

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
ANNO 2019

PROGETTO DI BASI DI DATI

Manuale Utente

Marco Cutecchia

Matricola 909938

Indice

1	Installazione	2
1.1	Installazione sul server	2
1.2	Creazione primo utente	2
2	Utilizzare il sito	3
2.1	Visualizzare i dati	3
2.2	Il pannello di controllo	3
2.2.1	Categorie utente	3
2.2.2	Inserire e modificare dati	3
2.2.3	Importare dati da file CSV	4

1 Installazione

1.1 Installazione sul server

Per prima cosa è necessario installare l'interprete PHP, il web server Apache ed il DBMS PostgreSQL sulla propria macchina. Una volta che tutto è pronto basta copiare l'intero contenuto del progetto nella cartella `public_html` o dove si è configurata la cartella dalla quale Apache espone i file. Per collegare l'applicazione al database bisogna impostare le seguenti variabili d'ambiente:

- `bdlab_username`: Username con la quale l'applicazione si connette al database
- `bdlab_password`: Password con la quale l'applicazione si connette al database
- `bdlab_port`: Porta con la quale connettersi al database (default: 5432)
- `bdlab_URL`: URL alla quale connettersi (default: localhost)
- `bdlab_schema`: Schema di database nella quale cercare le tabelle dei dati (default: public)

Sono presenti 2 script `run.bat` (Windows) e `run.sh` (Linux) che impostano queste variabili e mandano in esecuzione Apache automaticamente. È possibile modificare i valori delle variabili dentro uno di questi script ed eseguirlo. Attenzione: bisogna eseguire gli script come Amministratore su Windows o con `sudo` su Linux. Dopo aver fatto ciò si può decidere di importare il database dal dump incluso con il progetto oppure seguire la procedura di setup per creare tabelle e procedure nel database vuoto. Nel caso si preferisca importare dal dump l'utente amministratore ha username e password `admin`.

1.2 Creazione primo utente

Nel caso si preferisca non importare il database da un dump è possibile navigare alla pagina `php/pages/firstsetup.php`. Al caricamento verranno create tutte le tabelle e, se nessun utente è presente nel database, verrà mostrato un form che permette di creare un primo utente con ruolo 'administrator' con username e password scelti a piacere. Nota che questa pagina funziona solamente quando non ci sono tabelle nel database, quindi sarebbe corretto rimuoverla una volta utilizzata.

2 Utilizzare il sito

2.1 Visualizzare i dati

Il sito permette di visualizzare giocatori, squadre, match con le loro relative quote. Nella homepage è presente una casella di ricerca dove è possibile fare una ricerca veloce tra giocatori e squadre, ma se si vogliono dei risultati più completi nella barra di navigazione superiore(navbar) è possibile accedere a delle pagine dedicate. É anche possibile visualizzare per ogni campionato e per ogni stagione, la classifica delle prime 10 squadre per partite vinte. Per accedere alle classifiche cliccare il tasto **Rankings** nella barra di navigazione. Le pagine di visualizzazione sono generalmente connesse tra loro: per esempio, visualizzando la pagina di una squadra è possibile vedere le partite più recenti della squadra. Cliccando su di esse si viene reindirizzati alla pagina di visualizzazione di quel match.

2.2 Il pannello di controllo

2.2.1 Categorie utente

I collaboratori del sito, cioè tutti quegli utenti in possesso di un nome utente e password, hanno anche accesso ad un pannello di controllo. Nella barra di navigazione, dopo aver effettuato il login cliccando l'apposito pulsante, comparirà anche un tasto **Control Panel** che porta ad una pagina visibile solamente ai collaboratori. Il numero di opzioni disponibili varia in base al ruolo dell'utente che ha fatto il login, gli utenti di tipo **administrator** possono vedere tutte le opzioni anche se potrebbero essere limitati nell'uso di alcune di esse. Gli utenti si dividono in 3 categorie:

- **Administrators:** hanno accesso a tutte le pagine del pannello di controllo, ma non possono comunque cancellare i dati inseriti da altri amministratori. Non possono inoltre inserire quote di partite per conto di società di scommesse. Possono creare nuovi utenti.
- **Operators:** hanno accesso solamente alle pagine del pannello di controllo per l'inserimento di dati riguardo a giocatori, statistiche, partite e squadre. Possono modificare e cancellare dati esistenti, ma solo se è lo stesso utente che li ha aggiunti.
- **Partners:** hanno accesso solamente alla pagina del pannello di controllo per l'inserimento di quote riguardo ad una partita per conto della società di scommesse a cui sono affiliati. L'affiliazione viene specificata al momento della creazione dell'account e non può essere modificata.

2.2.2 Inserire e modificare dati

Per inserire nuovi dati basta scegliere dalla sidebar del pannello di controllo quale tipo di dato si vuole inserire. La procedura per l'inserimento è simile per tutti i dati, però per alcuni di essi può essere chiesto prima di scegliere degli elementi da una lista: per esempio per l'inserimento di una partita viene chiesto di scegliere le squadre partecipanti per prima cosa. Un caso particolare è l'inserimento dei giocatori partecipanti ad una partita: un'interfaccia particolare permette dal lato sinistro dello schermo di cercare i giocatori per nome e di aggiungerli ad una squadra, da quello destro di vedere i giocatori inseriti al momento e di toglierli eventualmente. Per tutte queste operazioni è necessario confermare premendo il tasto **Insert Data**.

2.2.3 Importare dati da file CSV

L'applicazione permette di importare dati da file in formato CSV che seguono lo schema previsto. Per importare questi file basta selezionare dal pannello di controllo l'opzione "Importa da CSV", scegliere il tipo di dati che si vuole inserire e caricare il file. A fine importazione viene mostrato un report delle azioni compiute: verde corrisponde a tutti i dati importati con successo, rosso invece se c'è anche solo una riga che non è stata importata. In questo caso, cliccando sul tasto "Show More", è possibile vedere un log che mostra quali righe del file hanno dato problemi e perché. Nota che, anche se c'è stato un errore, tutte le righe accettabili vengono importate.