电子科技大学

计算机专业类课程

实验报告

课程名称: 操作系统

学 院: 计算机科学与工程

专 业: 计算机科学与技术

学生姓名: 韩会彬

学 号: 2013060105004

指导教师: 薛瑞尼

日期: 2016年06月 05日

电子科技大学

实 验 报 告

实验三

- 一、实验名称: 页表逻辑地址到物理地址转换
- 二、实验学时: 4
- 三、实验内容和目的:

编程实现页表结构中逻辑地址到物理地址的转换。

四、实验原理:

用户空间划分:

用户程序按逻辑页划分成大小相等的部分, 称为页(虚页)

从0开始编制页号,页内地址相对于0编址。

逻辑空间划分由系统自动完成的,对用户透明。

一般页大小为2的整数次幂,因此,地址的高位部分为页号,低位部分为页内地址。

内存空间划分:

按页的大小划分为大小相等的区域, 称为内存块(物理页面, 页框、实页) 从 0 开始编号

内存分配:

以页为单位进行分配

五、实验步骤和结果:

```
实验代码:
```

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<string.h>
int twoToten(char bin[33]);
```

```
int R = 0, P = 0, S = 0;
```

int main() {

```
char hex[17] = {}; //十六进制物理地址
char binx[65] = \{\};
                      //二进制逻辑地址
char binf[65] = {};
                       //二进制物理地址
char bin10[33] = {};
                       //二进制页内偏移
char hexa[17] = { };
                       //十六进制逻辑地址
for (int hi = 0; hi < 16; hi++) {
    hex[hi] = '0';
    hexa[hi] = '0';
}
for (int bi = 0; bi < 64; bi++) {
    binx[bi] = '0';
    binf[bi] = '0';
}
printf("enter address:");
gets_s(hexa);
printf("enter size of note 2^R B, R=:");
scanf_s("%d", &R);
printf("enter size of page 2^P KB, P=");
scanf_s("%d", &P);
P = P + 10;
printf("enter steps of page, S=:");
scanf s("%d", &S);
/*ye biao*/
int mypage[10001] = {};
int mp = 0;
while (mp < 9999) {</pre>
    for (int fm = 0; fm < 128; fm++) {</pre>
        mypage[mp] = fm;
        mp = mp + 1;
        //printf("%d\t%d\n", mp, fm);
        if (mp = 10000) {
            break;
        }
    }
}
/*16 to 2*/
int length = 0;
```

```
length = strlen(hexa);
for (int i = 0; i < length; i++) {
    char ch = hexa[length - 1 - i];
    switch (ch)
    case'0':
        binx[63 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case'1':
        binx[63 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case' 2':
        binx[63 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case' 3':
        binx[63 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case'4':
        binx[63 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case'5':
        binx[63 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
        binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
        binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
        break;
    case'6':
```

```
binx[63 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '1':
    binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
    break;
case' 7':
    binx[63 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '0';
    break;
case' 8':
    binx[63 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
    break;
case'9':
    binx[63 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
    break:
case'a':
case'A':
    binx[63 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
    break;
case'b':
case'B':
    binx[63 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
    break:
case'c':
case'C':
    binx[63 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
    binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
    binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
    break;
```

```
case'd':
         case'D':
             binx[63 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 1 - i * 4] = '0';
             binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
             break;
         case'e':
         case'E':
             binx[63 - i * 4] = '0';
             binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
             break;
         case'f':
         case'F':
             binx[63 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 1 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 2 - i * 4] = '1';
             binx[63 - 3 - i * 4] = '1';
             break;
         default:
             break;
    }
    /*qu diao qian mian de 0*/
    int p = 0;
    int b = 64;
    int k = 0;
    while (p == 0) {
        //printf("p=%d, k=%d\n", p, k);
         if (binx[k] == '0' \& binx[k + 1] == '0' \& binx[k + 2] == '0' \& binx[k + 3] ==
'0'){
             k = k + 4;
             b = b - 4;
         else{
```

