

A11.SC.4604

# Software Design Document Diet House Semarang Versi 0.1

Dibuat oleh:

**Potato Team** 

A11.2017.10492-Muhamad Rizky Fajar Febrian-Mobile Developer
A11.2017.10499-Erilya Salsabila-Web Designer

Teknik Informatika - S1

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Dian Nuswantoro

# Daftar Isi

1. Introduction	4
a. Title of Project	4
b. Target Audience	4
C. Team Member & Roles	4
d. Version Control History	4
e. Purpose & Scope	5
f. Reference Materials	6
g. System Overview	6
2. Detailed Description	7
a. Use Case Diagram	7
b. Complete Package Diagram	8
C. Per-module Detailed Description	8
i. Modul Transaksi	8
1. Class Diagram	9
2. Sequence Diagram	9
a. Sequence Diagram Register	9
b. Sequence Diagram Login	9
C. Sequence Diagram Transaksi	10
d. Sequence Diagram Kelola Produk	10
3. Data Design	11
a. ERD (Entity Relationship Diagram)	11
b. Detailed Tables	11
4. User Interface Design	12
a. Overview	12

i. V	Web	12
ii. N	Mobile	12
b. Pe	r-screen Detail	13
i. S	Screen 1: Landing Page User	13
ii. S	Screen 2: Halaman Dashboard Admin	14
iii. S	Screen 3: Halaman Kelola Produk	14
iv. S	Screen 4: Halaman Laporan Penjualan	15
v. S	Screen 5: Halaman User List	15
vi. S	Screen 6: Halaman Log Sistem	16
vii.	Screen 7: Halaman Setting Program	16
viii.	Screen 8: Halaman Profil	16
5. Tear	n Progress	17
a. Ga	ntt Chart	17
b. Ve	rsion Control	17
c. Te	am Management	18

#### 1. Introduction

Sistem yang akan dibuat adalah sistem e-commerce berupa jual beli produk makanan berupa makanan bagi orang-orang diet (pola makan tertentu) dan orang-orang yang membutuhkan makanan sesuai dengan kebutuhan khusus.

a. Title of Project

**Diet House Semarang** 

b. Target Audience

Operator : Web Administrator untuk mengelola database

Sys Admin: Developer

End User : Customer atau pengguna aplikasi mobile

Penjual : Pemilik Katering Diet

Pembeli : Orang dengan kebutuhan diet (pola makan) tertentu

termasuk dengan orang dengan kebutuhan nutrisi

khusus.

#### C. Team Member & Roles

- Muhamad Rizky Fajar Febrian A11.2017.10492 Mobile Developer, Website Developer
- Erilya Salsabila A11.2017.10499 Web Designer

# Version Control History

Versi	Deskripsi		Tanggal
Misal: 0.1	Sistem dalam	sedang	07 April 2020
	pengembang belum pembaharua	terdapat	

#### d. Purpose & Scope

- Permasalahan: Orang-orang dengan kebutuhan makanan dengan pola khusus (diet) atau bahkan orang yang memiliki kebutuhan nutrisi khusus dari makanan makanan tertentu. Ini akan menjadi hambatan ketika orang tersebut tidak memiliki waktu untuk membuat makanan dengan kebutuhan khususnya sendiri, dan juga tidak dapat mengolah makanan dengan komposisi dan kandungan nutrisi yang baik.
- Tujuan : Memudahkan orang-orang yang membutuhkan makanan dengan pola tertentu (diet) dan juga untuk orang yang membutuhkan nutrisi dengan komposisi khusus sesuai yang dibutuhkan. Makanan yang sudah dipesan dapat langsung diantar dan juga tersedianya fitur berlangganan untuk mendapatkan variasi makanan yang lebih banyak dan juga terjadwal setiap harinya.
- Cakupan: Mencakup orang-orang dengan kebutuhan pola diet dan juga nutrisi serta komposisi khusus.
- Manfaat : Menyediakan makanan untuk diet dan juga orangorang dengan kebutuhan khusus.

