

Tarea 10

Nombres y código:

Ruiz Ortiz Cesar Adrián 208020817

Padilla Martin Juan Pablo 217294261

Álvarez Gutiérrez David Alejandro 217294016

Sección: D01

Materia: MINERIA DE DATOS

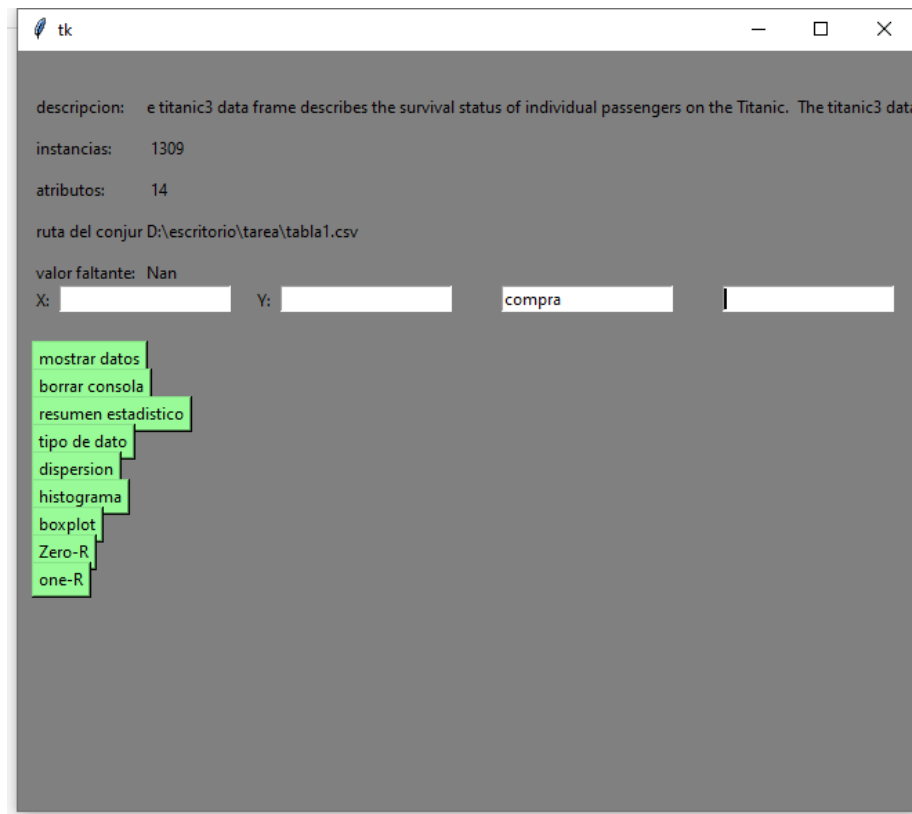
Profesor: ISRAEL ROMAN GODINEZ

CARRERA: INGENIERIA EN INFORMATICA

CICLO ESCOLAR: 2020 A



1. El algoritmo Zero-R nos permitirá calcular el umbral que deberán superar los algoritmos de clasificación para ser considerados. Por lo que la salida de la función deberá ser una matriz de frecuencia (como se ve en las diapositivas), y deben ser capaces de obtener el umbral calculado con base en el resultado más frecuente.



En la segunda columna elegimos el atributo a analizar con zero R y eegimos el botón zero R

	compra	mantenimiento	puertas	personas	clase
0	vhigh	vhigh	2	4	unacc
1	vhigh	vhigh	3	2	unacc
2	vhigh	med	2	more	acc
3	med	low	3	more	good
4	low	low	4	more	good
5	vhigh	med	3	4	acc
6	med	low	2	more	good
7	vhigh	vhigh	4	more	unacc
8	vhigh	med	3	4	acc
9	low	low	4	more	good
10	med	low	2	4	good
11	vhigh	vhigh	3	2	unacc
12	low	low	4	4	good

En consola podemos ver el conjunto de datos

```
compra  
vhigh: 7  
med: 3  
low: 3  
[]
```

Al elegir el algoritmo zero-R nos aparece la frecuencia con la que nos aparecen dichos atributos

2. El algoritmo de One-R nos permitirá generar un modelo de aprendizaje, que será el conjunto de reglas que minimiza el error total.

al aplicar el algoritmo one-R tenemos que ingresar la tupla de atributos a analizar

The screenshot shows a Tkinter application window titled 'tk'. It displays the following information:

- descripcion: e titanic3 data frame describes the survival status of individual passengers on the Titanic. The titanic3 data
- instancias: 1309
- atributos: 14
- ruta del conjur D:\escritorio\tarea\tabla1.csv
- valor faltante: Nan
- X: Y: compra puertas

On the left side, there is a list of options with green highlights:

- mostrar datos
- borrar consola
- resumen estadistico
- tipo de dato
- dispersion
- histograma
- boxplot
- Zero-R
- one-R

Nos parecerán las frecuencias de las tulpas en formato de lista en la consola

```
vhigh
2:2
3:1
4:0
med
2:0
3:1
4:0
low
2:1
3:2
4:3
█
```

3. Utilice la Tabla 1, para hacer sus pruebas. Muestre en un documento el resultado de la evaluación de los algoritmos, es decir, muestre la tabla de frecuencia en ambos casos, y las reglas obtenidas del método One-R.

vhigh	
2:2	
3:1	
4:0	
med	
2:0	
3:1	
4:0	
low	compra
2:1	vhigh: 7
3:2	med: 3
4:3	low: 3
█	█

Zero-R

one-R