PROGRAMACIÓN Y MÉTODOS NUMÉRICOS 2503506

ESTRUCTURAS DE DECISIÓN - Parte 2

Andrés Agudelo
Departamento de Ingeniería Mecánica
andres.agudelos@udea.edu.co



Facultad de Ingeniería

Estructura de decisión múltiple

- 1 Estructura de decisión múltiple
- 2 Ejemplos
- 3 Ejercicios
- 4 A continuación

Contenido

Estructura de decisión múltiple

- 2 Ejemplos
- 3 Ejercicios
- 4 A continuación

A. Agudelo (Universidad de Antioquia)

Programación y métodos numérico

2 / 19

Estructura de decisión múltiple

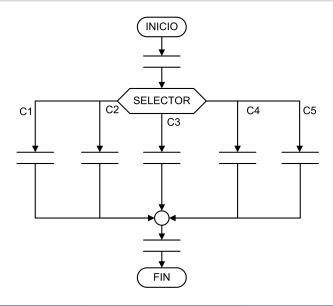
Estructura de selección múltiple

Estructura de selección múltiple

En este caso la condición puede tomar diferentes valores, los cuales se establecen previamente.

- Permite seleccionar una alternativa entre varias opciones definidas.
- Su funcionamiento se basa en evaluar el valor de la variable de selección (selector), y dependiendo del valor que tenga, se determina cuál es el camino a seguir según las diferentes opciones preestablecidas.
- Se conoce típicamente como *Switch case* ⇒ Casos.
- Se puede reemplazar por un arreglo de condiciones simples (if) o compuestas (if/else) anidadas. ⇒ Código más compacto.

Estructura de decisión múltiple



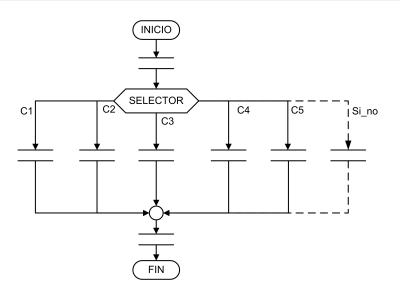
A. Agudelo (Universidad de Antioquia)

ogramación v métodos numéricos

5 / 18

Estructura de decisión múltiple

Estructura de decisión múltiple



Estructura de decisión múltiple

Estructura de decisión múltiple

algoritmo Estructura de decisión múltiple Entradas: Definición de las variables de entrada Intermedias: Definición de otras variables usadas Salidas: Definición de las variables de salida 1 inicio casos SELECTOR haga caso C1 haga Instrucciones C1 caso C2 haga Instrucciones C2 caso C3 haga Instrucciones C3 caso C4 haga 11 Instrucciones C4 caso C5 haga Instrucciones C5 13 fin casos 15

```
if SELECTOR == C1:
    Instrucciones C1
elif SELECTOR == C2:
    Instrucciones C3
elif SELECTOR == C3:
    Instrucciones C4
elif SELECTOR == C4:
    Instrucciones C4
elif SELECTOR == C5:
    Instrucciones C5
```

Alternativa: Diccionarios

A. Agudelo (Universidad de Antioquia

Programación y métodos numéricos

6 / 19

Estructura de decisión múltiple

Estructura de decisión múltiple

```
algoritmo Estr. decisión múltiple
   Entradas: Definición de las variables de entrada
   Intermedias: Definición de otras variables usadas
   Salidas: Definición de las variables de salida
1 inicio
        casos SELECTOR haga
               caso C1 haga
                Instrucciones C1
               caso C2 haga
                    Instrucciones C2
               caso C3 haga
                   Instrucciones C3
               caso C4 haga
                   Instrucciones C4
11
12
               caso C5 haga
13
                    Instrucciones C5
               sino haga
                    Instrucciones alt.
15
        fin casos
17
```

```
if SELECTOR == C1:
    Instrucciones C1
elif SELECTOR == C2:
    Instrucciones C2
elif SELECTOR == C3:
    Instrucciones C3
elif SELECTOR == C4:
    Instrucciones C4
elif SELECTOR == C5:
    Instrucciones C5
else:
    Instrucciones alt.
```

Ejemplo 1 – Nota promedio de un curso

Ejemplo 1

A partir de las 3 notas de un curso, determinar si un alumno aprueba o reprueba, e imprimir el resultado. Todas las notas tienen igual valor (1/3), y la nota mínima aprobatoria es 3.

