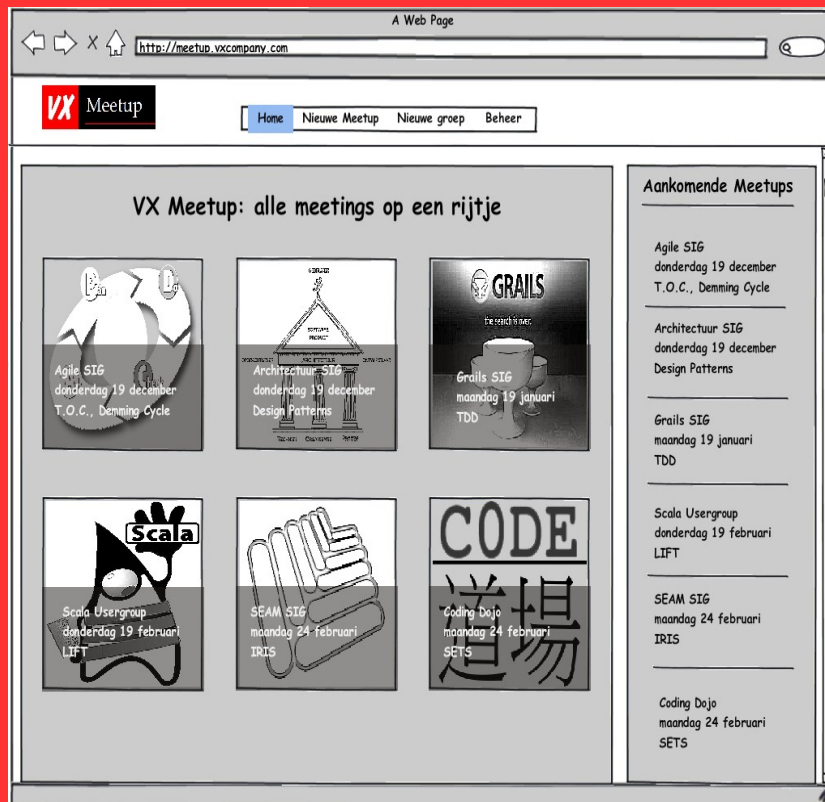


Rad Race

"The VX Meetup"



Java unit, november 2010.

RadRace goal:

VX Meetup zet alle meetings voor onze unit of VX op rij. Voor een SIG, workshop, coding Dojo, PM of een Spike kan een meeting-groep aangemaakt worden, waar iedere medewerker kan aangeven of hij deze zal bijwonen. Hieraan gekoppeld ook de pizza-keuze, als de meetup buiten werktijd valt (Spike default Chinees, PM dagmenu).

RadRace beoordeling.

De RadRace die wij vandaag spelen is een jurysport. Het MT vormt de jury, die gedurende de middag regelmatig de voortgang van de teams zal volgen. We letten op:

- samenwerking
- planning
- inzichtelijkheid van de voortgang
- leef en initiatief
- originaliteit van de oplossing
- techniekeuze
- afgeronde stories

Aan het einde van de RadRace krijgt elk team de gelegenheid om hun resultaten kort te laten zien. De jury kiest daarna de winnaar. Ook willen we een publieksprijs uitreiken, en wie weet komt er nog een aanmoedigingspijs of iets dergelijks.

Hoofdscherm:

Story 1: Een hoofdscherm waar de aankomende meetups van de diverse meetinggroepen chronologisch gepresenteerd worden.

