

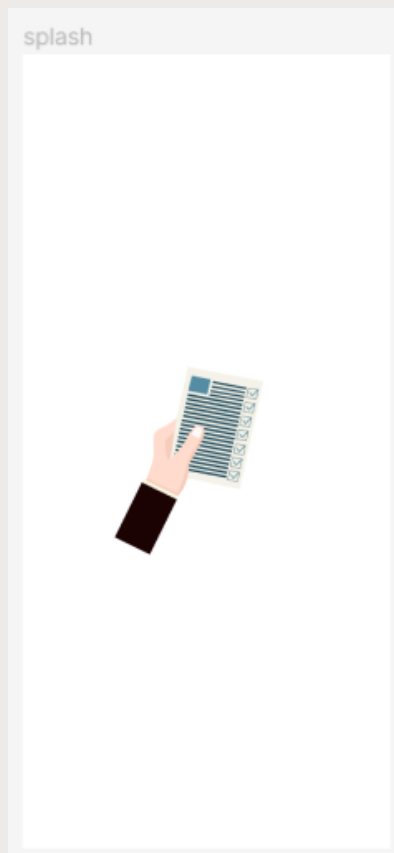
Évaluation technique

Splash screen

Description :

C'est une interface d'ouverture de l'application, leur affichage durée 1 second pour que se redirige l'utilisateur vers l'interface de bienvenue.

Intégrer l'interface **<SplashScreen>** tout en respectant la maquette de prototype mentionnée dans lien Figma.



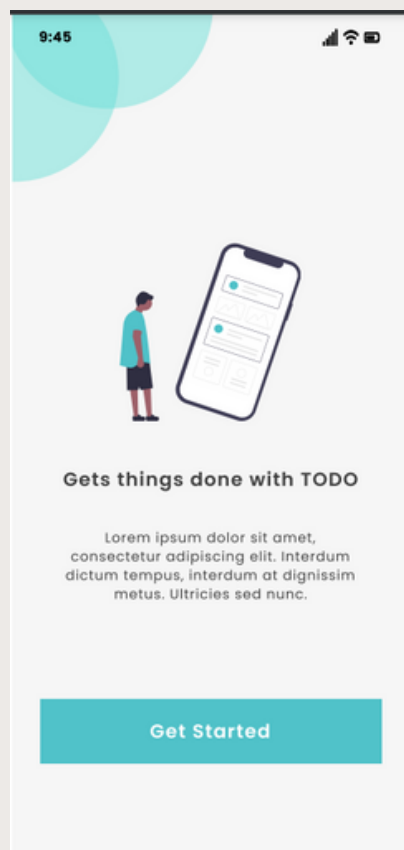
<SplashScreen>

Welcome

Description :

C'est l'interface de bienvenue contient une petite description comme mentionnée dans le prototype, ainsi que bouton '**Get Started**' qui permet à l'utilisateur d'accéder vers l'interface d'authentification.

Intégrer l'interface **<Bienvenue>** tout en respectant la maquette de prototype mentionnée dans lien Figma.



<Welcome>

Inscription

Description :

Permet à un nouvel utilisateur de créer un nouveau compte dans l'application, afin d'accéder à la fonctionnalité de l'application.

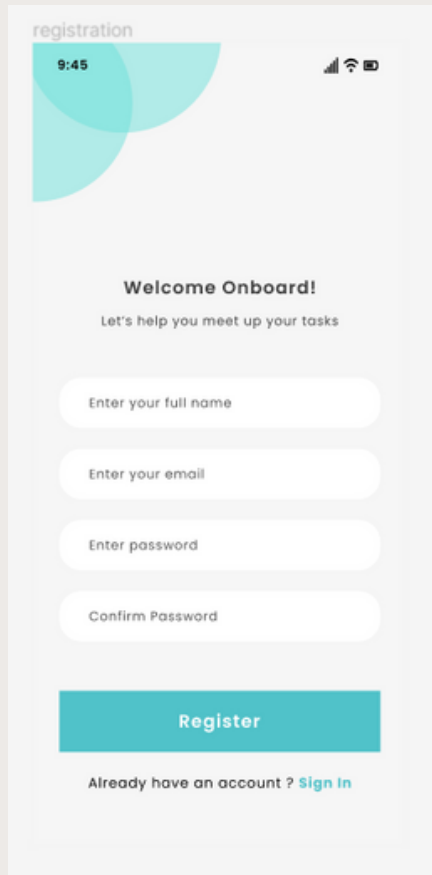
Intégrer interface **<Inscription>** tout en respectant la maquette de prototype mentionnée dans lien Figma.

