

# 3D grafikus rendszerek HF2 – Útmutató

A játék nagyon egyszerű, egy űrhajót irányítunk, ami realisztikus fizika szerint mozog. Tudunk lőni az űrhajóval: a lövedék a legközelebbi objektumot célba veszi, és mozog felé. Ha az űrhajóval aszteroidának ütközünk, az űrhajó megsemmisül.

Az irányítás a következő:

W – mozgás előre

S – mozgás hátra

A – fordulás balra

D – fordulás jobbra

SPACE – lövés

## **Megvalósított funkciók:**

Avatar

Közeg

Lövedék

Célkövető

Ütközés

Kamera