

Através da biblioteca **MapKit**, é possível incorporar **mapas** junto com o restante de nossas visualizações.

Exibir um mapa implica em estabelecer um estado no programa que guarda as informações da coordenada central atual do mapa e o nível de ampliação, que é manipulado através de um tipo específico denominado MKCoordinateRegion.





```
import SwiftUI
import MapKit
struct Location: Hashable {
    let nome: String
    let foto: String
    let descricao: String
    let latitude: Double
    let longitude: Double
```

Elemento de um array de **Location**:

```
Location(nome: "Cristo Redentor", foto:
    "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/98/Cidade_Maravilhosa.jpg", descricao: "Cristo Redentor é uma estátua que retrata Jesus Cristo localizada no topo do morro do Corcovado, a 709 metros acima do nível do mar, dentro do Parque Nacional da Tijuca. Tem vista para parte considerável da cidade brasileira do Rio de Janeiro, sendo a frente da estátua voltada para a Baía de Guanabara e as costas para a Floresta da Tijuca.", latitude: -22.9520561, longitude: -43.2105388)
```



Desafio:

A região do mapa é escolhida através de um **Picker**

Map {
ForEach {
Annotation {





Ao clicar na Annotation, uma Sheet deve aparecer com as informações do local:

- Foto;
- Nome;
- Descrição.

SheetView



/hackatruck



@hackatruck_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



www.hackatruck.com.br