Realizar la prueba de escritorio con las siguientes notas: (3.1, 4.5, 2.7), (2.7, 3.2, 2.3), (-7.4, 2.1, 3.5), y (3.7, 9.2, 4.3).

```
algoritmo Nota final de un curso

Entradas: real: Nota1, Nota2, Nota3
var real: Prom; %Nota final

i inicio
2 leer Nota1, Nota2, Nota3
3 Prom ← (Nota1 + Nota2 + Nota3)/3
4 si Prom >= 3 entonces
5 | escribir 'Aprobó el curso'
6 sino
7 | escribir 'Reprobó el curso'
8 | fin si
```

¿Mejoras posibles?

A. Agudelo (Universidad de Antioquia

ogramación y métodos numéricos

0 / 1

Ejemplos

Ejemplo 3 - Descuento por aniversario

```
algoritmo Cálculo de descuento
   Entradas:
                                            string: color
                   real: ctotal
   Intermedias: real:
                         desc
                                         entero: error
   Salidas:
1 inicio
         error \leftarrow 0
         leer ctotal, color
         si color == 'Blanco' entonces
               desc \leftarrow 0
         sino
                si color == 'Verde' entonces
                     desc \leftarrow ctotal * 0.1
                      si color == 'Rojo' entonces
                            desc ← ctotal * 0.2
11
12
                      sino
13
                            error \leftarrow 1
14
                      fin si
                fin si
         fin si
16
         si error == 0 entonces
17
                pago \leftarrow ctotal - desc
                escribir 'El pago total es: ', pago
20
                escribir 'El color ingresado no es válido
21
         fin si
22
```

```
algoritmo Cálculo de descuento
   Entradas:
                                            string: color
   Intermedias:
                   real:
   Salidas:
                   real: pago
         leer ctotal, color
         si color == ('Blanco' o 'Verde' o 'Rojo') entonces
               si color == 'Blanco' entonces
                     desc \leftarrow 0
                      si color == 'Verde' entonces
                           desc ← ctotal * 0.1
                      sino
                            desc \leftarrow ctotal * 0.2
10
                      fin si
11
               fin si
12
13
               pago \leftarrow ctotal - desc
               escribir 'El pago total es: ', pago
16
               escribir 'El color ingresado no es válido'
         fin si
17
18 fin
```

¿Mejoras posibles?

Ejemplo 2 – Cálculo de salario con horas extraordinarias

```
algoritmo Cálculo del salario
   Entradas:
                       str: nombre
                    entero: horas, valor ho
                      real: S_ord, S_ext, imp
   Salidas:
                      real: S bruto, S neto
                    string: nombre
1 inicio
         leer nombre, horas, valor_ho
         si horas > 40 entonces
               S_ord ← 40 * valor_ho
               S_{\text{ext}} \leftarrow 1.5 * \text{valor_ho} * (\text{horas} - 40)
               S_bruto \leftarrow S_ord + S_ext
               imp \leftarrow 0.25 * S_ord + 0.1 * S_ext
8
               S_ord ← horas * valor_ho
10
               S_bruto \leftarrow S_ord
               imp ← 0.25 * S_bruto
11
12
         S_neto ← S_bruto - imp
          escribir 'Nombre: '. nombre
          escribir 'Salario bruto: $', S_bruto
         escribir 'Salario neto: $', S_neto
```

¿Mejoras posibles?

