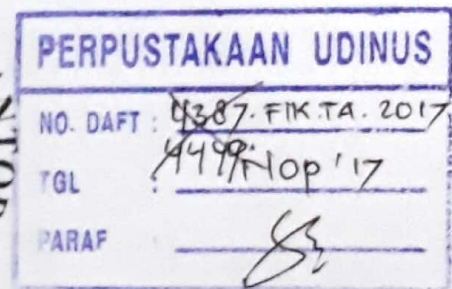


TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN SYSTEM SMART PARKING BERBASIS PROTOTYPING UNTUK MENGINFORMASIKAN SLOT PARKIR YANG KOSONG TERDEKAT DENGAN ALGORITMA DIJKSTRA

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Nama : Pramudya Wisnu Wardana
NIM : A11.2013.07987
Program Studi : Teknik Informatika Strata 1

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG**

2017

ABSTRAK

Semakin banyak masyarakat menggunakan kendaraan pribadi, maka semakin banyak pula lahan yang diperlukan untuk tempat parkir. Namun, tempat parkir yang tersedia terkadang masih belum memadai dalam menyediakan parkir yang kosong dan seringkali pengendara harus menunggu atau mencari sendiri tempat kosong untuk parkir yang dapat mengakibatkan macet. Hal ini dikarenakan pengendara tidak mengetahui secara pasti lokasi parkir yang masih tersedia. Kondisi seperti ini menyebabkan parkir menjadi tidak efektif, baik dari segi waktu atau jarak yang ditempuh pengendara untuk mendapatkan lokasi parkir yang tersedia. Sehingga diperlukan sistem parkir yang dapat menentukan lokasi parkir yang tersedia dan yang terdekat dari pintu masuk parkir. Informasi lokasi parkir dapat diketahui dari tiket parkir. Penentuan lokasi parkir menggunakan algoritma Dijkstra dan metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode prototyping. Sistem ini dibuat untuk memudahkan masyarakat yang menggunakan kendaraan pribadi dalam mencari tempat parkir dan mengurangi kemacetan.

Kata kunci : *Dijkstra, Metode Prototyping, sistem parkir*