Critère d'acceptation :

Champs	Critère d'acceptation
Fullname	Placeholder : 'Enter you full name' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : Full name is required'
Email	Placeholder : 'Enter you password' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : 'Password is required'

Password	Placeholder : 'Enter you password' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : 'Password is required'
Confirm password	Placeholder : 'Enter you password' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : 'Confirm password is required'

- Après avoir cliqué sur le bouton **'Register'** dans l'interface **<Inscription>** et une fois tous les critères d'acceptation mentionnée dans le tableau sont validés, un nouvel utilisateur sera créé dans table **USERS**, tous les champs seront être vides et l'application redirige nouvel utilisateur vers l'interface d'authentification.
- Lors de clique sur le bouton **'Sign In'**, l'application redirige utilisateur vers l'interface "d'authentification".



The image shows a mobile app registration screen. At the top, the status bar displays 'registration', the time '9:45', and signal icons. Below the status bar is a teal decorative graphic. The main content area has a white background with the heading 'Welcome Onboard!' and the subtext 'Let's help you meet up your tasks'. There are four input fields: 'Enter your full name', 'Enter your email', 'Enter password', and 'Confirm Password'. A teal 'Register' button is positioned below the input fields. At the bottom, there is a link: 'Already have an account ? [Sign In](#)'.

<Register>

Authentification

Description :

Permet d'un utilisateur qui déjà inscrit dans l'application, de saisir leur email et mot de passe afin d'accéder vers leur compte.

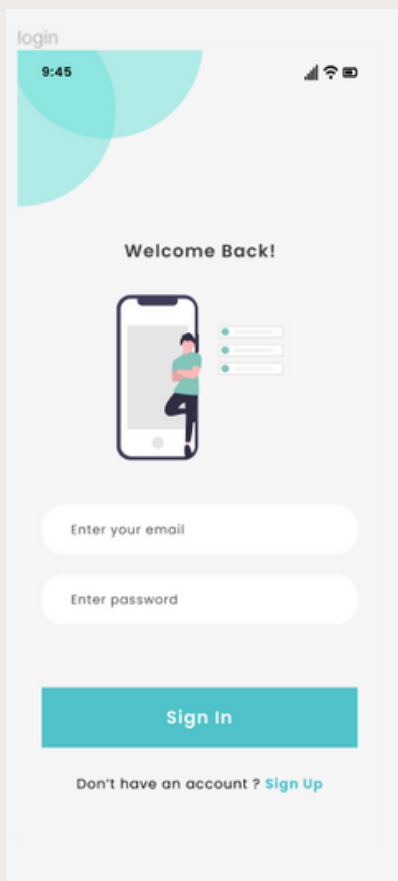
Intégrer interface **<Authentification>** tout en respectant la maquette de prototype mentionnée dans lien Figma.

Critère d'acceptation

Champs	Critère d'acceptation
Email	Placeholder : 'Enter you email' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : " Email is required"
password	Placeholder : 'Enter you password' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : " Password is required"

- Après avoir cliqué sur le bouton **'Sign In'** dans l'interface authentification et une fois tous les critères d'acceptation mentionnée dans le tableau sont validés, tous les champs seront être vides et l'application redirige vers l'interface **<Tasks>**

- Lors de clique sur **'Sign Up'** , l'application redirige utilisateur vers l'interface d'inscription .
- Concevoir la table des utilisateurs **USERS**, développer les APIs /login and /register afin de consommer les services au niveau partir frontend de l'application.
- **Authentication flow** : l'application restera authentifiée jusqu'à ce que la mémoire caché du téléphone soit vidée.



<Authentication>

Management des tâches

Description :

C'est l'interface de management des tâches qui permet à l'utilisateur de gérer ces tâches quotidiennes comme suite : Intégrer interface **<Tasks>** tout en respectant la maquette de prototype mentionnée dans lien Figma.