A. Agudelo (Universidad de Antioquia)

Programación y métodos numéricos

10 / 19

Ejemi

Ejemplo 4 – Operaciones artiméticas

Ejemplo 4

Realizar un algoritmo que pueda calcular las cuatro operaciones aritméticas básicas, leyendo dos valores y el tipo de operación. Se debe almacenar el resultado en una variable, e imprimir posteriormente su valor, así: con el caso 1 realizar una suma, con el 2 hacer una resta, con el 3 una multiplicación, y con el 4 una división.

Análisis

• Se deben ingresar dos valores numéricos (entradas) para aplicarles una operación aritmética:

A, $B \Rightarrow Numéricas$

• Se debe ingresar el tipo de operación a realizar (entrada):

extstyle ext

• Se debe mostrar el resultado de la operación (salida):

```
resultado ⇒ Numérica
```

Ejemplo 4 – Operaciones artiméticas

Análisis

Definición de casos:

Tipo de operación (4):

'suma', 'resta', 'multiplicación', 'división'

Pasos:

- Leer datos de entrada (A, B) y tipo de operación (operacion).
- Identificar el tipo de operación mediante la estructura casos, y realizar la operación correspondiente.
- 3 Mostrar el resultado de la operación (resultado).

A. Agudelo (Universidad de Antioquia

Programación y métodos numéricos

13 / 18

Ejemplos

Ejemplo 4 – Operaciones artiméticas

```
algoritmo Operaciones aritméticas
    var A, B, error_op, error_val, operacion, resultado
1 inicio
         error_op \leftarrow 0; error_val \leftarrow 0
         leer A, B, operacion
         casos operacion haga
                caso 'suma' haga
                  | resultado \leftarrow A + B
                caso 'resta' haga
                 resultado \leftarrow A - B
                caso 'multiplicación' haga
                 | resultado \leftarrow A * B
10
                caso 'división' haga
11
12
                      si B \sim = 0 entonces
                        | resultado \leftarrow A / B
13
14
                      sino
                            \texttt{error\_val} \leftarrow 1
                            escribir 'División por cero'
16
17
                      fin si
                sino haga
18
19
                      error_op \leftarrow 1
                      escribir 'Operación no válida'
20
21
         fin cases
22
         si (error_op == 0) y (error_val == 0) entonces
23
                escribir 'El resultado de la ', operacion, ' es ', resultado
         fin si
24
25 fin
```

Ejemplo 4 – Operaciones artiméticas

```
algoritmo Operaciones aritméticas
   Entradas:
                real: A, B
                                         %Valores numéricos
              string: operacion
                                        %Tipo de operación:
        aritmética
   Salidas:
                real: resultado
                                            "Resultado de la
           operación
        leer A, B, operacion
        casos operacion haga
              caso 'suma' haga
                  resultado \leftarrow A + B
              caso 'resta' haga
                resultado \leftarrow A - B
              caso 'multiplicación' haga
                  resultado \leftarrow A * B
              caso 'división' haga
10
11
               resultado ← A / B
12
         escribir 'El resultado de la ', operacion, ' es ',
13
14 fin
```

¿Posibles errores?

Operación no válida

División por cero

¿Mejoras posibles?

A. Agudelo (Universidad de Antioquia)

Programación y métodos numéricos

14 / 1

Ejercicios

- Estructura de decisión múltiple
- 2 Ejemplos
- 3 Ejercicios
- A continuación

Ejercicios

Ejercicios

A continuación

Estructuras de decisión: Página web del curso

- Cálculo del jornal.
- Promoción balotas.
- Ecuación cuadrática.
- Descuento en ventas según tipo de cliente.

Próxima clase

Estructuras de repetición:

- Estructura mientras.
- Estructura para.
- Anidamiento de estructuras de repetición.

A continuación

A. Agudelo (Universidad de Antioquia) Programación y métodos numéricos

17 / 18

A. Agudelo (Universidad de Antioquia)

Programación y métodos numéricos