

# Analisa Aplikasi EvoMoto

---

## 1. Halaman Login dan Autentikasi

Proses dimulai dengan pengguna membuka halaman login. Pada halaman ini, pengguna diminta untuk mengisi email dan password. Setelah data diisi, pengguna menekan tombol Login.

- **Login Berhasil:** Sistem memverifikasi data dan mengarahkan pengguna ke dashboard sesuai perannya:
  - **Admin:** Dapat mengakses seluruh fitur sistem dengan hak CRUD (Create, Read, Update, Delete) di semua modul.
  - **User:** Dapat melihat produk, membuat pesanan, dan mengontrol fitur motor melalui aplikasi.
- **Login Gagal:** Sistem akan menampilkan notifikasi "Email atau password salah" untuk memudahkan pengguna melakukan pengecekan ulang.
- **Forgot Password:** Pengguna dapat mengatur ulang password melalui tautan yang dikirimkan ke email terdaftar.

## 2. Dashboard Utama (Otomatis Sesuai Role)

Dashboard berfungsi sebagai pusat informasi yang memuat ringkasan data sesuai dengan hak akses pengguna:

- **Admin:** Menampilkan data komprehensif seperti jumlah produk yang tersedia, daftar pengguna, dan log aktivitas sistem.
- **User:** Menampilkan daftar produk motor yang tersedia, status pesanan, dan fitur kontrol motor seperti SmartLocate System dan NavRide Navigator.

## 3. Pengelolaan Pengguna dan Hak Akses (Hanya Admin)

Admin memiliki akses penuh untuk mengelola pengguna dan hak akses sistem.

- **Users:** Mengelola akun pengguna seperti nama, email, peran, dan status.
- **Roles:** Mengatur peran dalam sistem (Admin, User).
- **Activity Log:** Menyimpan riwayat aktivitas pengguna, seperti login, pengeditan data, dan penghapusan data.

#### 4. Pengelolaan Produk Motor (Admin)

Deskripsi: Mengelola data produk motor yang ditawarkan oleh EvoMoto Dynamics.

- **Fitur Utama:**
  - **SmartLocate System:** Remote dengan tombol untuk mengaktifkan alarm dan lampu indikator pada motor.
  - **Eco-Friendly Technology:** Motor dengan efisiensi bahan bakar tinggi dan emisi rendah.
  - **NavRide Navigator:** Sistem navigasi terintegrasi dengan layar dashboard dan petunjuk suara.
  - **Aplikasi Mobile:** Kontrol dan kustomisasi fitur motor melalui smartphone.

#### 5. Pengelolaan Data Klien (User dan Admin)

Menu ini digunakan untuk mengelola informasi klien (pengguna motor).

- **Nomor:** Identifikasi urutan data klien.
- **Nama Klien:** Nama pengguna motor.
- **Email dan Telepon:** Informasi kontak klien.
- **Alamat:** Detail alamat klien.
- **Branch Company:** Cabang tempat klien terdaftar.
- **User:** Penanggung jawab data klien.

#### 6. Pengelolaan Master Data Produk (Admin)

Mengelola informasi produk motor dan fitur-fitur yang ditawarkan.

- **Deskripsi Produk:** Jenis motor seperti motor dengan SmartLocate System, Eco-Friendly Technology, dan NavRide Navigator.
- **Fitur Tambahan:**
  - **SmartLocate System:** Remote dengan tombol untuk mengaktifkan alarm dan lampu indikator pada motor.
  - **NavRide Navigator:** Sistem navigasi terintegrasi dengan layar dashboard dan petunjuk suara.
  - **Eco-Friendly Technology:** Motor dengan efisiensi bahan bakar tinggi dan emisi rendah.