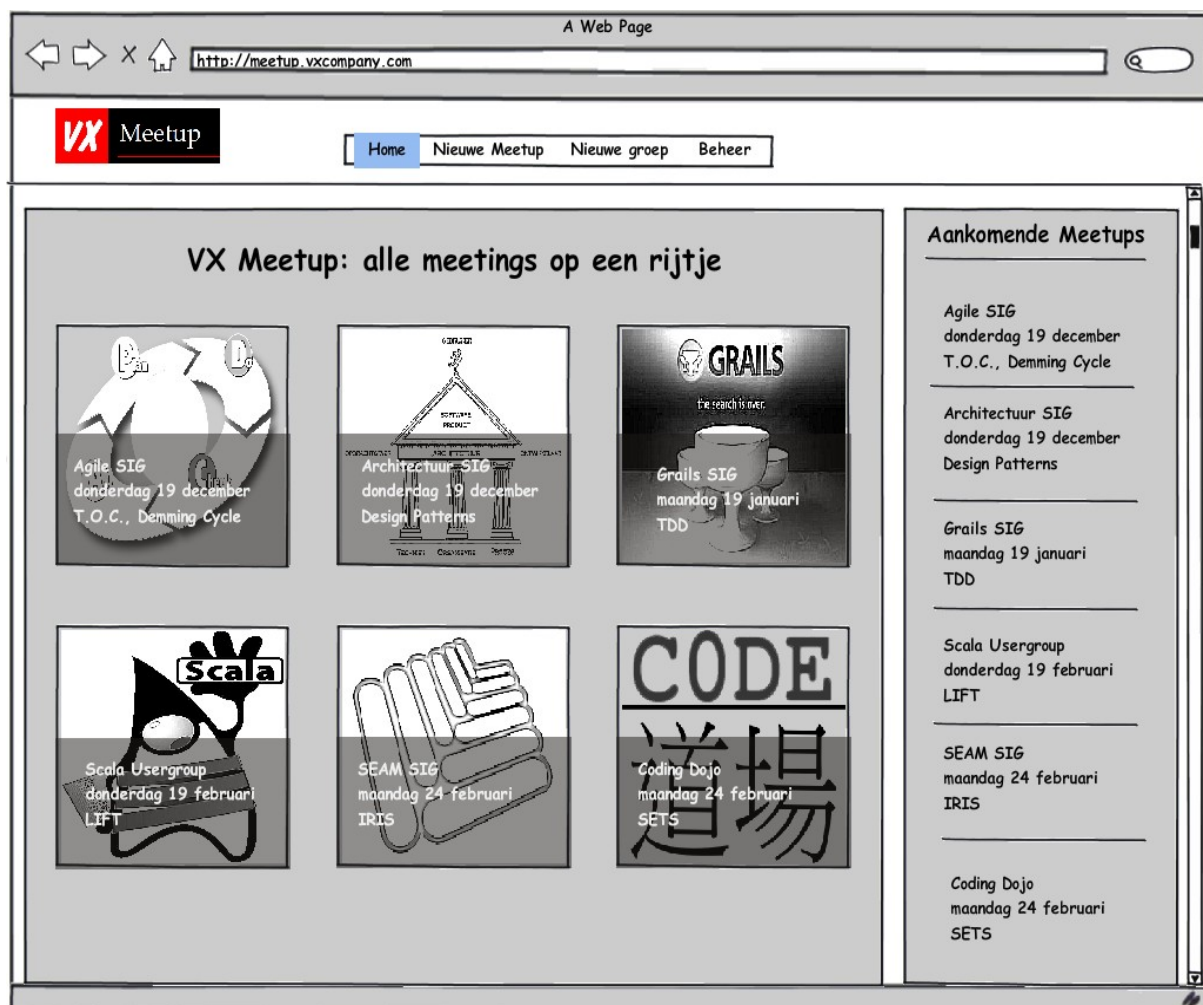
Story 2: Op het hoofdscherm kunnen inloggen, voordat je iets kunt doen.

Story 3: Navigatie naar een nieuwe meetinggroep aanmaken.

Story 4: Navigatie naar een nieuwe meetup aanmaken.

Story 5: Navigatie naar beheerzaken.

Zie onderstaand scherm voorbeeld voor het hoofdscherm:

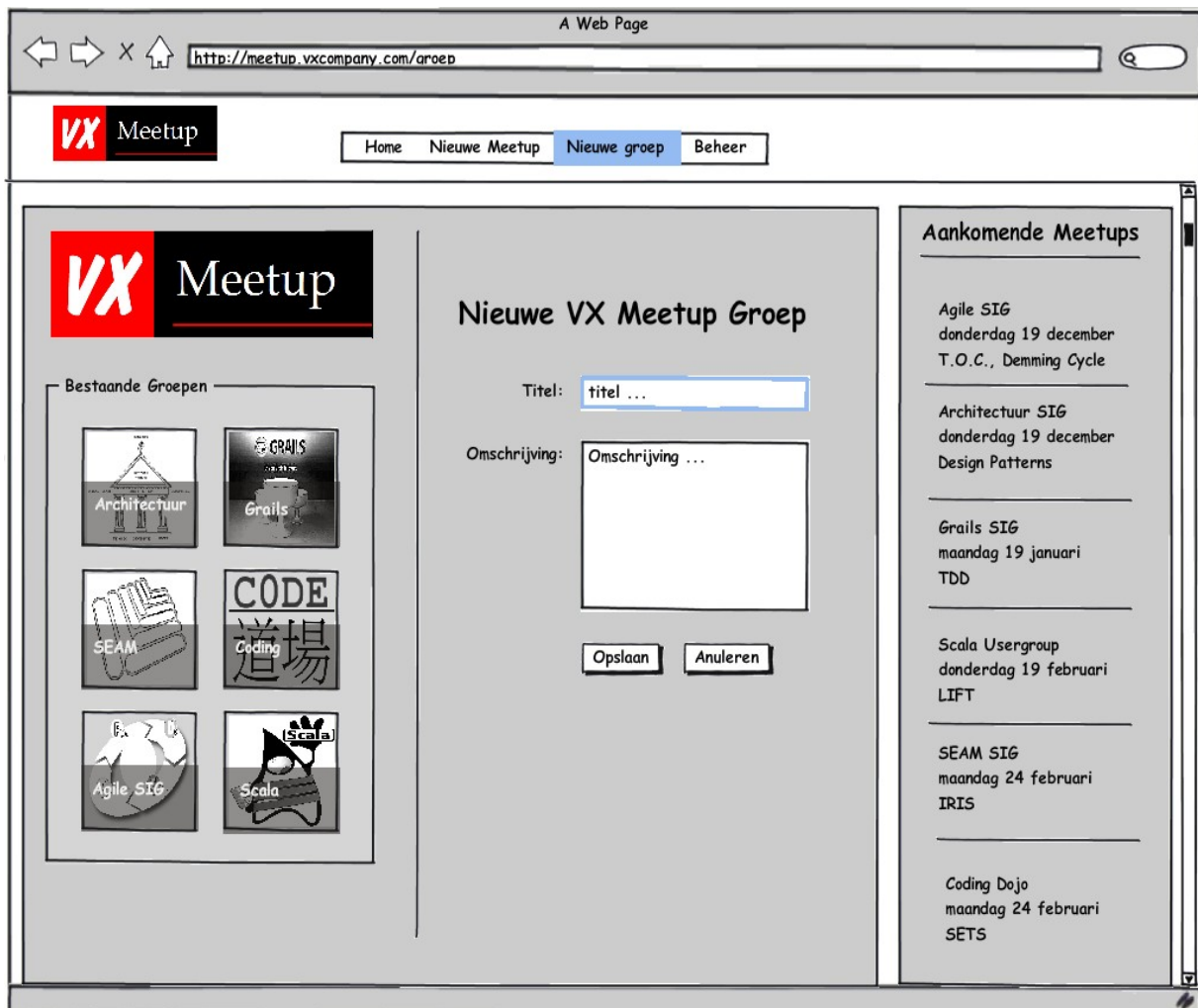


Nieuwe Meetinggroep:

story 6: Nieuwe meetinggroep aan kunnen maken, met een titel en omschrijving.

story 7: Uploaden van groepsplaatje.

Zie scherm voorbeeld voor aanmaak nieuwe meetinggroep:



A Web Page

http://meetup.vxcompany.com/groep

VX Meetup

Home Nieuwe Meetup **Nieuwe groep** Beheer

Nieuwe VX Meetup Groep

Titel:

Omschrijving:

Bestaande Groepen

- Architectuur
- Grails
- SEAM
- CODE 道場
- Agile SIG
- Scala

Aankomende Meetups

- Agile SIG
donderdag 19 december
T.O.C., Demming Cycle
- Architectuur SIG
donderdag 19 december
Design Patterns
- Grails SIG
maandag 19 januari
TDD
- Scala Usergroup
donderdag 19 februari
LIFT
- SEAM SIG
maandag 24 februari
IRIS
- Coding Dojo
maandag 24 februari
SETS

Nieuwe Meetup:

story 8: selecteer een groep en maak een nieuwe meetup aan, waarbij een titel en omschrijving moet worden ingevuld. Ook de datum en tijd moet worden op gegeven. (locatie nog even niet).

Voorbeeldscherm voor een nieuwe meetup:

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://meetup.vxcompany.com/meetup`. The website has a navigation bar with links: Home, Nieuwe Meetup (active), Nieuwe groep, and Beheer. The main content area is titled 'Nieuwe Coding Dojo Meetup'. It contains a form with the following fields:

- Titel:** A text input field containing 'titel ...'.
- Omschrijving:** A large text area containing 'Omschrijving ...'.
- Datum:** A date input field showing '19/12/2010' with a calendar icon.

At the bottom of the form are two buttons: 'Opslaan' and 'Annuleren'.

On the left side of the page, there is a sidebar with a logo for 'CODE 道場' and a calendar for February 2008. The calendar shows the following dates: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29. The text 'Coding Dojo maandag 24 februari SETS' is visible above the calendar.

