Kafli 3

Gangfræði

Helsta markmið aflfræðinnar er að ákvarða staðsetningu hluta sem fall af tíma. Á síðari hluta 19. aldar á William Thomson (einnig þekktur sem Lord Kelvin) að hafa sagt að það væri ekkert eftir til þess að uppgötva í eðlisfræði lengur. Það eina sem eðlisfræðingar ættu eftir ógert væri að reikna fleiri aukastafi með betri mælitækjum og nálgunum. Honum skjátlaðist sem betur fer hrapalega!

3.1 Staða, hraði og hröðun

Við skulum byrja á því að tala um einvíða hreyfingu. Það er mikilvægt að nefna að það er alltaf hægt að snúa hnitakerfinu þannig að hreyfing hlutarins sé aðeins í eina vídd.

Skilgreining 3.1. Lítum á hlut sem hreyfist í einni vídd. Staðsetning hlutarins er táknuð með s. Við skrifum stundum s(t) til þess að taka fram að staðsetningin s sé fall af tíma, t. Við notum iðulega ritháttinn s_0 til þess að tákna **upphafsstaðsetningu** hlutarins. Færsla hlutarins frá staðsetningu s_1 til s_2 er táknuð með $\Delta s = s_2 - s_1$.

Takið eftir að upphafsstaðsetningin er miðuð við tímann þar sem við byrjum mælingu. Okkur er frjálst að stilla klukkurnar okkar þannig að hún sýnir upphafstímann sem $t_0=0$ þegar hluturinn er í upphafsstaðsetningu sinni. Það er mjög hentugt þar sem að við höfum einungis áhuga á breytingu í tíma, þ.e.a.s. $\Delta t = t - t_0$, en þá með því að velja $t_0=0$ þá höfum við að $\Delta t=t$.

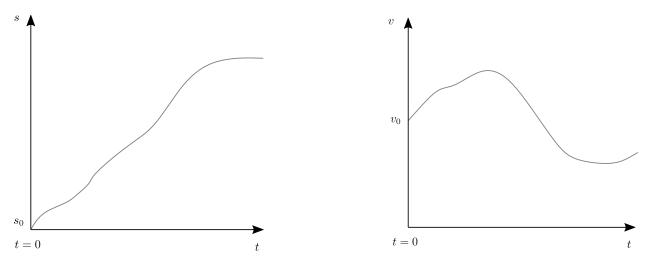
Okkur er því bæði frjálst að stilla klukkurnar okkar á t=0 og að velja hnitakerfið okkar þannig að $s_0=0$.

Þegar við hugsum um orðið hraði, þá tengjum við það iðulega við upplifuna okkar af því í daglegu tali sem er oftast í tengslum við bíla og önnur farartæki, t.d rafmagnshlaupahjólin frá Hopp. Við hugsum um það sem mælikvarða á það hversu fljót við erum á milli tveggja staða s_a og s_b . Ef við keyrum hratt þá komumst við fljótt á staðinn! Það sem fólk gleymir að taka inn í reikninginn er að það skiptir líka gríðarlega miklu máli hvort að við séum að breyta hraðanum okkar á leiðinni. Við erum til dæmis mjög lengi að hlaupa maraþon ef við tökum okkur tveggja tíma lúr í miðju hlaupi. Breyting í hraða nefnist hröðun. Ef engin hröðun verkar á farartækið þá tölum við um að það ferðist með jöfnum hraða. Ef við keyrum með jöfnum hraða 90 km/klst þá er auðvelt að áætla hversu lengi við erum á leiðinni til Selfossar sem er í 60 km fjarlægð. Það er því eðlilegt að skilgreina (sérstaklega miðað við einingarnar)

Skilgreining 3.2. Lítum á hlut sem ferðast frá upphafsstaðsetningu s_0 til s_1 á tíma t. Meðalhraði hlutarins, v_m , er þá skilgreindur þannig að:

$$v_m := \frac{s_1 - s_0}{t} = \frac{\Delta s}{\Delta t}.$$

Hinsvegar þá keyrum við ekki alltaf með jöfnum hraða. Því miður virkar umferðin ekki nema að sumir stoppi stundum á rauðu ljósi. Þess vegna er skilgreining að ofan ekkert sérlega góð. Til þess að betrumbæta hana þá getum við skoðað meðalhraðan á styttri tímabilum. Þegar tímabilið Δt verður örlítið (og þar með líka vegalengdin Δs) þá fáum við það sem kallast augnablikshraði hlutarins, sem er það sem við köllum einfaldlega hraða hlutarins. Það er hraðinn sem þið sjáið í mælaborði bílsins. Til þess að útskýra þetta nánar skulum við kynna tvö afar hentug tól, þ.e.a.s. stöðu-tíma grafið og hraða-tíma grafið.



Mynd 1: Hér má sjá vinstra meginn stöðu sem fall af tíma og hægra meginn hraða sem fall af tíma.

Á stöðu-tíma grafinu þá teiknum við stöðu hlutar, s, sem fall af tíma t. Við teiknum það oft þannig að $s_0 = 0$ við t = 0 eins og sést á mynd ?? hér að ofan. Á hraða-tíma grafinu þá teiknum við hraða hlutarins, v, sem fall af tíma t. Við getum hinsvegar ekki eins auðveldlega skilgreint upphafshraðann v_0 þannig að hann sé núll (það er samt hægt en þá þurfum við að tala um afstæða hreyfingu!). Dæmi um slíkt graf má sjá á mynd ?? hér að ofan.



(a) Á þessu stöðu-tíma grafi táknar rauða línan feril hlutar sem hefði haft fastan meðalhraða.

(b) Til að fá nákvæmara mat á hraðann þá er heildartíminn brotinn niður í minni tímabil.

2

Mynd 2: Vinstra meginn sést munurinn á hlut sem ferðast með breytilegum hraða og hlut sem ferðast með föstum hraða. Hægra meginn sést sami ferill þar sem við bætt við skiptipunktum til að minnka tímabilið.

figures/stodutimagraf-skiptingar-linur.pdf

figures/stodutimagraf-orsmaed.pdf

(a) Því minni tímabil sem við veljum, því betra mat á raunverulegan hraða hlutarins.

(b) Hraðinn er skilgreindur sem hallatalan í sérhverjum punkti á stöðu-tíma grafi.

Mynd 3: Með því að stöðugt minnka tímabilið þá fæst nákvæmara mat á punkthraða hlutarins.

Skilgreining 3.3. Við skilgreinum hraða hlutar sem hallatölu snertils við stöðu-tímagrafið, þ.e.

$$v = \frac{ds}{dt}$$

Skilgreining 3.4. Við skilgreinum hröðun hlutar sem hallatölu snertils við hraða-tímagrafið, þ.e.

$$a = \frac{dv}{dt}.$$

figures/hradatimagraf-hallatala.pdf

figures/hradatimagraf-flatarmalid.pdf

(a) Á þessu hraða-tíma grafi sést bæði augnablikshröðunin a og meðalhröðunin a_m .

(b) Flatarmálið undir hraða-tíma ferlinum jafngildir breytingu í stöðu hlutarins.

Mynd 4: Vinstri: Augnablikshröðun/meðalhröðun. Hægri: Samsvörun flatarmáls undir ferli við færslu.

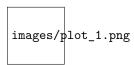
KAFLI 3. GANGFRÆÐI

Lögmál 3.5. Flatarmálið undir ferli hraða-tíma grafsins jafngildir færslunni.

3.2 **Usain Bolt**

Pið kannist eflaust við það að Usain Bolt sé fljótasti maður heims. Til þess að skýra stöðu-tíma og hraða-tíma gröfin nánar þá má sjá gögn sem lýsa hlaupi hans á Ólympíuleikunum í Beijing árið 2008 hér fyrir neðan. Í myndbandsupptökum af hlaupinu þá sést hvernig Usain Bolt hægir á sér síðustu 20 m hlaupsins. Það sést einnig greinilega á hraða-tíma grafinu hér fyrir neðan. Margir hafa velt fyrir sér hversu hratt hann hefði getað hlaupið ef hann hefði ekki hægt á sér síðustu metrana í því hlaupi.

| Vegalengd [m] | $\mathbf{Tími}$ [s] |
|-----------------|---------------------|
| 5.0 ± 0.5 | 1.10 ± 0.01 |
| 10.0 ± 0.5 | 1.85 ± 0.01 |
| 20.0 ± 0.5 | 2.87 ± 0.01 |
| 34.0 ± 0.4 | 4.00 ± 0.01 |
| 41.3 ± 0.5 | 4.50 ± 0.01 |
| 52.1 ± 0.5 | 5.40 ± 0.01 |
| 55.9 ± 0.5 | 5.80 ± 0.01 |
| 61.5 ± 0.5 | 6.20 ± 0.01 |
| 64.8 ± 0.4 | 6.50 ± 0.01 |
| 69.6 ± 0.2 | 6.90 ± 0.01 |
| 73.3 ± 0.2 | 7.30 ± 0.01 |
| 81.7 ± 0.2 | 8.00 ± 0.01 |
| 85.6 ± 0.2 | 8.30 ± 0.01 |
| 89.2 ± 0.2 | 8.60 ± 0.01 |
| 91.3 ± 0.2 | 8.80 ± 0.01 |
| 98.6 ± 0.2 | 9.40 ± 0.01 |
| 100.0 ± 0.1 | 9.69 ± 0.01 |



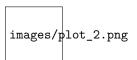
5

Tafla 3.1: Tafla með mælingum Bolts.

Tafla 3.2: Graf sem sýnir stöðu Bolts sem fall af tíma.

Tafla 3.4: Graf sem sýnir meðalhraða Bolts sem fall af tíma.

| $ \hline \begin{array}{c} \textbf{Meðalhraði} \ [\text{m/s}] \end{array} $ | Tími [s] |
|--|----------|
| 4.54 | 1.10 |
| 5.40 | 1.85 |
| 10.0 | 3.78 |
| 11.5 | 4.65 |
| 11.8 | 5.50 |
| 12.2 | 6.32 |
| 12.2 | 7.14 |
| 12.2 | 7.96 |
| 12.0 | 8.79 |
| 11.1 | 9.69 |



Tafla 3.3: Mælingar á meðalhraða Bolts.

3.3 Föst hröðun og stöðujöfnurnar

Við skulum núna skoða sértilfellið þegar hröðun hlutarins, a, er föst. Þið gætuð haldið að það væri afskaplega óáhugavert tilvik, en það er afskaplega mikilvægt. Til dæmis er þyngdarhröðun jarðar, $g = 9.82 \,\mathrm{m/s^2}$, föst. Helsti kosturinn við að skoða fasta hröðun er að það einfaldar lögun hraða-tíma grafsins afskaplega mikið og það samanstendur aðeins af beinum línum (sem þýðir að það er auðvelt að reikna flatarmálið undir ferlinum).

figures/hradatimagraf-sonnun.pdf

figures/hradatimagraf-neikvaett.pdf

(a) Hraða-tíma graf hlutar sem ferðast með fastri hröðun a.

(b) Hraða-tíma graf með neikvæðan upphafshraða v_0 og fasta hröðun a.

Mynd 5: Hraða-tíma gröf með fastri hröðun a.

Lögmál 3.6. Lítum á hlut sem er upphaflega staddur í s_0 og hefur upphafshraða v_0 . Gerum ráð fyrir að hluturinn verði fyrir fastri hröðun a. Látum s tákna stöðu hlutarins og v tákna hraða hlutarins eftir tímann t. Þá gilda stöðujöfnurnar:

- (i) $v = v_0 + at$.
- (ii) $s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$.
- (iii) $2a\Delta s = v^2 v_0^2$.

