## **Experiment**



GO-1

Icelandic (Iceland)

## Almennar leiðbeiningar: Verklegur hluti

Verklegi hlutinn varir í 5 klukkustundir og samanstendur af tveimur aðskildum tilraunum, sem hvor um sig gildir 10 stig. Þú ert beðinn um að byrja á fyrri tilrauninni og þar eftir að byrja á þeirri seinni. Vinsamlegast lestu vandlega leiðbeiningarnar í byrjun á hverri tilraun áður en þú byrjar að vinna í henni.

Þú getur fundið búnaðinn sem er notaður í fyrstu tilrauninni á borðinu þínu (ásamt því sem er inni í kassanum sem er á borðinu þínu). Búnaðurinn fyrir seinni tilraunina er inni í öðrum kassa, sem er undir borðinu þínu. Við lok tilraunarinnar, ertu beðinn um að skila búnaðnum í tilheyrandi kassa (nema annað sé tekið fram).

Upphaf og endir keppninnar mun verða gefinn til kynna með hljóðmerki. Þú mátt hvorki opna umslögin sem innihalda verkefnin né kassana með búnaðnum, fyrr en hljóðmerkið sem gefur til kynna upphaf keppninnar, hefur verið gefið. Á hverri klukkustund muntu fá tilkynningu um hvað tímanum líður. Þar að auki muntu fá tilkynningu fimmtán mínútum áður en keppninni líkur (áður en síðasta hljóðmerkið er gefið).

## Á meðan keppnin varir

- Notaðu aðeins pennan sem þér hefur verið útvegaður
- Svarblöð eru ætluð lokasvörum. Settu fram athuganir þínar og gögn í viðeigandi töflur, kassa eða gröf á tilheyrandi svarblaði (merkt A). Það eru auð vinnublöð fyrir ítarlegar lausnir (merkt W). Þú getur fundið meiri pappír til að gera gröf í lok svarblaðanna (mekrt A). **Vertu viss um að þú notir aðeins lausnarblöð sem tilheyra verkefninu sem þú ert að leysa** (athugið verkefnisnúmerið í hausnum). Ef þú hefur skrifað niður eitthvað sem þú vilt ekki að farið verði yfir þá skaltu teikna greinilegan kross yfir það. Notaðu aðeins framhlið blaða.
- Í lausnunum þínum skaltu reyna að vera eins nákvæmur og unnt er: notaðu jöfnur, yrðingar og myndir til þess að skýra hugsunarhátt þinn þegar þú sérð kost á því. Forðastu langar setningar.
- Þú ert beðinn um gefa viðeigandi fjölda marktækra stafa þegar þú setur fram tölur og að sýna óvissureikninga þegar þörf er á. Þar að auki ættiru að ákveða viðeigandi fjölda mælipunkta eða fjölda endurtekninga á mælingu nema annað sé tekið fram.
- Pú getur stundum leyst seinni liði verkefnisins án þess að hafa leyst fyrri liði þess.
- Þú mátt ekki yfirgefa vinnustöð þina án leyfis. Ef þú þarft einhverja aðstoð, skaltu ná athygli starfsfólks með því að nota einn af fánunum sem þér hefur verið gefinn ("WC" ef þú þarft að fara á salernið, "H2O" ef þú þarft meira vatn eða "Help!" fyrir pappír eða önnur vandamál).

## Við lok prófsins

- Við lok prófsins, verður þú að hætta að skrifa samstundis.
- Fyrir hvort verkefni skaltu raða tilheyrandi blöðum í eftirfarandi röð: forsíða (C) efst, spurningar (Q), lausnarblöð (A) og loks vinnublöð (W), auk allra auðra eða auka blaða (Z) neðst.
- Settu öll blöðin sem tilheyra verkefninu í sömu möppu. Skilaðu einnig auðu blöðunum. Vertu viss um að nemendanúmerið þitt sé sýnilegt í glugganum á umslaginu. Settu umslagið sem inniheldur blöðin þín, ásamt þessu leiðbeiningarblaði, inn í stóra umslagið. Þú hefur ekki leyfi til þess að taka með þér nein blöð út úr prófsvæðinu.
- Skildu eftir skriffærin þín á borðinu.
- Skilaðu búnaðnum sem notaður var í tilraununum í viðeigandi kassa, nema þér sé sagt annað í verkefninu sjálfu.
- Bíddu við borðið þitt þar til að umslagið þitt hefur verið sótt. Þér verður síðan fylgt út úr próftökusvæðinu.