On the right side of the page, there is a sidebar titled 'Aankomende Meetups' listing several upcoming events:

- Agile SIG
donderdag 19 december
T.O.C., Demming Cycle
- Architectuur SIG
donderdag 19 december
Design Patterns
- Grails SIG
maandag 19 januari
TDD
- Scala Usergroup
donderdag 19 februari
LIFT
- SEAM SIG
maandag 24 februari
IRIS
- Coding Dojo
maandag 24 februari
SETS

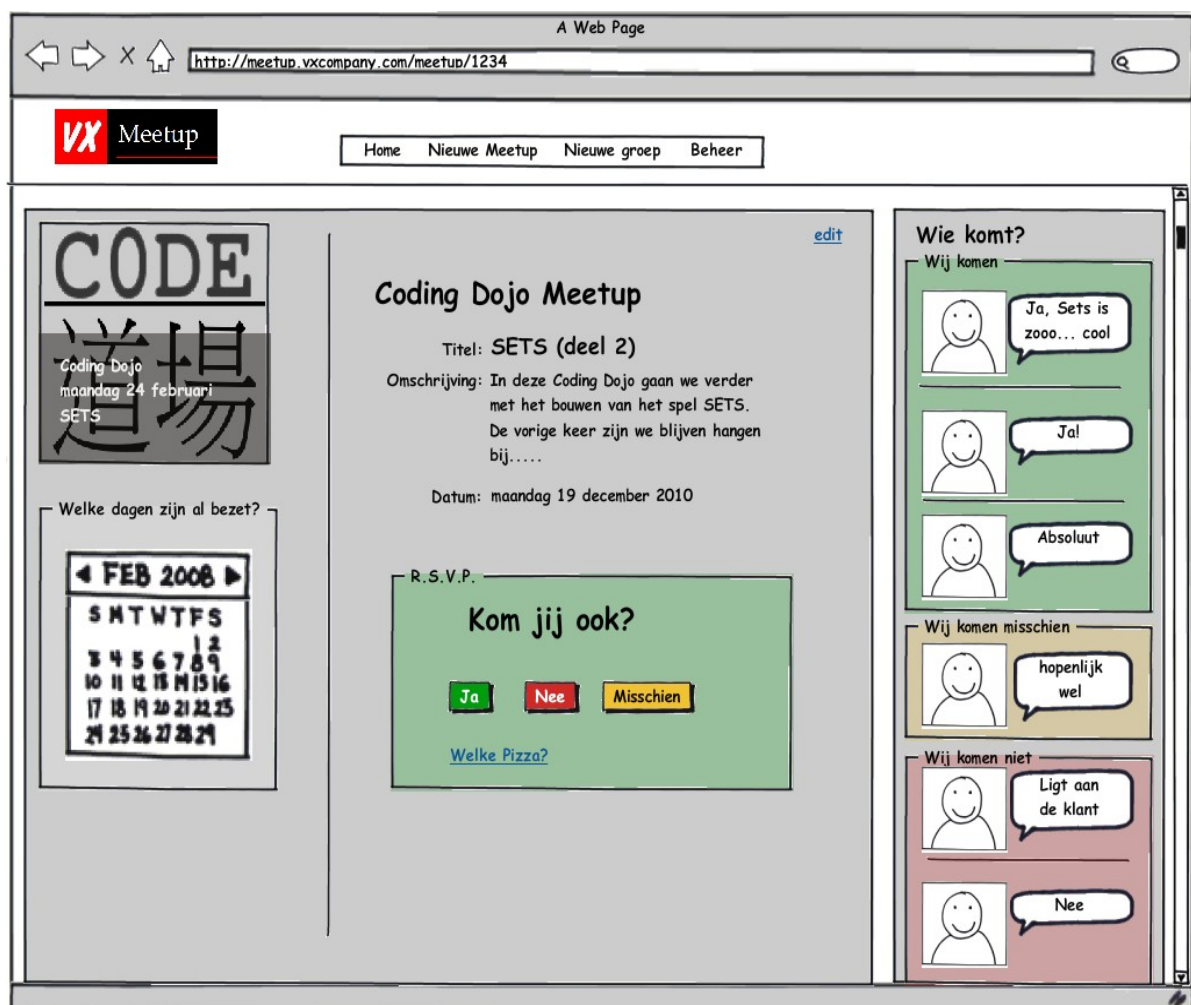
Meetup interactie scherm:

story 9: Als er op een meetup op het hoofdscherm wordt geklikt, wordt een nieuw scherm gepresenteerd waarop de gebruiker kan aangeven of hij komt of niet.

story 10: Op het scherm staat ook een overzicht, wie wel of niet zal komen.

story 11: Je kunt zo vaak je wilt je keuze veranderen. Dag zelf wordt de keuze bevroren. Maar je kunt nog wel dit scherm zien, wat je keuze is/was.

story 12: Drop-down met pizza keuze (indien van toepassing voor alle meetups behalve PM, Spike) ; geen eten is ook een keuze!



Beheerscherm:

CRUD achtige zaken.

story 13: gebruikers kunnen toevoegen, name/password.

story 14: Meetups bewerken.

story 15: Groepen bewerken.

story 16: pizza lijst bewerken.

Voorbeeldscherm voor beheer:

