

DCH2J4 – Sistem Mikrokontroler

<<Sistem Minimum #2>>

Minggu 3/RHY

Prodi D3 Teknik Komputer Fakultas Ilmu Terapan





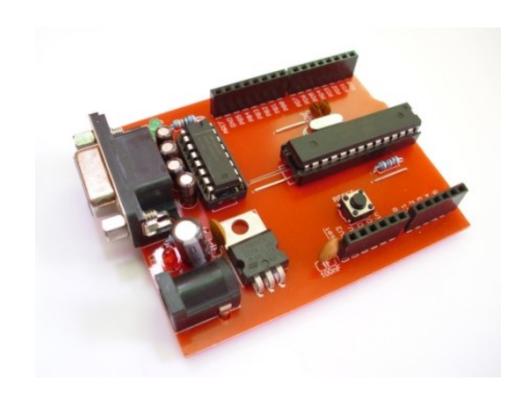
LANJUTAN DASAR SISTEM MINIMUM





Sistem Minimum Mikrokontroler

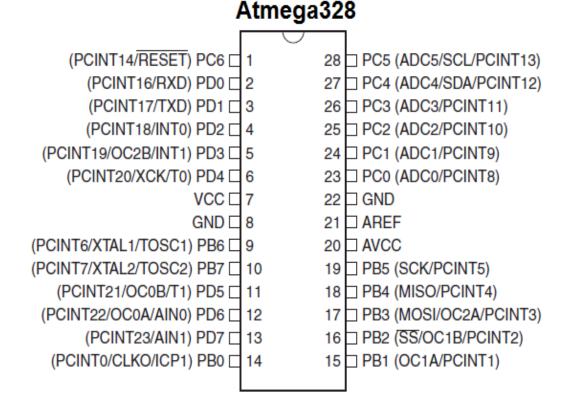
Sistem rangkaian sederhana dari sebuah sistem mikrokontroler untuk dapat diprogram dan beroperasional.





ATMega328p

- CMOS 8 bit
- 32KB ISP Flash
- 16 MIPS dengan frekuensi 16 MHz



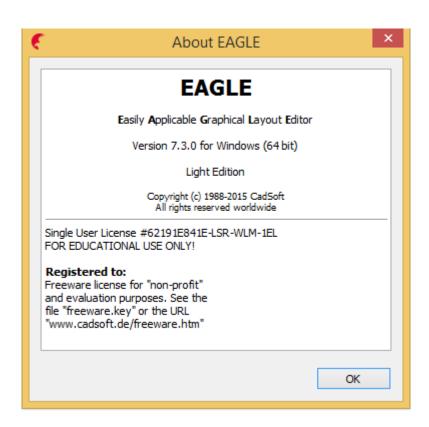


Membangun Sistem Minimum

- Untuk dapat membangun sistem minimum, mahasiswa perlu membangun perencanaan terlebih dahulu.
- Skematik → rancangan rangkaian elektrik dari tiap-tiap blok penyusun sistem minimum
- Printed Circuit Board aksi lanjutan dari skematik dalam bentuk jalur rangkaian elektrik yang tercetak pada papan
- Aplikasi yang digunakan untuk merancang sistem minimum pada perkuliahan ini → Eagle



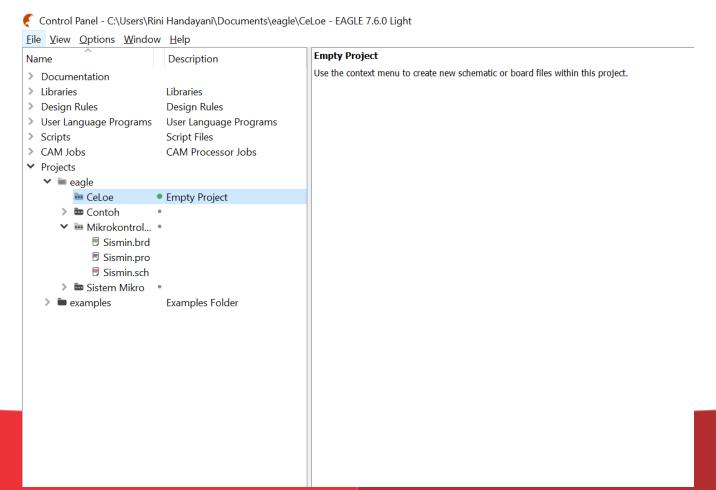
Layout Eagle





Lembar Kerja

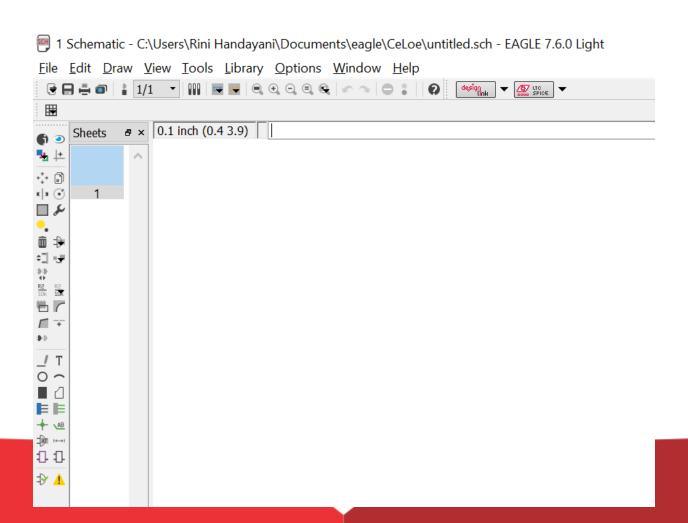
Untuk membuat projek baru, pada menu File > New Project > berikan nama yang projek





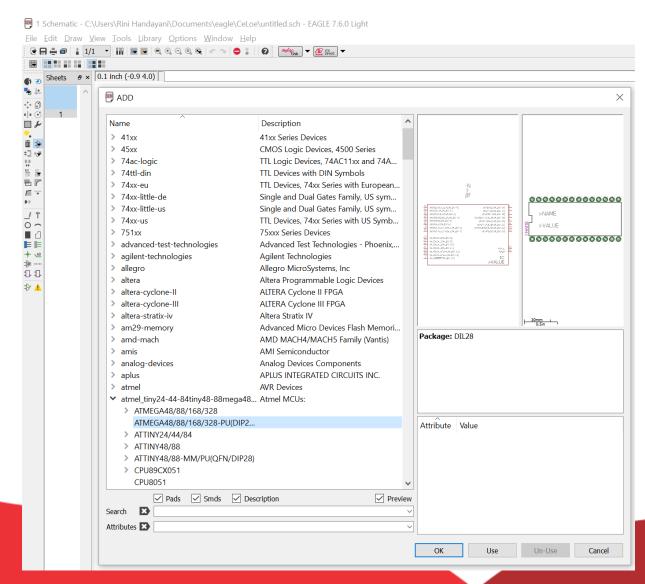
Skematik

Untuk membuat skematik, dari nama projek yang telah di-create sebelumnya kemudian klik kanan > New > Schematic





