

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos
Código da Disciplina: 117536

Projeto e análise de algoritmos 2/2025

Projeto de Disciplina:

O projeto de disciplina é fazer um sistema que é capaz de responder as perguntas do usuário feitas em linguagem natural.

Este é um problema muito complexo e o objetivo é fazer o melhor possível com os recursos disponíveis.

O sistema funciona da seguinte forma:

- 1) baixar ou ler os dados relevantes
- 2) extrair as informações e fazer o treinamento
- 3) o usuário faz a pergunta em texto através de uma interface e a pergunta é processada pelo servidor e respondida para o usuário na mesma interface.

Deve ser feito um servidor com interface web.

Os algoritmos utilizados devem ser eficientes e devem ter sua complexidade avaliada.

Nesta fase inicial é apenas para a definição dos grupos e do que vai ser utilizado no projeto.

Deve ser enviado:

- 1) Qual o tema do projeto
- 2) Os integrantes do grupo. Estes serão escolhidos pelo professor.
- 3) Dizer quais linguagens deverão ser utilizadas

4) Dizer quais programas serão utilizados para a interface, servidor, etc.

5) Dizer que bibliotecas, frameworks serão utilizados. Deverá ser verificado com o professor e deverá seguir os seguintes critérios:

Os algoritmos otimização devem ser implementado pelo grupo

4.1) open source

4.2) Licenças : GPL, LGPL, Apache License 2.0, BSD, MIT ou Mozilla

5) Um documento “.pdf“ contendo descrevendo as informações acima e quais algoritmos se pretende utilizar e a análise da complexidade dos algoritmos.

Pela tarefa na página da disciplina no aprender3.unb.br

Apenas um integrante do grupo deve enviar o trabalho. O nome do trabalho deve ser algo como:

PAA_Jose_12345_Proj.zip

Com o primeiro nome e matricula de quem envia pelo grupo.

Deve ser enviada pelo aprender3.unb.br:

Data de Entrega 5/11/25 até as 23:55