#### e. Reference Materials

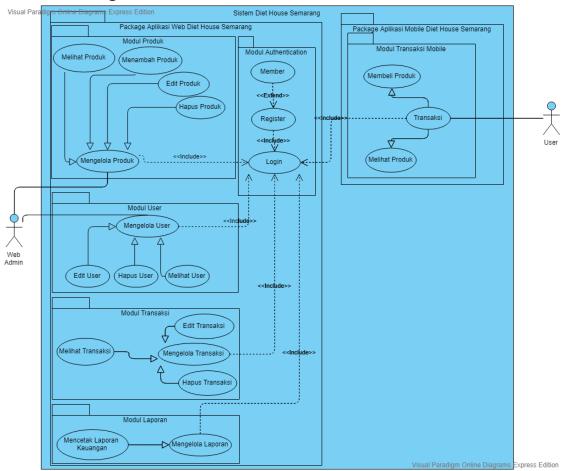
- [1] A. Belkhir, M. Abdellatif, R. Tighilt, N. Moha, Y.-G. Gueheneue and E. Beaudry, "An Observational Study on the State of REST API Uses in Android Mobile Applications," 2019 IEEE/ACM 6th Internatiional Conference on Mobile Software Engineering and Systems (MOBILESoft), pp. 66-75, 2019.
- [2] J. Fagiello, "Performanace Comparison Between React Native and Flutter," pp. 1-16, 2019.
- [3] S. Malik and D.-H. Kim, "A Comparison of RESTful vs. SOAP Web Services in Actuator Networks," *ICUFN 2017*, pp. 753-755, 2017.
- [4] O. A. Abdulhameed, A. Y. Yousouf and R. H. Abhas, "Aspect oriented programming: Concepts, characteristics and implementation," *Periodicals of Engineering and Natural Sciences*, vol. 7, pp. 2022-2033, 2019.
- [5] D. M. Dapayana, M. A. Albar and I. B. K. Widiartha, "Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Berbasis Web dan Android untuk Pemetaan Industri Kecil dan Menengah di Kota Mataram," *JTIKA*, vol. 2, pp. 11-18, 2020.

#### f. System Overview

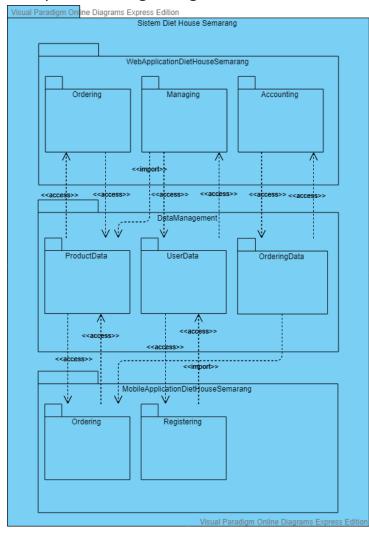
Sistem pada aplikasi website berguna untuk mengelola database produk yang dijual dan juga mengelola pemasukan serta pengeluaran yang dapat menghasilkan laporan penjualan. Sistem aplikasi mobile digunakan untuk pemesanan makanan oleh customer.

# 2. Detailed Description

## a. Use Case Diagram



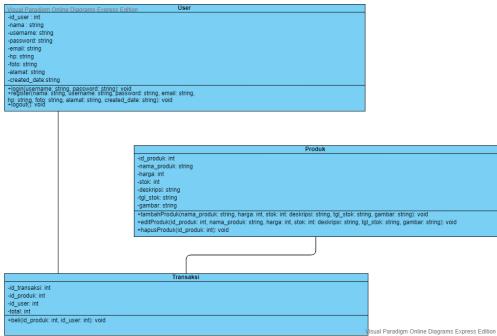
# b. Complete Package Diagram



# C. Per-module Detailed Description

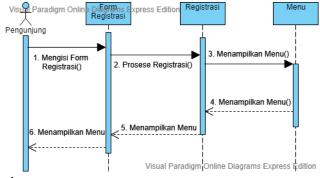
 Modul Transaksi
 Modul ini berguna untuk transaksi antara user dan produk.