- **Ajouter une nouvelle tâche :**

Cette partie contient une image AVATAR statique et un titre **'Welcome <Nom de l'utilisateur en question>**, le nom est dynamique selon utilisateur connecté.

Permet à l'utilisateur d'ajouter une nouvelle tâche spécifique.

Critère d'acceptation

Champs	Critère d'acceptation
Task	Placeholder : 'Enter your task' Champ obligatoire, un message d'erreur sera affiché au-dessous input : "Task is required"

Après avoir cliqué sur le bouton **'Add'** dans l'interface **<Tasks>** et une fois tous les critères d'acceptation mentionnée dans le tableau sont validés, une nouvelle tâche sera ajoutée dans la table **"mytask"** et le champ task devient vide.

- **Consulter la liste des tâches :**

Cette partie permet à l'utilisateur de consulter la liste de ces tâches.

- **Supprimer une tâche :**

Permet à l'utilisateur de supprimer une tâche de la liste, lors de cocher la case à cocher un pop-up apparaît qui demander à l'utilisateur de valider la suppression de la tâche sélectionner ,contenus de pop-up est comme suite :

Style Modal :

```
border radius : 20,  
background color : #BAEEF3,  
height : 105,  
width : 240,  
align : centre ,  
backgroundColor : #ffffff
```

Un texte qui contient : "This task is Done ?"

Style Texte :

```
align : Centre ,  
Police : Poppins_400Regular ,  
color : #000000 ,  
top : 15,  
size : 1.8
```

Alignement deux boutons :

`space-around , Row , top : 20`

Une Bouton qui contient : **"Yes"**

Le clic sur le bouton permet de valider la suppression de la tâche.

Style Bouton :

`border radius : 10,`
`backgroundcolor : #35A7B2,`
`height : 35,`
`width : 90`

Style texte **"Yes"** :

`align : Centre,`
`color: #ffffff,`
`size : 1.5`

Une Bouton qui contient : **"Not yet"**

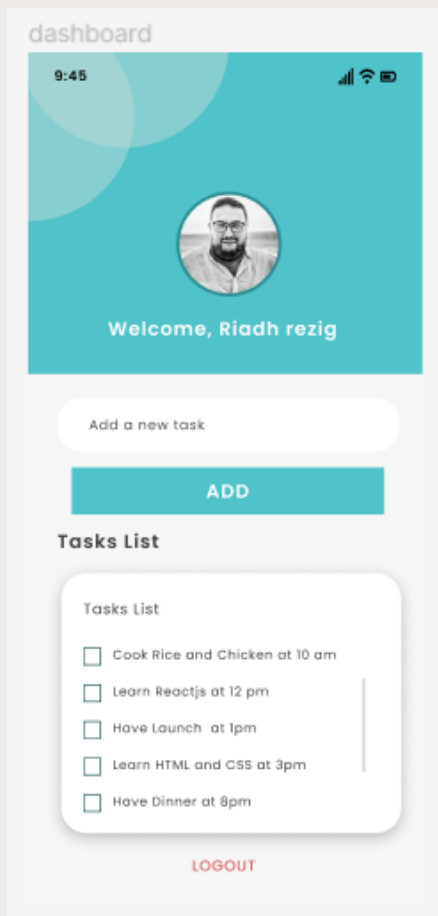
Le clic sur le bouton permet d'annuler la suppression de la tâche.

- Le pop-up doit disparaître, lors de clique sur l'une de ses deux actions de validation ou annulation de la suppression de la tâche.

Déconnexion :

Description :

Permet à l'utilisateur de se déconnecter de la session, via le clique sur bouton **"Logout"** l'application lui redirige vers l'interface d'authentification.



<Management task>

Exigences non fonctionnelles :

- Respecter l'ordre de l'affichage des éléments comme indiqué dans le prototype.
- Tous les composants intégrés doivent être responsive sur toutes les tailles des appareils (Android ,IOS),
Tablette , iPad.
- Respect prototype mentionné dans Figma.

Environnement technique :

Base de donnée : MariaDB

Backend API : Laravel

Mobile Front-end : React native expo



Merci d'avoir
participé ! bonne
courage !