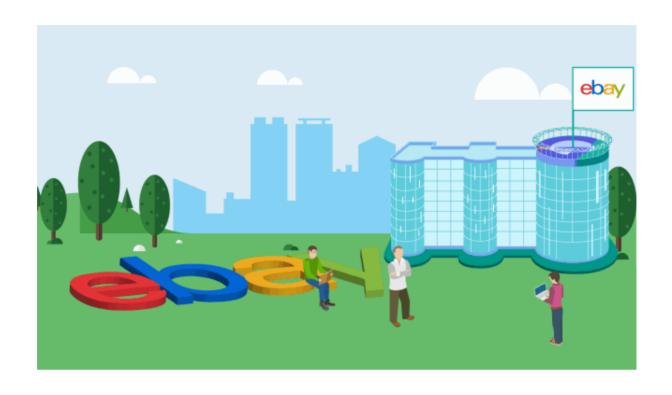
文化|跟eBayer一起用"脚步"丈量无限创意

eBay技术荟 2018-08-03



"对我而言,参加Skunkworks,就是一次次登山,在'徒步'中,用'脚步'丈量无限创意。如今作为一个老Skunker,蓦然回首这四年的点点滴滴,内心充盈着温暖和收获。"——Lubin





Ⅱ挑战者Ⅱ

Julian/Miguel/XiaoJu/Tao/Lubin



第一次"登山":尝试

灵感闪现

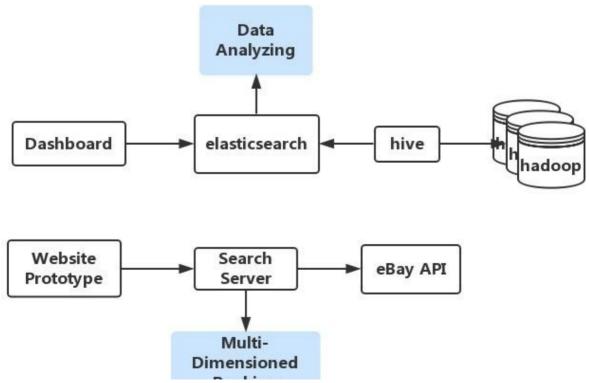
当下定决定要参加Skunkworks时,我立马联系了几位小伙伴一起组建团队。虽然当时还是职场小白,但凭着满腔热情,我们四个人在会议室里展开了激烈的讨论,思维的火花由此碰撞。一阵头脑风暴之后,Julian提出,玩游戏时,系统经常为角色定义能力图,如果映射到电商领域,每个商品本身同样也有多维信息,比如价格,买家评价,发布时间等,这些多维信息同样描述了这件商品的好与不好。有没有一种办法,可以让eBay用户可以根据喜好自定义调整所选商品的维度权重?

问题定义

CMD

在现有商品排序上,我们希望可以为用户提供更大的自由度,返回结果之后,用户可以根据自己的喜好,在多个维度进行调整,以将更加贴近自己喜好的商品排在首页。

设计实现



Kanking

整个项目分成了两大部分,一个是离线的数据分析,一个是在线的算法展示。因为这个项目本质上是对现有排序算法的挑战,我们期望找到一些数据支撑。hive的脚本查询存放在Hadoop中的用户行为数据中,并将初步的分析结果存入embedded storage,在此之上,我们构建了一些控制面板显示聚合之后的数据。在线阶段,我们基于eBay的公共 API,构建了一个小型的搜索页面,当用户输入关键字并搜索时,我们会先调用eBay的bestmatch接口,得到一个初步的名单。这组商品接着被输入到我们的算法引擎中,在我们定义的维度上面建模,然后根据用户自己加在每个维度上的权重,重新计算一次得分,并返回最终排序的名单。

挑战心得

确切地说,这次"登山"并不成功。我们其实并没有Search这个领域的专业知识,而完全站在小白的角度,天马行空地想去实现一个大胆想法。项目虽然有一定的启发性,但是没有落地的可能。其实对我们来说:

一方面,这次比赛,"参与"比"结果"更重要,正是因为对这次比赛的投入,让我们更加熟悉整个赛事的过程,在经历了几次起伏与磨炼之后,我们对Skunkworks有一个全面的认知。

另外一方面,"尝试"比"不试"更振奋人心,从刚开始大家对项目的担忧而不敢说出想法,到最终勇于展现,赢得他人的支持。这个改变才是真正让我们激动的地方。我们也由此认识到要勇于表达并且善于包装自己的想法,这才是真正迈向成功的第一步。

2016 Product Hub 记到的惊喜



∥挑战者Ⅱ

Nemo/Yanger/Tang/Edward/To m/Lubin

第二次"登山":收获

灵感闪现

关于eBay上的商品,有两个概念。一个是item,代表真正被卖掉的,实实在在的东西,包括新旧,价格等详细信息。另外一个是product,代表商品的模板,包括产地、分辨率等元数据信息,同一类商品可以共享一个产品模板。eBay的问题在于,很多item并没有与之对应的product,给搜索建模带来了很大麻烦。而一个商品被卖掉之后,它本身的链接会直接失效,这对像google这类通用搜索引擎的SEO造成影响。如何能更好地解决这个弊端?

问题定义

Product Hub

这个名字取自于Github,像存放代码的仓库一样,我们要存放贡献的product。项目灵感来自于Nemo,项目名字是由Yanger起的。具体来说,我们需要实现一套系统,可以让eBay上的买家和卖家为我们贡献product,并自动化的判断出他们提供的product好不好。

设计实现





我们将商品库分成了两种,一个是Raw的Repo,买卖家贡献的商品模板,在经过AI的筛选之后,进入的是Raw Repo。除了直接贡献之外,他们还可以修改现有的。当 Raw product经过几轮筛选和沉淀之后,eBay的后台管理者可以定期的将这部分好的product审批,进入到真正的production的product库。为了激励买卖双方,在此期间为这部分被选中的高质量product做出过贡献的人,会收到一定的奖励。

挑战心得

如果是关注这个创意本身来说,这次"登山"是非常成功的,从最初我们实现了比较完整的POC,到后来我们的创意被采纳并进入产品阶段,实现了这个创意的落地。

对于我们来说,这个创意到最后能真正助力eBay的业务,令人无比激动和自豪。相比较第一次,学会在项目中进一步脚踏实地,将创意和现实问题更好地结合,显得尤其重要。

但同时也应该看到我们在这次比赛中的不足,**我们没有及时统筹各方资源,导致项目没有通过自己团队的能力实现落地**,在今后的尝试中,我们也会更注重结合公司资源,多向整合。





▮挑战者Ⅱ

Tang/Shuai/Warren/Shan/Lubin

第三次"登山": 教训

灵感闪现

这次想法源于一篇Twitter论文,讲的是如何基于RPC实现了一套搜索引擎,可以将近几年推文的倒排索引全部构建在内存中。我们几个人讨论下来之后,发现这是很酷的一种实现,所以诞生了做一个定制化的搜索引擎的想法。我们想能不能借这个项目帮助eBay实现更好的搜索功能。这个产品,我们预想,除了提供搜索引擎所天然支持的查询功能之外,还增加了数据分析功能。

问题定义

Power Eye

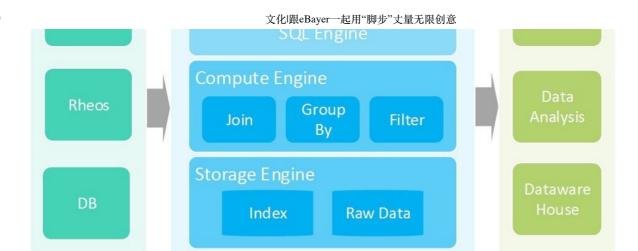
Power指的是我们系统构思的强大,Eye指分析。具体来说,我们希望自己基于 Lucene实现一个定制化的搜索引擎,实现Earlybird的数据结构,定制存储层,并 对外显示查询的数据和做分析的接口。

