





Занятие 22

Immutable | Action | ActionCreator | PureFunctions | Reducer | combineReducer | getState | dispatch | subscribe





План занятия



- 1. Immutable
- 2. Action
- 3. ActionCreator
- 4. PureFunction
- 5. Reducer
- 6. combineReducer
- 7. getState
- 8. dispatch
- 9. subscribe

Immutable



Неизменяемость может повысить производительность приложения и упростить программирование и отладку, поскольку данные, которые никогда не меняются, легче анализировать, чем данные, которые можно произвольно изменять в приложении.

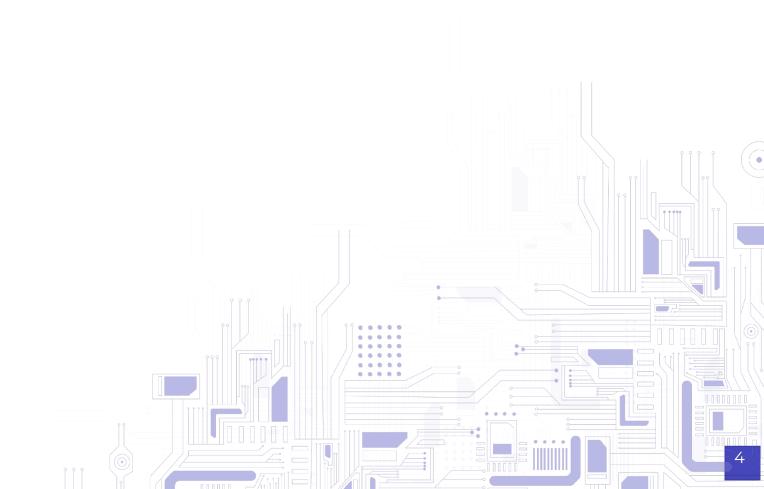
В частности, неизменяемость в контексте веб-приложения позволяет просто и дешево реализовать сложные методы обнаружения изменений, гарантируя, что дорогостоящий с точки зрения вычислений процесс обновления DOM происходит только тогда, когда это абсолютно необходимо

Action



Объект, который передаем для выполнения действия

```
{type: 'ADD_EVENT', payload: {text: 'Событие 2'}}
```



ActionCreator



```
// actionCreator
const actionCreaterAddEvent = (eventInfo) => {
    // const eventInfoFull = fetch('запрос на получение данных')
    // prepare
    const eventInfoFull = eventInfo
    return (
            type: ACTIONS.ADD_EVENT,
            payload: eventInfoFull
```

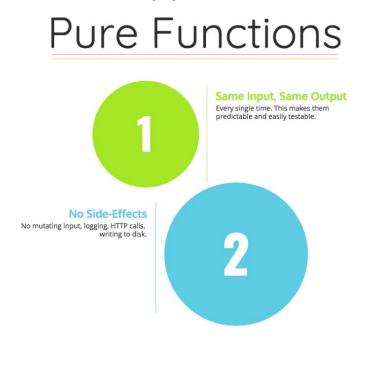
PureFunction



Чистые функции - это атомарные строительные блоки в функциональном программировании. Их обожают за их простоту и тестируемость.

Функция должна пройти два теста, чтобы считаться "чистой":

- 1.Одни и те же входные данные *всегда* возвращают одни и те же выходные данные
- 2. Никаких побочных эффектов





Reducer



```
const initialStateUsers = {
    users:
        'Пользователь 1'
const reducerLogin = (state = initialStateUsers, action) => {
    switch (action.type) {
        case ACTIONS.SUCCESS LOGIN:
            return {
                ...state,
                users: action.payload
        default:
            return {
                ...state.
```

reducer — чистая функция которая будет отвечать за обновление состояния.

Функция принимает значение текущего состояния и объект события (action). Объект события содержит два свойства — это тип события (action.type) и значение события (action.value).

combineReducer



combineReducers() позволяет объединить несколько редьюсеров в один.

```
const combineReducers = (reducersMap) => {
    return (state, action) => {
        const nextState = {}
        Object.entries(reducersMap).forEach(([key, reducer]) => {
            nextState[key] = reducer(state ? state[key] : state, action)
        return nextState
const rootReducer = combineReducers({
   reducerEventsState: reducerEvents,
    reducerUsersState: reducerLogin
```

getState



```
// Реализация стора
const createStore = (reducer) => {
    let state = reducer(undefined, {type: '__INIT'})
    let subscribers = []
    return {
        getState: () => state,
        dispatch: action => {
            state = reducer(state, action)
            subscribers.forEach((callback) => callback())
        subsribe: (callback) => subscribers.push(callback)
const store = createStore(rootReducer)
console.log('store после', store.getState())
```

dispatch



```
// Реализация стора
const createStore = (reducer) => {
    let state = reducer(undefined, {type: ' INIT'})
    let subscribers = []
    return {
        getState: () => state,
        dispatch: action => {
            state = reducer(state, action)
            subscribers.forEach((callback) => callback())
        subsribe: (callback) => subscribers.push(callback)
const store = createStore(rootReducer)
store.dispatch({type: 'ADD_EVENT', payload: {text: 'Событие 2 }})
```

subscribe



```
// Реализация стора
const createStore = (reducer) => {
    let state = reducer(undefined, {type: '__INIT'})
    let subscribers = []
    return {
        getState: () => state,
        dispatch: action => {
            state = reducer(state, action)
            subscribers.forEach((callback) => callback())
        subsribe: (callback) => subscribers.push(callback)
const store = createStore(rootReducer)
store.subsribe(() => console.log('Изменились события....
```







Спасибо за внимание



