

**JavaScript for Beginners** 

chapter 02.

식별자와 데이터형

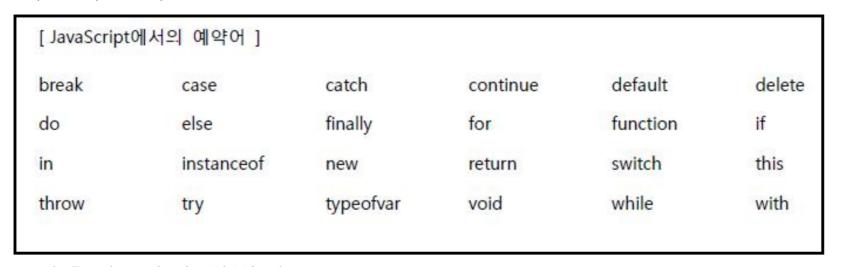
## □ 학습목표

- ○식별자의 개념 및 예약어에 관하여 학습한다.
- 자바스크립트에서 사용 가능한 데이터형에 관하여 학습한다.
- ○변수의 개념 및 사용법에 관하여 학습한다.
- ○데이터 형변환
- Otypeof 연산자를 이용한 데이터형 검사

#### □ 1) 식별자(identifier)

- 식별자는 자바스크립트 코드 내에서 사용되는 각각의 단어를 의미 한다.
- 식별자 종류 2가지
  - a. 시스템 정의 식별자

자바스크립트가 필요에 의해서 먼저 정의한 식별자 로서 보통 '예약어', '키워드' 라고 부른다.



#### b. 사용자 정의 식별자

자바스크립트 개발자가 필요에 의해서 정의한 식별자 로서 변수,함수,생성자, 객체 정의시 사용할 이름을 의미한다.

#### □ 1) 식별자(identifier)

#### ○ 사용자 정의 식별자 명명규칙

- 첫 문자는 반드시 영문자, \_ , \$ 문자로 시작되어야 한다. 그 다음부터는 숫자와 영문자를 혼합해서 사용 가능하다.
- 자바스크립트는 대소문자를 구별한다.
- 예약어는 사용 불가

#### [권장되는 표기법]

기술 방법	개요	예
camelCase 기법	앞 단어 첫 문자는 소문자, 그 이후의 단어의 첫 lastName 문자는 대문자	
Pascal 기법	모든 단어의 첫 문자는 대문자 LastName	
언더스코프 기법	모든 단어의 첫 문자는 소문자, 단어 간은 '_'로 연결	last_name

## □ 2) 자바스크립트의 데이터형(Data Type)

- 데이터형은 자바스크립트 언어가 처리할 수 있는 데이터 종류를 의미한다.
- 자바스크립트의 데이터형 ( Data Type ) 2가지
  - 기본(원시) 데이터형 (primitive data type: PDT)
    - 수치 데이터: 정수와 실수 ("number"로 관리)
    - 문자 데이터: 문자와 문자열 ("string"로 관리)
    - "문자" 또는 '문자'로 표현.
      - ₩n, ₩t, ₩₩, ₩'. ₩" (escape 문자)
    - 논리 데이터: true 또는 false ("boolean"로 관리)
    - undefined : 정의되지 않음. ( 변수에 초기화되지 않은 상태)
    - null: 객체 없음 (초기화는 된 상태) Infinite (양의 무한대)
  - 참조 데이터형 (reference data type: RDT)
    - 객체 형(배열 포함)과 함수형.
    - 객체표현방법은 {p1:10, p2:20}
    - 배열표현방법은 [1,2,3,4]

## □ 2) 자바스크립트의 데이터형(Data Type)

분류	데이터형	개요
기본형	수치형(number)	±4.94065645841246544×100 <sup>-324</sup> ~ ±1.79769313486231570×10 <sup>308</sup>
	문자열형(string)	작은 따옴표/큰 따옴표로 감싸인 0 개 이상의 문자 집합
	논리형(boolean)	true(참)/false(거짓)
	특수형(null/undefined)	값이 미 정의된 것을 나타냄
참조형	배열(array)	데이터의 집합(각 요소에는 인덱스 번호로 접근 가능)
	객체(object)	데이터의 집합(각 요소에는 이름으로 접근 가능)
	함수(function)	일련의 처리(절차)의 집합

#### □ 3 변수 (variables)

- 프로그램에서 사용하는 데이터(리터럴)를 저장하기 위한 용도로 사용 된다.
- 저장된 데이터는 언제든지 변경이 가능하기 때문에 '변경이 가능한 수' 즉, 변수라고 부른다. 변경이 불가능한 수는 '상수'라고 부른다.
- 기본형 데이터를 저장하면 '기본형 변수' 라고 하고, 참조형 데이터를 저장하면 '참조형 변수'라고 한다.