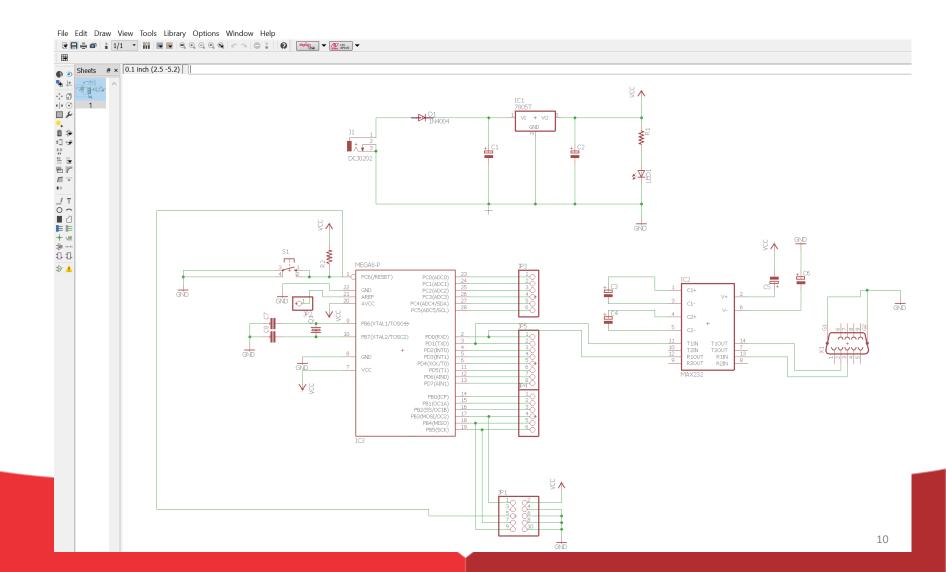
Merancang Sistem Minimum



Untuk menambahkan Komponen pada skematik, pada ribbon menu Edit > Add > pilih komponen yang dibutuhkan

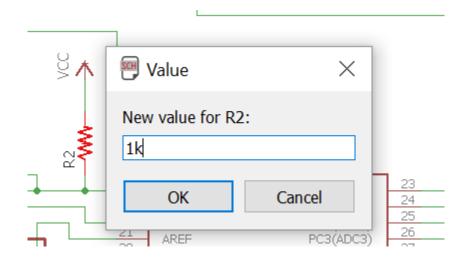


Contoh Skematik





Mengatur Nilai Komponen



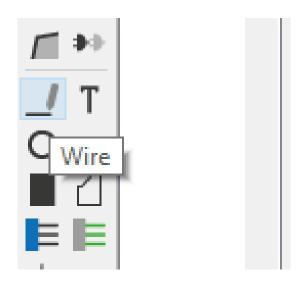
Untuk mengatur nilai Komponen, dapat klik kanan pada Komponen tersebut kemudian klik value untuk input nilai



Menghubungkan antar komponen

Pada toolbar di sisi kiri, klik logo Wire kemudian arahkan pada ujung-ujung komponen

Pastikan Komponen telah terhubung dengan baik

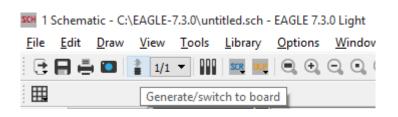


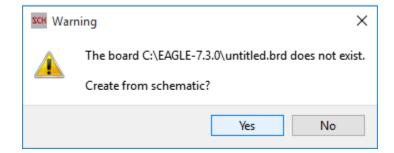




Printed Circuit Board (PCB)

Membangun dari skematik ke board

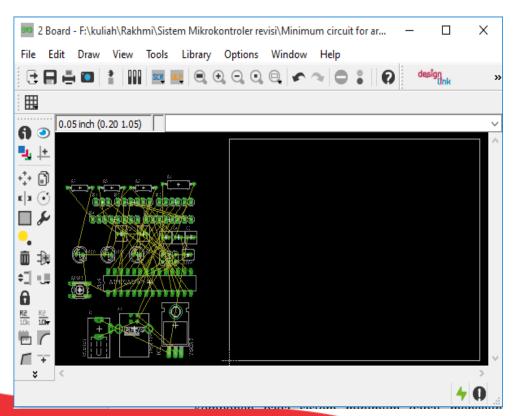


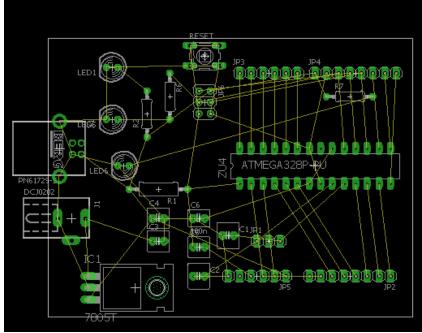




Mengatur Lay-Out pada PCB

Atur posisi pada Komponen yang dikehendaki kemudian untuk mengatur route jalur otomatis dapat menggunakan tool autoroute dan rip-up