#### 1. Class Diagram

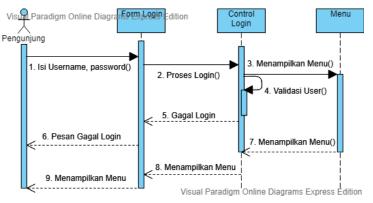


# 2. Sequence Diagram

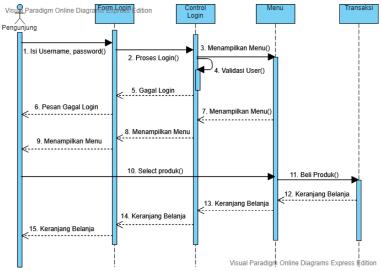
a. Sequence Diagram Register



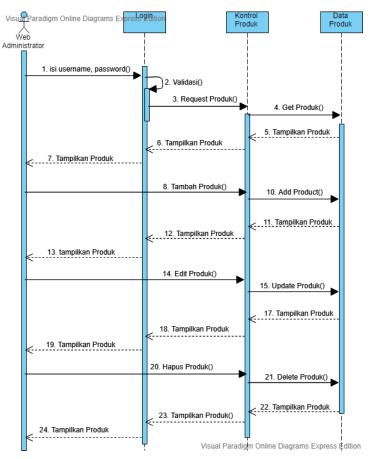
## b. Sequence Diagram Login



#### C. Sequence Diagram Transaksi

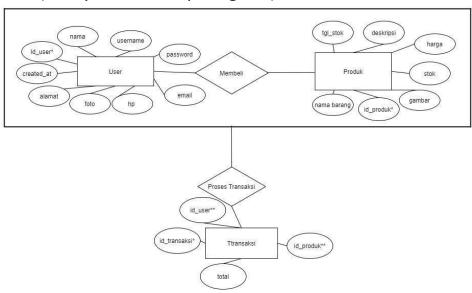


### d. Sequence Diagram Kelola Produk

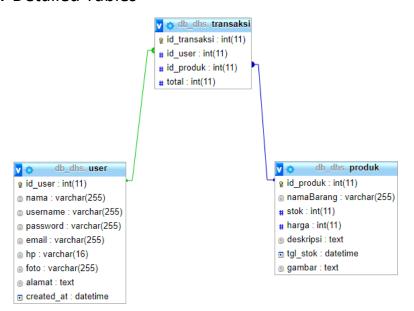


## 3. Data Design

# a. ERD (Entity Relationship Diagram)



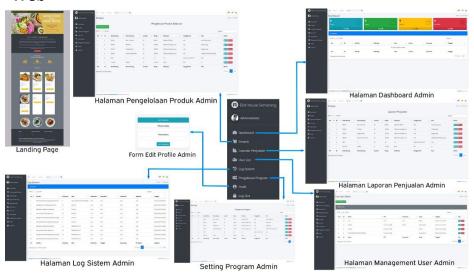
#### b. Detailed Tables



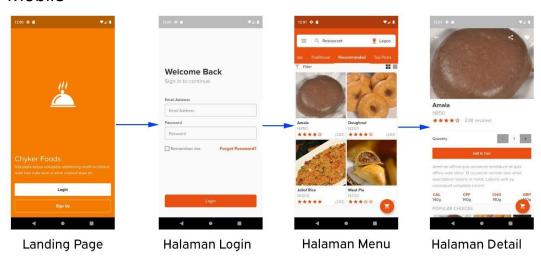
# 4. User Interface Design

## a. Overview

## i. Web

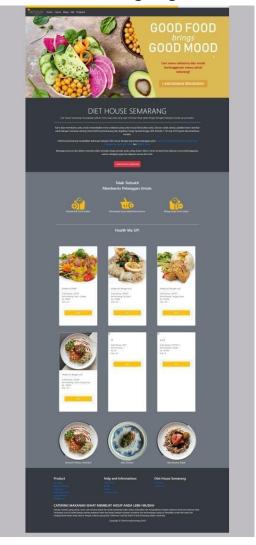


## ii. Mobile

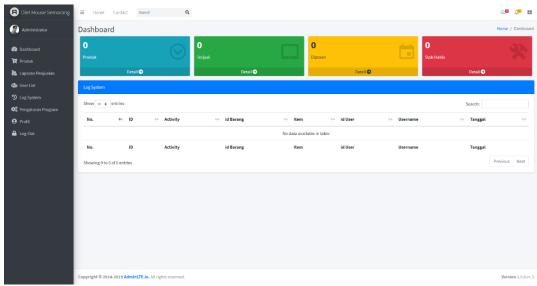


# b. Per-screen Detail

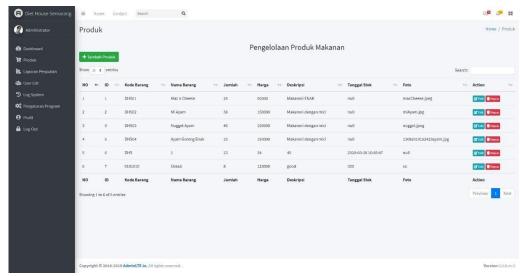