Útleiðsla: Með mynd ?? í huga þá athugum við að:

- (i) Þar sem hröðunin er föst er hún jöfn meðalhröðuninni, þ.e.a.s. $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ en það þýðir einmitt að $\Delta v = a\Delta t$ sem er það sama og að segja að $v v_0 = at$, þ.e. $v = v_0 + at$.
- (ii) Með lögmál ?? í huga þá hefjumst við handa við að reikna flatarmálið undir hraða-tíma grafinu. Við tökum fyrst eftir ferhyrningnum á mynd ?? sem hefur hæðina v_0 og breiddina t og hefur því flatarmálið v_0t . Hinsvegar tökum við eftir þríhyrningnum á mynd ?? sem hefur hæðina at samkvæmt stöðujöfnu (i) hér á undan og breiddinna t. En þar með er flatarmál þríhyrningsins gefið með $\frac{1}{2}(at)t = \frac{1}{2}at^2$. Heildarflatarmálið er því einmitt:

$$\Delta s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2.$$

(iii) Samkvæmt stöðujöfnu (i) höfum við að $t=\frac{v-v_0}{a}$. Við stingum því inn í stöðujöfnu (ii) og fáum:

$$\Delta s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 = v_0 \left(\frac{v - v_0}{a} \right) + \frac{1}{2} a \left(\frac{v - v_0}{a} \right)^2 = \frac{v v_0}{a} - \frac{v_0^2}{a} + \frac{v^2}{2a} - \frac{v v_0}{a} + \frac{v_0^2}{2a} = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}.$$

Með því að margfalda í gegn með 2a fáum við einmitt að $2a\Delta s=v^2-{v_0}^2.$

3.4 Dæmi

Hraði

- **Dæmi 3.1.** Ökumenn þurfa að gæta að þriggja sekúndna reglunni til að tryggja nægilegt bil á milli bíla í umferðinni. Bíll keyrir á 90 km/klst. Hversu langa vegalengd ferðast hann á þremur sekúndum?
- **Dæmi 3.2.** Vegalengdin frá Reykjavík til Leifsstöðvar er rúmir 50 km. Anna og Baldur eru í kapphlaupi. Anna keyrir á löglegum hámarkshraða, 90 km/klst á meðan Baldur keyrir ólöglega á 100 km/klst. Ef Anna og Baldur leggja af stað á sama tíma frá Reykjavík, hversu miklum tíma munar á því hvenær þau koma fram á áfangastaðinn?
- Dæmi 3.3. Heiðlóan er farfugl sem kemur til Íslands í lok mars eftir vetrarsetu í Bretlandseyjum. Hún getur flogið með allt að 80 km/klst meðalhraða. Ef vegalengdin frá Bretlandseyjum til Íslands er rúmir 1500 km, hversu langan tíma tekur það heiðlóuna að fljúga til Íslands?
- **Dæmi 3.4.** Meðalfjarlægðin milli jarðarinnar og sólarinnar er $1 \,\mathrm{AU} = 1,50 \cdot 10^{11} \,\mathrm{m}$. Tíminn sem það tekur jörðina að fara einn hring í kringum sólina er eitt ár. Hver er meðalhraði jarðarinnar á braut sinni um sólina?
- **Dæmi 3.5.** Lilja sér blossa frá flugeldi og heyrir hvellinn 3,00 s síðar. Hve langt frá flugeldinum stendur Jóhanna ef hljóðhraðinn er $v_{\text{hljóð}} = 343 \,\text{m/s}$?
- **Dæmi 3.6.** Jörmunrekur er mættur í Keiluhöllina í Egilshöll. Keilubrautirnar þar eru 18,3 m langar. Jörmunrekur hendir kúlunni sinni þannig að hún rennur eftir brautinni með föstum hraða. Hann heyrir kúluna skella á keilunum 2,80 s eftir að hann kastaði kúlunni. Hver var hraði keilukúlunnar?
- **Dæmi 3.7.** Tvær járnbrautalestir nálgast óðfluga á sömu lestarteinunum. Báðar lestirnar eru að ferðast með jöfnum hraða, 155 km/klst. Vegalengdin á milli lestanna er til að byrja með 8,5 km. Hversu langur tími mun líða þar til að lestarnar skella saman?

Mynd 6: Mynd af lestunum tveim.

