## T1: Fljótandi sívalningur (10 stig)

Einsleitur, gegnheill sívalningur með hæð  $h=10~{\rm cm}$  og hringlaga grunnflöt með flatarmál  $s=100~{\rm cm}^2$  flýtur í vökva ofan í aðeins stærra, sívalningslaga bikarglasi með hæð  $H=20~{\rm cm}$  og hringlaga grunnflöt með flatarmál  $S=102~{\rm cm}^2$ . Hlutfallið á eðlismassa gegnheila sívalningsins deilt með eðlismassa vökvans er  $\gamma=0.70$ . Í jafnvægisstöðu flýtur botninn á gegnheila sívalningnum fyrir ofan botninn á bikarglasinu um það sem nemur nokkrum sentímetrum. Nú er gegnheila sívalningnum ýtt ofan í vökvann um það sem nemur  $A=1~{\rm mm}$  og sleppt. Sívalningurinn sveiflast þá lóðrétt með einfaldri sveifluhreyfingu um jafnvægisstöðuna með útslag  $A=1~{\rm mm}$ . Gerið ráð fyrir að sívalningurinn sveiflist einungis í lóðrétta stefnu og hunsið allan núning og seigju vökvans.

Ákvarðið sveiflutíma hreyfingarinnar, T.

## T2: Varmasveiflur í rafrás (10 stig)

Viðnám í rafrás er gert úr efni sem verður fyrir fasaskiptum við ákveðið hitastig,  $T_c$ . Þetta þýðir að viðnámið sjálft getur tekið tvö gildi. Það hefur annars vegar gildið  $R_1$  ef hitastig viðnámsins er minna heldur en  $T_c$  og hinsvegar gildið  $R_2 > R_1$  ef hitastigið er stærra heldur en  $T_c$ .

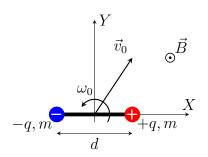


Viðnámið er tengt við stillanlegan jafnspennugjafa með stillanlegan spennumun V og spólu með spanstuðul L. Ef stillanlegi jafnspennugjafinn er stilltur á gildi V þar sem  $V_1 < V < V_2$  þá mun hitastig viðnámsins breytast lotubundið sem fall af tíma. Gerið ráð fyrir að: (i) Varmaaflið, P, sem tapast frá viðnáminu til umhverfisins sé  $P = \alpha (T - T_0)$  þar sem  $\alpha$  er fasti; T táknar hitastig viðánsmins;  $T_0$  táknar hitastig umhverfisins; (ii) Viðnámið er pínulítið svo að tíminn sem það tekur fyrir það að ná varmajafnvægi er miklu minni heldur en kennitíminn  $\frac{L}{R_2}$ .

- (a) (2 stig) Ákvarðið stærðirnar  $V_1$  og  $V_2$  sem fall af hinum breytistærðunum sem eru skilgreindar í dæminu.
- **(b)** (6 stig) Gerum ráð fyrir að spennumunurinn, V, sé þannig að  $V_1 < V < V_2$ . Teiknið graf sem sýnir hitastig viðnámsins, T sem fall af tíma, t. Látum  $T_{\rm max}$  og  $T_{\rm min}$  tákna mesta og minnsta gildi hitastigsins, T, sem að viðnámið nær í lotubundnu hreyfingunni. Ákvarðið þar að auki fræðilegt gildi á hlutfallinu  $\frac{T_{\rm max} T_0}{T_{\rm min} T_0}$ .
- (c) (2 stig) Sér í lagi: Ákvarðið lotutímann ef  $V=\sqrt{V_1V_2}$  og  $R_2=16R_1$ .

## T3: Tvískaut í segulsviði (10 stig)

Tvískaut samanstendur af tveimur litlum kúlum með massa m og hleðslu  $\pm q$  sem eru tengdar með massalausri stöng af lengd d. Tvískautið liggur í XY-planinu í einsleitu segulsviði  $\vec{B}$  sem er hornrétt á XY-planið.



Til að byrja með liggur tvískautið samsíða X-ás og snýst í XY-planinu með hornhraða sem er til að byrja með  $\omega_0$ . Massamiðjan er staðsett í upphafspunkti hnitakerfisins og fær upphafshraða  $\vec{v}_0$  sem liggur einnig í XY-planinu.

Skoðum þrjár mismunandi atburðarrásir (a, b, c-d):

- (a) (2 stig) Ákvarðið fyrir hvaða  $\omega_0$  og fyrir hvaða stefnu á  $\vec{v}_0$  við höfum að massamiðjan hreyfist alltaf með föstum hraða  $\vec{v}=\vec{v}_0$ .
- **(b)** (3 stig) Látum  $\omega_0$  vera gefna stærð. Ákvarðið stærð og stefnu upphafshraðans,  $\vec{v}_0$ , þannig að massamiðja tvískautsins hreyfist eftir hringferli. Ákvarðið geisla hringsins,  $R_c$ , og hnitin,  $(x_c, y_c)$ , á miðju hringsins. Sleppið því að sýna að lausnin sé ótvírætt ákvörðuð.
- (c) (4 stig) Látum  $\vec{v}_0=0$ . Ákvarðið minnsta gildið á hornhraðanum,  $\omega_0=\omega_{\min}$ , þannig að tvískautið nær að snúa við í hreyfingunni (hleðslurnar skipta um stað miðað við myndina).
- (d) (1 stig) Látum  $\vec{v}_0=0$  og  $\omega_0=\omega_{\min}$  úr (c)-lið. Þá mun ferillinn sem að massamiðja tvískautsins fylgir hafa aðfellu. Ákvarðið fjarlægðina, D, frá upphafspunkti hnitakerfisins að aðfellunni.

Eftirfarandi vigurregla gæti komið að góðum notum:

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b}),$$

þar sem "×" táknar krossfeldi og "·" táknar innfeldi.