

RANCANG BANGUN MOBILE COMMERCE BERBASIS ANDROID PADA TOKO DUTA BUKU SEMARANG

HENDI WIJAYA

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201104323@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRAK

Berbagai masalah yang dialami pelanggan pada saat akan melakukan pembelian buku seperti, keterbatasan informasi mengenai buku yang dicari dan perlunya waktu luang lebih untuk mencari informasi mengenai buku yang diinginkan. Hal ini disebabkan belum tersedianya katalog elektronik berbasis mobile yang dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam mencari informasi mengenai buku yang dicari, yang mengakibatkan pelanggan harus mengunjungi berbagai toko buku yang ada disekitar kota mereka, bagi pelanggan yang tidak memiliki banyak waktu luang tentu akan mengurungkan niat mereka untuk membeli buku. Maraknya pengguna smartphone android dimasyarakat dengan berbagai kelebihannya seharusnya permasalahan di atas tidak harus terjadi lagi. Penelitian ini bertujuan untuk menyediakan layanan yang dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam mencari dan melakukan pembelian buku online melalui smartphone android. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode prototype dan menggunakan UML (Unified Modeling Language) sebagai alat bantu pemodelan sistem. Hasil dari penelitian pada toko Duta Buku Semarang dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi mobile commerce penjualan buku online dapat mempermudah pelanggan dalam mencari informasi buku dan melakukan transaksi pembelian serta dapat memperkenalkan toko Duta Buku sehingga dapat meningkatkan jumlah penjualan.

Kata Kunci : Android, Mobile Commerce, Prototype, Toko Buku, Unified Modeling Language.

THE DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED ON MOBILE COMMERCE AT DUTA BUKU BOOKSTORE SEMARANG

HENDI WIJAYA

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201104323@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Various problems that experienced by customers when purchase many books are very limitation information about the books, the availability of required books information on the bookstore and need more additional time to find information about the required books. These caused unavailability of mobile-based electronic catalogue which can help and guide the customers to finding information about required books, which make customers need to visiting various bookstores around their city, for customers who do not have a leisure time will certainly prevent them to buy the books. Android smartphone users which increasing rapidly in the community should be a solution of problems above. This research aims to provide the services that can help and guide customers to find the books and purchase online books via android smartphone. The method used in the development of this application is a prototype method and using UML (Unified Modeling Language) as a tool for system modeling. Results of research on the Duta Buku Semarang Bookstore can be concluded that the presence of mobile commerce applications online book sales can facilitate customers to finding the information and purchase of books and can introduce Duta Buku bookstore to increase the number of sales.

Keyword : Android, Mobile Commerce, Prototype, Bookstore, Unified Modeling Language.