- **Dæmi 3.8.** Bíll sem ferðast með jöfnum hraða $95 \,\mathrm{km/klst}$ tekur fram úr flutningalest sem ferðast með jöfnum hraða $75 \,\mathrm{km/klst}$. Flutningalestin er $1.30 \,\mathrm{km}$ að lengd.
 - (a) Hversu langan tíma tekur það bílinn að taka fram úr lestinni?
 - (b) Hversu langa vegalengd hefur bíllinn ferðast á þeim tíma?



Mynd 7: Mynd af bílnum og lestinni.

Hröðun

- Dæmi 3.9. Formúlubíll Lewis Hamiltons getur tekið af stað úr kyrrstöðu og náð 200 km/klst á 4,4 s.
 - (a) Hver er meðalhröðun bílsins á þeim tíma?
 - (b) Metið vegalengdina sem hann ferðast á þeim tíma.
- **Dæmi 3.10.** Bíll keyrir með $50 \, \mathrm{km/klst}$ hraða þegar hann kemur inn í götu þar sem hámarkshraðinn er $30 \, \mathrm{km/klst}$. Hann hemlar í $3.6 \, \mathrm{s}$ til að hægja á sér. Hver var meðalhröðun bílsins á þeim tíma?
- Dæmi 3.11. Usain Bolt tekur af stað úr kyrrstöðu og nær 12,2 m/s hraða á 5,68 s. Hver var meðalhröðun Bolts?

Stöðujöfnurnar

- **Dæmi 3.12.** Bíll breytir hraða sínum úr 14 m/s í 21 m/s á 6,0 s. Hver var meðalhröðun bílsins á þeim tíma? Hversu langa vegalengd ferðaðist bíllinn á þeim tíma?
- **Dæmi 3.13.** Einkaflugvél Jeff Bezos þarf að ná $35 \,\mathrm{m/s}$ hraða til að geta tekið á loft. Hversu löng þarf flugbrautin að vera ef meðalhröðun flugvélarinnar er $3.0 \,\mathrm{m/s^2}$?
- **Dæmi 3.14.** Þyngdarhröðun jarðar er $g = 9.82 \,\mathrm{m/s^2}$. Köttur nokkur dettur fram af svölum á þriðju hæð og lendir á jörðinni 1,1 s síðar. Kötturinn lifir af fallið sem betur fer! Úr hversu mikilli hæð féll kötturinn?
- **Dæmi 3.15.** Hæsta bygging í heimi er Burj Khalifa turnin sem er staðsettur í Dubai í Sameinuðu arabísku furstadæmunum. Hann er 830 m á hæð. Hugsum okkur manneskju sem fellur fram af toppi turnsins. Hversu langur tími líður þar til að manneskjan lendir á jörðinni? Hver væri hraði manneskjunnar rétt áður en hún skellur á jörðinni og upplifir voveiflegan dauðdaga sinn?
- **Dæmi 3.16.** Í ökuskóla 3 er fólk stundum fengið til þess að nauðhemla á 80 km/klst hraða. Mesta hemlunarhröðun sem að ökumaður getur haldið stjórn á bílnum við er um það bil 6,0 m/s². Hver er minnsta vegalengdin sem bílinn ferðast þar til ökumaðurinn nær að stöðva bílinn án þess þó að missa stjórn á honum?
- **Dæmi 3.17.** Sigga litla er bráðgáfuð og ætlar að mæla dýptina á brunninum í sveitinni sinni með sniðugri aðferð. Hún sleppir stein ofan í brunninn og heyrir hann lenda í vatninu eftir 1,3 s. Hversu djúpur er brunnurinn?
- **Dæmi 3.18.** Sigga og Magga eru að taka þátt í Maraþonhlaupi. Þegar Sigga er 22 m frá endamarkinu er hraði hennar 5,0 m/s. Magga er 5,0 m fyrir aftan Siggu og hleypur með hraða 4,0 m/s. Sigga telur sigurinn vera í höfn og byrjar að hægja á sér með fastri hröðun $-0.40 \, \text{m/s}^2$ þar til hún kemur í mark. Magga sér sér leik á borði og ákveður að gefa í síðustu metrana. Hver þarf hröðun Möggu að vera restina af hlaupinu til þess að þær komi jafnar í mark?

images/kapphlaup.png

Mynd 8: Síðustu metrarnir í maraþonhlaupinu.