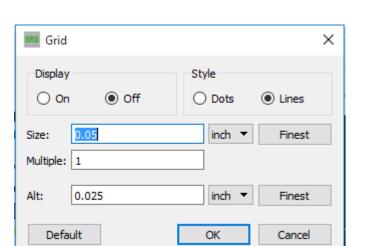






Mengatur jalur antar komponen

 Ubah pengaturan pada menu view → grid



 Hubungkan tiap pin / kaki sesuai dengan jalur yang terpasang dengan Route

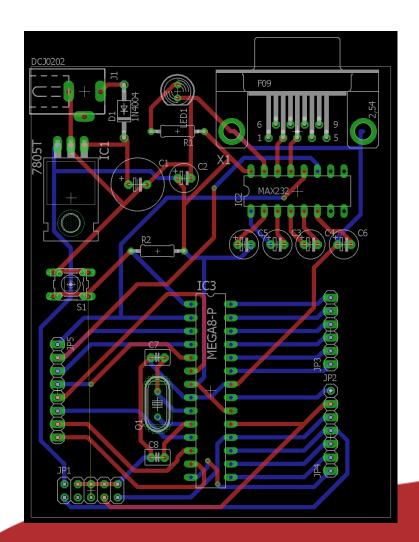






Mengatur jalur antar komponen

 Besarnya wire yang akan digunakan bebas, normalnya sekitar 0.6 - 0.8 (dalam mm) atau 20 – 30 (dalam satuan mil). Bentuk jalur bisa diubah menjadi lurus, miring 45derajat, atau melengkung dengan meng-klik tombol kanan mouse

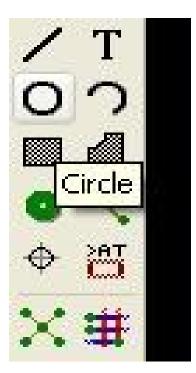




Dudukan Board

Untuk menambah dudukan board dapat menggunakan spacer

dengan tool circle.



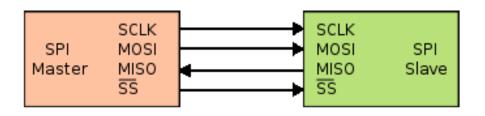


Komunikasi Serial – Serial Peripheral Interface (SPI)

- Serial Peripheral Interface (SPI) merupakan interface komunikasi sinkronus yang digunakan untuk komunikasi jarak pendek, misalnya komunikasi antar chip.
- Perangkat SPI berkomunikasi dalam mode full-duplex menggunakan arsitektur master-slave dengan single master. Perangkat master merupakan hulu dari data frame untuk baca- tulis.
- Contoh: ATMega328p dan ATMega8
 - ATMega328p sebagai mikrokontroler
 - ATMega8 sebagai downloader program
- Contoh lainnya: downloader dengan USBTTL



Komunikasi Serial – Serial Peripheral Interface (SPI)

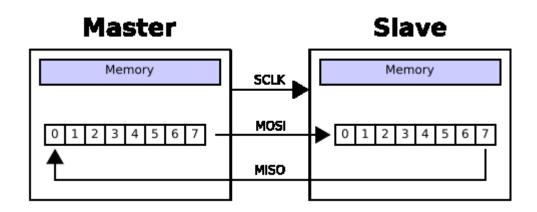


SCLK: Serial Clock

MOSI: Master Output, Slave Input

MISO: Master Input, Slave Output

/SS : Slave Select Active-Low



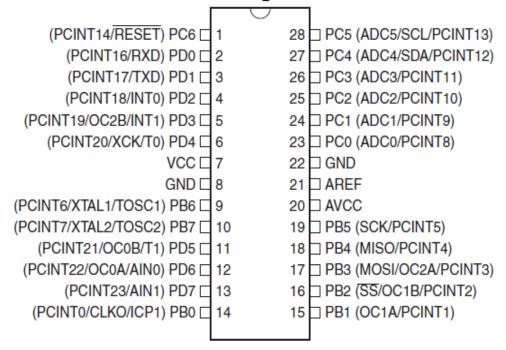


Blok Komunikasi Serial SPI

TOP View MOSI 1 2 VTG NC 3 4 GND MISO 1 2 VTG /RES 5 6 GND SCK 3 4 MOSI SCK 7 8 GND /RES 5 6 GND MISO 9 70 GND

PCB Header w/ House 6p
PCB Header w/ House 10p

Atmega328





Tugas

- Buatlah skematik dan board sistem minimum mikrokontroler ATMega328p dengan menggunakan Eagle!
- Waktu pengerjaan 6 jam pertemuan.