#### ○ 변수 사용 방법

```
가. 변수 선언
var 변수명; // 파싱단계에서는 undefined 값이 할당된다.
나. 초기화
변수명 = 값; //런타임시에 지정된 값으로 할당된다.
```

#### ○ 특징

- 데이터형을 지정하지 않는다.

(실행단계에서 데이터형이 지정되기 때문에 데이터 종류에 상관없이 저장가능하다.)

- 함수단위로 scope가 정해진다. ( 블럭단위 scope가 아니다.)

var 를 지정하지 않으면 전역scope(전역객체:window)에 동적으로 변수가 정의된다. (즉, var가 없으면 변수가 정의되는 것은 파싱 단계가 아니고 런타임에 동적 정의됨)

#### □ 3 변수 (variables)

```
- 데이터 타입을 철저하게 검사하지 않기 때문에 데이터 타입 변환이 자유롭다.
즉, 변수에 할당되는 값에 따라서 변수의 타입이 결정된다.
(실행시 변수에 저장되는 데이터형에 의해서 결정된다.)
예>
var test = 10; // number 타입
test = "홍길동"; // string 타입
```

test = true; // boolean 타입

#### 

\* 함수 단위로 scope가 결정된다. ( 블록 단위 scope가 아니다)

```
function outputNumbers(count) {
    for (var i = 0; i < count; i++) {
        console.log(i);
    }
    console.log(">>"+ i); // 5
    }

outputNumbers(5);
```

#### □ 4 데이터 형변환

- 데이터가 필요에 의해서 자동으로 형변환 된다.

#### 나. 불린값으로 변환

다음과 같은 5가지 데이터는 필요에 의해서 false 값 으로 변환된다. 역으로 5가지 이외의 데이터는 필요에 의해서 true 값으로 변환된다.

- 0
- \_,,
- NaN
- null
- undefined

```
예> var n = 0;

if(n) {} // false 로 동작

var name = "홍길동";

if( name ) { } //true로 동작
```

○ 실행중에 변수에 설정된 데이터형을 검사하기 위한 방법이다.

#### 문법:

```
typeof (변수) 또는 typeof 변수
```

결과는 문자열로 출력된다.

```
예> var name = "홍길동"; → if( typeof (name ) == 'string') {}
var age = 20; → if( typeof age == 'number') {}
var array = [1,2]; → if( typeof array == 'object') {}
var obj = {}; → if( typeof obj == 'object') {}
var a = false; → if( typeof a == 'boolean') {}
var b = null; → if( typeof b == 'object') {}
var c; → if( typeof c == 'undefined') {}
var k = function(){}; → if( typeof k == 'function') {}
```

## □ 6 J 변수의 유효범위와 끌어 올림( hoisting )

- 자바스크립트에서 함수의 유효범위는 이 함수 안에서 선언된 모든 변수가 함수 전체에 걸쳐 유효하다는 의미이다.
  - 즉, 변수가 선언되기 전에도 유효하다. 이런 자바스크립트의 특징을 비공식적으로 '끌어올림'이라고 부른다.
  - => 자바스크립트 코드는 함수안에 있는 모든 변수를 함수 맨 꼭대기로 '끌어올 리'것 처럼 동작한다. 선언만 되고 초기화는 아직 안됨.

```
var scope = "global";
function f(){
    console.log(scope); // undefined, 같은 이름의 전역이 지역에 감춰짐.
    var scope = "local";
    console.log(scope); // local

function f(){
    Var scope;
    console.log(scope);
    scope = "local";
    console.log(scope);
```



- 식별자 개념 및 종류
- 예약어
- 자바스크립트의 데이터형 종류
- 변수 사용법 및 특징
- 데이터 형변환
- typeof 연산자를 이용한 데이터형 검사

# Thank you