Dæmi 3.19. Lalli leynilögreglumaður ferðast í bíl með upphafshraða $95 \,\mathrm{km/klst}$ þegar ökuníðingur nokkur tekur fram úr honum á $135 \,\mathrm{km/klst}$. Nákvæmlega $1{,}00 \,\mathrm{s}$ eftir að ökuníðingurinn tekur fram úr Lalla byrjar Lalli að gefa í og eykur hraðann sinn með jafnri hröðun $a = 2{,}60 \,\mathrm{m/s^2}$. Hversu langur tími líður þar til að Lalli nær ökuníðingnum ef ökuníðingurinn heldur jöfnum hraða?

Stöðu-tíma og hraða-tíma gröf

- Dæmi 3.20. Lítum á stöðu-tíma grafið hér fyrir neðan á mynd ??. Í hvaða punktum
 - (a) Var hraði hlutarins mestur?
 - (b) Var hluturinn að ferðast til vinstri?
 - (c) Var hluturinn að auka hraða sinn?
 - (d) Var hluturinn að snúa við?

images/stada.png

KAFLI 3. GANGFRÆÐI 10

- Dæmi 3.21. Lítum á hraða-tíma grafið hér fyrir neðan á mynd ??. Í hvaða punktum
 - (a) Er hluturinn að auka hraða sinn?
 - (b) Er hluturinn að hægja á sér?
 - (c) Er hluturinn að ferðast til vinstri?
 - (d) Er hluturinn að ferðast til hægri?
- Dæmi 3.22. Lítum á eftirfarandi graf sem fengið er úr hlaupaforritinu Runkeeper. Á lárétta ás grafsins má greina km fjölda hlaupsins. Á lóðrétta ásnum má greina hraða hlauparans í einungunum sem samsvara því hversu fljótur hann væri að hlaupa 1 km ef hann héldi þeim hraða. Gráa línan táknar meðalhraða hlauparans.
 - (a) Hver var meðalhraði hlauparans í m/s?
 - (b) Hver var mesti hraði hlauparans í hlaupinu?
 - (c) Hver var minnsti hraði hlauparans í hlaupinu?
- **Dæmi 3.23.** Lítum á hraða-tíma grafið á mynd ?? sem sýnir hraða járnbrautalestar sem fall af tíma, t.
 - (a) Á hvaða tíma var hraði lestarinnar mestur?
 - (b) Ferðaðist lestin einhvern tímann með jöfnum hraða?
 - (c) Ferðaðist lestin einhvern tímann með jafnri hröðun?
 - (d) Við hvaða tíma var hröðun lestarinnar mest?
 - (e) Hversu langa vegalengd ferðaðist lestin?

images/hradatima.png

Mynd 10: Hraði, v_x , sem fall af tíma, t.

images/hlaupa.jpg

Mynd 11: Hraða-stöðu graf hlauparans.

images/lest-graf.png

Mynd 12: Hraða-tíma graf lestarinnar.

