

# ART 4 Everywhere!



# Green Robot's servants

- Новиков Владислав — Капитан команды, Разработка мобильного приложения  
Приставка Егор — разработка мобильного приложения, разработка утилиты для обработки текстур, дизайн
- Вдовин Сергей — Дизайн, Работа с 3D моделями
- Шабанова Юлия — Поиск информации, подготовка презентации







# Целевая аудитория

- Эстеты, у которых нет возможности отправиться в крупные музеи мира
- Организаторы массовых мероприятий

# Для чего это нужно

- Люди, у которых нет возможности отправиться в знаменитые музеи мира, смогут таким образом почувствовать себя ближе к искусству
- Наш проект позволит сэкономить на перевозке и уберечь от повреждений старинные экспонаты

# Для разработки мы использовали следующие технологии:

- Android Studio IDE
- Blender
- PyCharm, Python 3.11
- Photoshop Trial
- 3D Max

# Что у нас реализовано?

- Отображения 3D модели при наведении камеры на изображение
- Разработан обработчик текстур, реализующий частичную обработку карт нормалей на ЯП Python



# Что было не реализовано:

- Большое количество моделей
- Догрузку необходимых для данной экспозиции моделей