i. Screen 1: Landing Page User



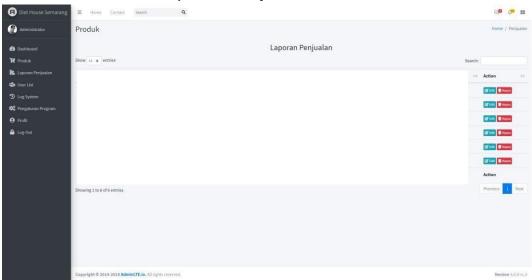
#### ii. Screen 2: Halaman Dashboard Admin



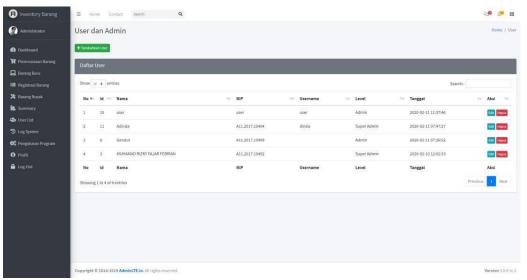
#### iii. Screen 3: Halaman Kelola Produk



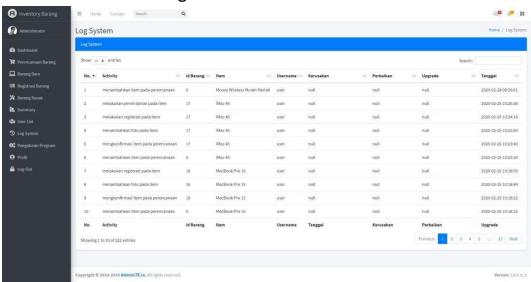
# iv. Screen 4: Halaman Laporan Penjualan



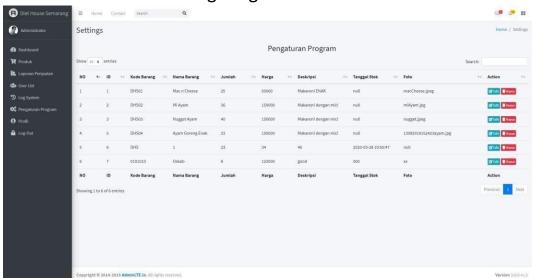
## v. Screen 5: Halaman User List



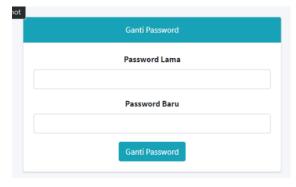
vi. Screen 6: Halaman Log Sistem



vii. Screen 7: Halaman Setting Program

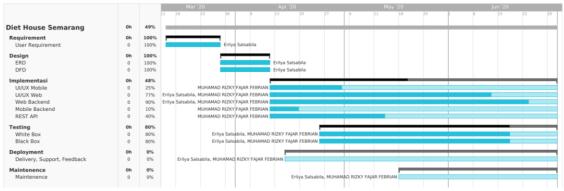


viii. Screen 8: Halaman Profil

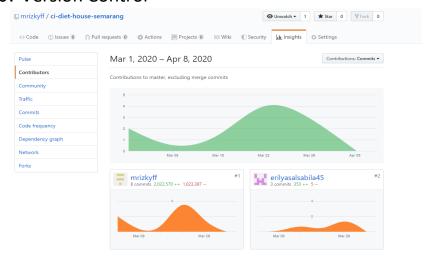


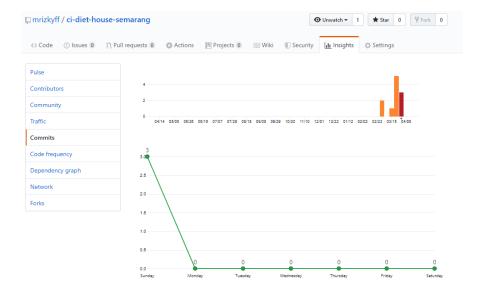
## 5. Team Progress

#### a. Gantt Chart



#### b. Version Control





## c. Team Management