Gömul prófdæmi

- **Dæmi 3.24.** Ef bolta væri sleppt þannig að hann myndi falla niður að eilífu með fastri hröðun, $g = 9.82 \,\mathrm{m/s^2}$ þá myndi hann á einhverjum tímapunkti ná ljóshraða, $c = 3.00 \cdot 10^8 \,\mathrm{m/s}$.
 - (a) Hversu margar sekúndur myndi það taka boltann að ná ljóshraða?
 - (b) Hversu marga daga myndi það taka boltann að ná ljóshraða?
 - (c) Hversu langa vegalengd hefði boltinn fallið þá?
- **Dæmi 3.25.** Sigurlaug er að bruna niður Kringlumýrarbrautina á $100 \, \mathrm{km/klst}$ þegar hún sér gamla konu á veginum $50.0 \, \mathrm{m}$ fyrir framan sig. Hún nauðhemlar með fastri hröðun $a = -7.80 \, \mathrm{m/s^2}$ í von um að ná að bjarga gömlu konunni. Hversu langt fer Sigurlaug áður en hún nær að stöðva bílinn? Nær hún að bjarga gömlu konunni?
- **Dæmi 3.26.** Vilbert vörubílstjóri keyrir á hraðanum 16 m/s niður Sviðholtsvör. Skyndilega verður hann var við Leif litla sem er að byrja að fara yfir gangbraut á hlaupahjólinu sínu með hraðanum 1,6 m/s. Vilbert er í 20 m fjarlægð þegar hann byrjar að hemla með hröðuninni −6,2 m/s² í von um að Leifur nái að forða sér undan vörubílnum í tæka tíð. Breidd vörubílsins er 2,5 m. Nær Leifur litli að forða sér undan vörubílnum ef hann heldur sama hraða?
- Dæmi 3.27. Geimflaug er skotið upp í loftið. Þegar geimflaugin hefur náð hraðanum 200 m/s er það í 5,0 km hæð. Þá áttar Neil Armstrong sig á því að hann gleymdi geimbúningnum sínum heima. Hann stekkur því úr geimflauginni til þess að sækja búninginn. Honum til mikillar undrunar byrjar hann ekki að detta niður alveg strax. Hann fer fyrst upp með sama hraða og geimflaugin svo hægist á honum smátt og smátt þar til hann stoppar um stund og fellur svo til jarðar með þyngdarhröðuninni g.
 - (a) Finnið tímann t sem líður áður en hann byrjar að detta niður.
 - (b) Finnið $s_{\rm max} > 5000\,{\rm m}$ sem lýsir hversu hátt hann kemst áður en hann byrjar að detta.
- **Dæmi 3.28.** Lambert loftbelgskóngur hefur gaman að því að fljúga um frönsku háloftin. Hann tekur sér matarpásu í 800 m hæð. Skyndilega rekur fugl gogginn í loftbelginn (sem er kyrr) og gerir gat á hann. Loftbelgurinn byrjar þá að hrapa með lóðréttri hröðun 2,4 m/s². Hunsið loftmótsstöðu.
 - (a) Hversu langur tími mun líða þar til að loftbelgurinn skellur á jörðinni?
 - (b) Lambert nær hinsvegar að loka fyrir gatið með baguette úr matarkörfunni sinni eftir að hafa hrapað í $10\,\mathrm{s}$. Þá er hann í $680\,\mathrm{m}$ hæð og hefur hraðann $24\,\mathrm{m/s}$ niður á við. Eftir að gatinu er lokað fær loftbelgurinn hröðun $1,3\,\mathrm{m/s^2}$ upp á við. Hver verður minnsta hæð loftbelgsins yfir jörðu?
- images/loftbelgu
- **Dæmi 3.29.** Herdís situr við glugga uppi á 3. hæð. Hún er að leika sér með litla málmkúlu. Hún hendir kúlunni upp í loft með hraðanum 2,0 m/s og grípur hana aftur.
 - (a) Hversu hátt upp fer kúlan?
 - (b) Nú tapar Herdís athyglinni eitt augnablik og missir af kúlunni svo hún fellur alla leið niður á stétt. Kúlan lendir á stéttinni 1,4s sekúndum eftir að Herdís sleppir henni. Hversu hátt uppi er glugginn?
- **Dæmi 3.30.** Lítum á hlut sem ferðast með fastri hröðun a. Látum upphafshraða hlutarins vera gefinn með v_0 og látum lokahraða hans vera gefinn með v. Sýnið með skilgreiningu á meðalhraða, v_m , að $v_m = \frac{v + v_0}{2}$.
- **Dæmi 3.31.** Vagn með massa $m=0.65\,\mathrm{kg}$ stendur á braut sem hallar um horn θ miðað við lárétt. Hann byrjar að renna niður $2.4\,\mathrm{m}$ langa brautina úr kyrrstöðu í hæðinni $0.63\,\mathrm{m}$. Tíminn sem þetta tekur mælist $1.45\,\mathrm{s}$.
 - (a) Finnið meðalhraða vagnsins, v_m , á leiðinni niður.
 - (b) Finnið lokahraða vagnsins á leið sinni niður brautina.