设计实现

Hadoop

SOI Interface

Kylin



整体设计上,我们采用分层的结构。最底层是存储引擎,除了存放Raw data之外,我们还像传统搜索引擎一样,存放了index的数据来提高查询效率。在此之上,是计算引擎,用以拓展传统搜索引擎所无法直接支持的数据分析接口。对外接口上,没有比SQL更加标准的分析语法了,SQL Engine将用户输入的SQL语句翻译成底层计算引擎所需要的内容,计算引擎会先从存储引擎中按照规则筛选出符合条件的数据,再在上层完成计算,最终返回结果。

挑战心得

这次"登山"是一次非常深刻的教训,我们过度的自我膨胀导致了这次"登山"的失败,对于结果过于美好的期待,造成了最终的"纸上谈兵"。

实际上,这个项目所涉及的范围已然超出了我们的能力,要在如此短的时间内,落地一个宏大的项目,这种不切实际的想法是有很大风险的。立意过高,就会导致项目的最终失败。

但是技术上仍然收获颇丰,我们在项目过程中,不仅研读了Earlybird的优秀论文,还动手实现了简单的数据结构。同时,我们对Lucene这个开放源代码全文搜索引擎的工具包有了一定的了解。这些项目研发过程中的学习都十分有意义。





∥挑战者Ⅱ

Samuel/Lingda/Qingwen/Luffy/ XiaoHui/Tianyuan/Lubin

第四次"登山": 协作

灵感闪现

今年,我们几个人准备做kafka的index,这个对我们本身就在做的项目就很有帮助,同时也是非常不错的Hack Week项目。在我们创意构思过程中,联想到现在短视频的风口正盛,如何能将短视频这个表现形式更好地用于eBay的商品,我们根据创意达人Samuel的几个待选项目,展开了一系列讨论。最终大家一致认为,将静态商品通过模板转化,可以一键生成为视频,这是非常具有创意和挑战。

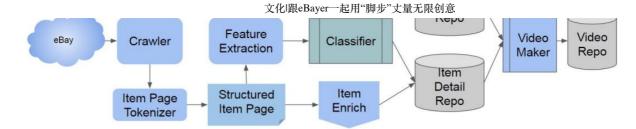
问题定义

Director E

中文翻译成"E导演",指代为商品量身定做一个广告视频。吸取一年前项目过大的教训,我们将商品范围限定为女装。同时为了进一步具体化,我们限定为选取合适的背景音乐与开通结尾视频,视频长度限定为15秒。整个问题可以描述为,为商品本身提取关键字、图片、品牌等,通过安装某种规则,与所有的材料有机融合在一起。

设计实现





我们将视频看作由两部分组成,视频模板和商品本身的信息。视频模板包括背景音乐、开头结尾的视频、字体、颜色等。商品本身的信息包括关键词、品牌、图片等。两个部分通过一种共同的标签联系在一起。具体的设计,整个过程分为离线和在线两部分。在离线阶段,我们人工地挑选和标签背景音乐以及开头结尾的小视频,并存入材料库。在线阶段,商品被爬取下来,结构化之后存在本地,并动态的抽取出关键词。接下来根据关键词的权重,计算出在每个标签上的得分,取最大的作为商品最终的标签、最后视频得以生成。

最后总结

很激动最后能拿到冠军,这次"夺冠"充满了惊喜。事后我们共同复盘了这个项目获得 广泛认可的原因。

一是构建团队协作的力量。任何一个项目都不是一个人单打独斗能完成的,而是需要 这个团队淋漓尽致发挥各自的特长,朝着共同的目标努力,在必要的时候抉择舍取。

二是更加切合实际问题。我们从当下的短视频风口出发,看到"视频"这个非常重要的表现形式,并将其和eBay商品的展示问题相结合,这样才能使得项目具有重要的开发意义。



热衷于在技术中不断探索的Lubin

Skunkworks对于我来说就是一次次充满冒险的登山可以让我们从生活的一地鸡毛中获得精神上的放飞有机会看看不同的风景即便归来后,生活一切照常但每当谈起这段充满故事的旅程总会在闪念之间热血沸腾



eBay技术荟 技术/资讯/文化

关注