

3. Análisis

3.1 Establecimiento de los requisitos del sistema

<Recoger todos los requisitos especificados por el usuario que deba cumplir la aplicación en el momento de abordarla, plasmándolos en un documento de requerimientos>

<Definición, análisis y validación de los requisitos. El objetivo de esta actividad es obtener un catálogo detallado de los requisitos, a partir del cual se pueda comprobar que los productos generados se ajustan a los requisitos de usuario.>

3.2 Análisis de casos de uso **explicar los actores que van a usar la app**

<Establecer los distintos casos de uso de la aplicación>

<Especificar cómo se resuelven estos a través de la interacción de los distintos actores.>

3.3 Especificación del plan de pruebas

<Pruebas unitarias>	depende de lo que se use.
<Pruebas de integración>	Integracion vamos a tener que hacerlo,
<Pruebas del sistema>	implantacion tambien, para que funcione en
	sistemas distintos (parametrizar los etl, probarlo
	en Ubuntu y tal)
<Pruebas de implantación>	
<Pruebas de aceptación>	