

Catálogo de Ítems – Nivel 1: Psiquiatría Existencial

Tabla organizada por categoría: Usar, Examinar, Recoger. Incluye descripción y efecto/uso.

Usar (Inventario Médico)	Estetoscopio roto	Escuchar pistas ocultas a través de paredes y puertas.	Revela secretos o activa diálogos ocultos.
Usar (Inventario Médico)	Termómetro de mentiras	Detecta médicos falsos y valida campos/documentos dudosos.	Expone NPCs o documentos engañosos; requisito para el Formulario.
Usar (Inventario Médico)	Receta en blanco	Papel clínico que permite escribir diagnósticos personalizados.	Resolver puzzles narrativos; emplear sobre objetos o NPCs.
Usar (Inventario Médico)	Radiografía alterada	Placa X con imágenes distorsionadas.	Revela secretos escondidos en paredes o estructuras (rutas ocultas).
Usar (Inventario Médico)	Pastillas de colores	Frasco con múltiples colores: azul, verde, rojo, amarillo.	Modifican paranoia o habilidades temporalmente (ver detalles abajo).
Usar (Inventario Médico)	Jeringa vacía	Instrumento para "extraer" información de NPCs.	Hace que NPCs revelen más en conversaciones (uso en diálogos).
Examinar (Entorno)	Notas médicas falsas	Documentos pegados en paredes con información contradictoria.	Aumentan paranoia (+5%) y pueden confundir puzzles; leer da pistas falsas.
Examinar (Entorno)	Espejos engañosos	Espejos de consultorio que muestran reflejos distorsionados.	Aumentan paranoia (+8%); pueden activar pequeños eventos visuales.
Examinar (Entorno)	Suelos frágiles	Baldosas agrietadas que se rompen si permaneces inmóvil >5s.	Daño mental (+10% paranoia), caída temporal y desorientación.
Examinar (Entorno)	Terminal médica de registro	Panel clínico / estación de registro en el recibidor del nivel.	Activa el minijuego <i>Formulario Médico Infinito</i> (tutorial).
Examinar (Entorno)	Mesa de evaluación psicológica	Mesa con manchas de tinta tipo Rorschach.	Activa el minijuego <i>Test de Rorschach Invertido</i> .
Recoger (Coleccionables)	Recetas Clínicas Alteradas (x3)	Documentos clínicos manipulados con pistas y secretos.	Incrementan puntuación; necesarias para desbloquear rutas finales/diálogos.
Recoger (Coleccionables)	Diario secreto (Parte 1)	Fragmento del pasado y trasfondo de Argelino.	Progresión narrativa y desbloqueo de escenas; aporta lore.

Minijuegos (objetos interactivos especiales)

- 1. Formulario Médico Infinito**

 - Ubicación: Terminal médica de registro.
 - Requisito: Termómetro de mentiras ayuda a detectar campos falsos.
 - Mecánica: Rellenar campos que cambian cada pocos segundos (tutorial de UI).
 - Recompensa: Precisión Obsesiva (+5% precisión en interacciones futuras).
- 2. Test de Rorschach Invertido**

 - Ubicación: Mesa de evaluación psicológica.
 - Mejora: La habilidad pasiva *Ver Símbolos Ocultos* (desbloqueable) aumenta el rendimiento.
 - Mecánica: Interpretación y selección de áreas en manchas dinámicas; gestos para zoom/rotar.
 - Recompensa: -8% paranoia y pistas narrativas que desbloquean diálogo/objetos.

Notas rápidas: las Pastillas tienen efectos temporales: Azul: Calmante (-20% paranoia) Verde: Energizante (+velocidad/interacciones) Rojo: Experimental (efectos aleatorios) Amarillo: Placebo (reducción leve)