```
p = 1;
    }
    if (k == 64) p = 1;
}
/*yebiao fenji*/
int num = 0, judge=1;
num = (b - P) / S-1;
while (judge != 0) { //计算每级页表位数
    num = num + 1;
    judge = b - (num*S + P);
}
int page = 0;
int table = 0;
for (int k = 0; k < num; k++) {
    bin10[k] = binx[63 - P - num*S + num - k];
                                       //首页偏移地址
table = twoToten(bin10);
page = mypage[table];
                                    //次级页号
for (int ss = 1; ss < S; ss++) {
    for (int k = 0; k < num; k++) {
        bin10[k] = binx[63 - P - num*(S-ss-1) - k];
    }
    table = twoToten(bin10);
    page = mypage[(P / R)*ss+table]; //获取次级页号
}
for (int m = 0; m < P; m^{++}) {
    binf[63 - m] = binx[63 - m];
int ttt = 1, 1a=0, y=0;
while (ttt != 0) {
    y = ttt \% 2;
    if (y == 1)
        binf[63 - P - 1a] = '1';
    else if (y == 0)
        binf[63 - P - 1a] = '0';
    ttt = ttt / 2;
}
```

```
int q = 0;
    int kk = 0;
    b = 64;
    while (q == 0) {
        if (binf[kk] == '0'&&binf[kk + 1] == '0'&&binf[kk + 2] == '0'&&binf[kk + 3] ==
'0'){
             kk = kk + 4;
             b = b - 4;
        else{
             q = 1;
        if (kk == 64) q = 1;
    }
    /*2 to 16*/
    int he = 15;
    for (int j = 0; j < b;) {
         if (binf[63 - j] == '0'&&binf[62 - j] == '0'&&binf[61 - j] == '0'&&binf[60 -
j] == '0') {
             hex[he] = '0';
         else if (binf[63 - j] == '1'&&binf[62 - j] == '0'&&binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '1';
        }
         else if (binf[63 - j] == '0' \& binf[62 - j] == '1' \& binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '2';
        else if (binf[63 - j] = '1'\&binf[62 - j] = '1'\&binf[61 - j] =
'0'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '3';
        else if (binf[63 - j] == '0'&&binf[62 - j] == '0'&&binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '4';
         else if (binf[63 - j] == '1' \& binf[62 - j] == '0' \& binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '5';
        }
```

```
else if (binf[63 - j] == '0' \& binf[62 - j] == '1' \& binf[61 - j] ==
'1'\&\&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '6';
         else if (binf[63 - j] == '1'&&binf[62 - j] == '1'&&binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '0'){
             hex[he] = '7';
        }
         else if (binf[63 - j] == '0' \&\&binf[62 - j] == '0' \&\&binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '1'){
            hex[he] = '8';
        }
         else if (binf[63 - j] == '1' \& binf[62 - j] == '0' \& binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = '9';
         else if (binf[63 - j] == '0' \& binf[62 - j] == '1' \& binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = 'A';
         else if (binf[63 - j] == '1'&&binf[62 - j] == '1'&&binf[61 - j] ==
'0'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = 'B';
         else if (binf[63 - j] == '0'&&binf[62 - j] == '0'&&binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = 'C';
        }
         else if (binf[63 - j] == '1' \& binf[62 - j] == '0' \& binf[61 - j] ==
'1'\&\&binf[60 - j] == '1')
             hex[he] = 'D';
         else if (binf[63 - j] == '0' \& binf[62 - j] == '1' \& binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = 'E';
         else if (binf[63 - j] == '1'&&binf[62 - j] == '1'&&binf[61 - j] ==
'1'&&binf[60 - j] == '1'){
             hex[he] = 'F';
        he = he - 1;
        j = j + 4;
```

```
//dayin wuli dizhi
    int pr = 0;
    while (hex[pr] == '0') {
       pr = pr + 1;
    printf("物理地址: ");
    for ( pr ; pr < 16; pr++) {
       printf("%c", hex[pr]);
    printf("over");
    return 0;
}
int twoToten( char bin[33]) {
    int page = 0;
    int n = 0;
    int k = 1;
    for (int i = 0; i < 32; i++) {
        if (bin[i] = '1'){
            n = i;
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                k = k * 2;
            page = page + k;
      }
    }
   return page;
实验结果:
```

```
E:\mycoding\code\vs\Lab3\Debug\Lab3.exe
enter address:ad24cb
enter size of note 2 R B, R=:2
1 enter size of page 2 P KB, P=0
enter steps of page, S=:2
物理地址: 4CB

PF
```

六、实验结论及心得:

通过本次实验我再次熟悉了页表的结构和原理,进一步了解了页表的作用,提升了自己的编程能力。