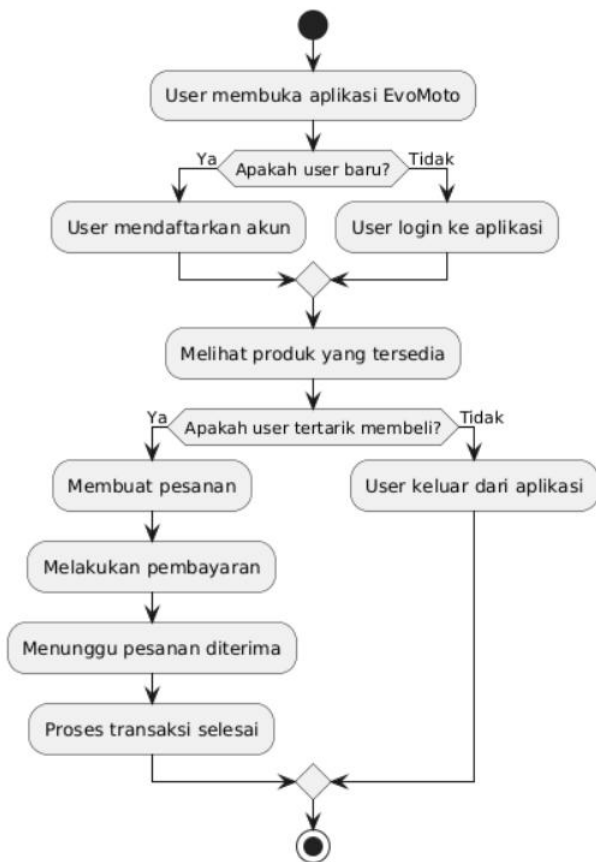
## K. Flowchart

### 1. Flowchart User

Code:

```
1  @startuml
2  start
3
4  :User membuka aplikasi EvoMoto;
5  if (Apakah user baru?) then (Ya)
6  | :User mendaftarkan akun;
7  else (Tidak)
8  | :User login ke aplikasi;
9  endif
10 :Melihat produk yang tersedia;
11 if (Apakah user tertarik membeli?) then (Ya)
12 | :Membuat pesanan;
13 | :Melakukan pembayaran;
14 | :Menunggu pesanan diterima;
15 | :Proses transaksi selesai;
16 else (Tidak)
17 | :User keluar dari aplikasi;
18 endif
19
20 stop
21 @enduml
```

Output:

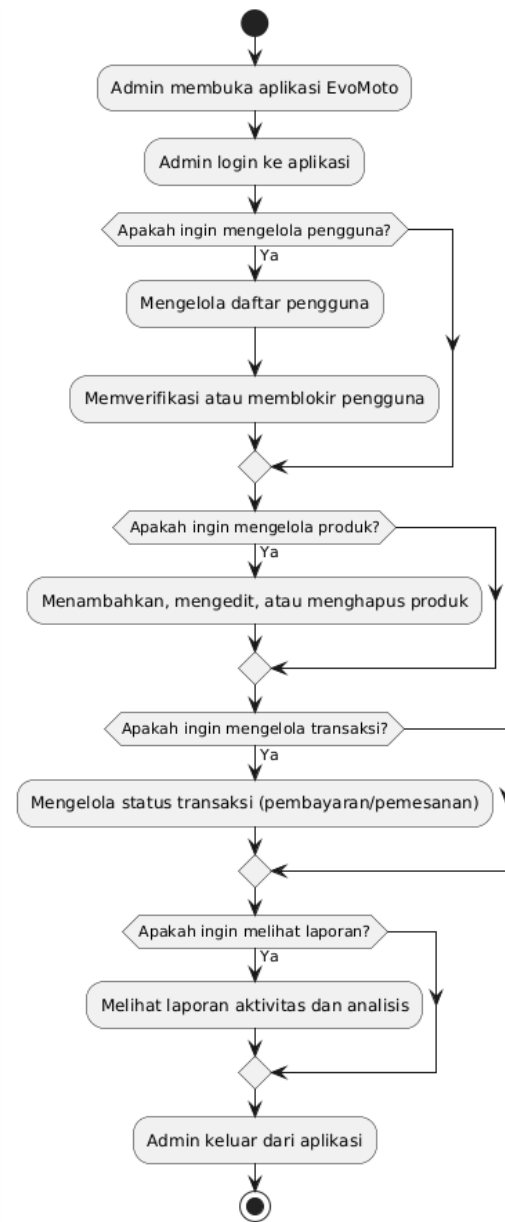


## 2. Flowchart Admin

Code:

```
1  @startuml
2  start
3
4  :Admin membuka aplikasi EvoMoto;
5  :Admin login ke aplikasi;
6
7  if (Apakah ingin mengelola pengguna?) then (Ya)
8  | :Mengelola daftar pengguna;
9  | :Memverifikasi atau memblokir pengguna;
10 endif
11
12 if (Apakah ingin mengelola produk?) then (Ya)
13 | :Menambahkan, mengedit, atau menghapus produk;
14 endif
15
16 if (Apakah ingin mengelola transaksi?) then (Ya)
17 | :Mengelola status transaksi (pembayaran/pemesanan);
18 endif
19
20 if (Apakah ingin melihat laporan?) then (Ya)
21 | :Melihat laporan aktivitas dan analisis;
22 endif
23
24 :Admin keluar dari aplikasi;
25 stop
26 @enduml
```

Output:



## K. Usecase Diagram

Code:

Output:

```
1  @startuml
2  left to right direction
3
4  actor User
5  actor Admin
6
7  rectangle "Aplikasi EvoMoto" {
8      User --> (Membuka Aplikasi)
9      User --> (Registrasi/Login)
10     User --> (Melihat Produk)
11     User --> (Membuat Pesanan)
12     User --> (Membeli dan Pembayaran)
13     User --> (Menerima Pesanan)
14     User --> (Selesai)
15
16     Admin --> (Membuka dan Login ke Aplikasi)
17     Admin --> (Mengelola Pengguna)
18     Admin --> (Mengelola Produk)
19     Admin --> (Mengelola Transaksi)
20     Admin --> (Mengelola Laporan & Analisa)
21     Admin --> (Selesai)
22 }
23
24  @enduml
```

