

# TabView e Navigation



# Conceitos Iniciais - TabView

É uma View que permite fazer uma troca rápida entre Views filhas utilizando elementos interativos.

Badges são informações adicionais que podem ser adicionadas nas abas das TabViews.



# Conceitos Iniciais - TabView



```
TabView {  
    ReceivedView()  
        .badge(2)  
        .tabItem {  
            Label("Received", systemImage: "tray.and.arrow.down.fill")  
        }  
    SentView()  
        .tabItem {  
            Label("Sent", systemImage: "tray.and.arrow.up.fill")  
        }  
    AccountView()  
        .badge("!")  
        .tabItem {  
            Label("Account", systemImage: "person.crop.circle.fill")  
        }  
}
```

# Conceitos Iniciais - NavigationStack

Utilizado para criar uma pilha de visualizações sobre a View inicial por meio de um **NavigationLink**.

```
NavigationStack {  
    VStack {  
        NavigationLink(destination: SegundaTela()) {  
            Text("Ir para Segunda Tela")  
        }  
    }  
}
```

O botão de “voltar” vem por padrão - “Back”



# Bônus

---

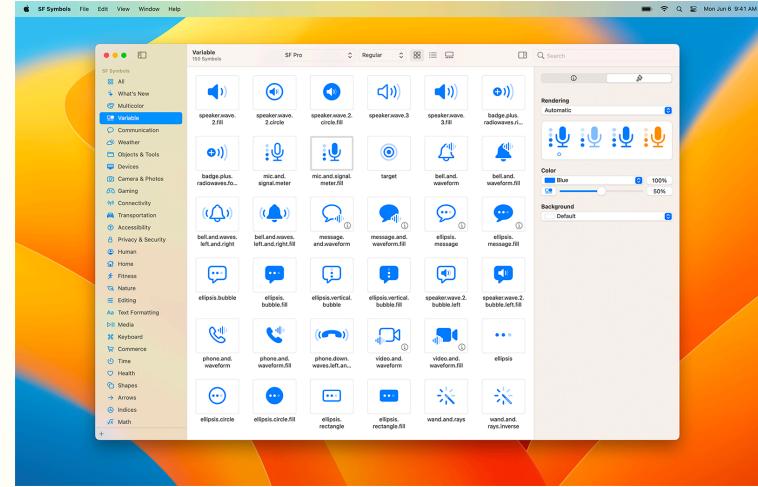
# SF Symbols

---

Pacote de ícones

---

# SF Symbols



Biblioteca com mais de 4400 símbolos integrados e desenhados com base na San Francisco - Fonte oficial dos sistemas Apple.

E Acessível diretamente por meio do Xcode.

Podendo personalizar os icons diretamente na plataforma do SF.

<https://developer.apple.com/sf-symbols/> (Download APP)

# Desafio



1 - TabView: 3 telas

2 - NavigationStack: List com um link que leva pra **próxima tela** um valor

2.1 - **"Proxima tela"**: SheetView



HACKA  
TRUCK *Maker Space*

/hackatruck

@hackatruck\_makerspace

HACKATRUCK MAKERSPACE

[www.hackatruck.com.br](http://www.hackatruck.com.br)