

Ödev – 5

1. **Nullable Types:**

- Bir int? değişkeni tanımlayın ve bu değişkenin null olup olmadığını kontrol eden bir kod yazın.

2. **String Concat:**

- İki string değişkenini birleştiren bir metot yazın ve bu metodu kullanarak "Hello" ve "World" kelimelerini birleştirin.

3. **String Equals:**

- İki string değişkeninin eşit olup olmadığını kontrol eden bir kod yazın. Büyük/küçük harf duyarlılığını göz önünde bulundurun.

4. **String Contains:**

- Bir string içinde belirli bir alt string'in olup olmadığını kontrol eden bir metot yazın. Örneğin, "Hello World" içinde "World" kelimesinin olup olmadığını kontrol edin.

5. **String Substring:**

- Bir string'in belirli bir indeksinden başlayarak bir alt string elde eden bir metot yazın. Örneğin, "Hello World" string'inden "World" kelimesini çıkarın.

6. **String Insert:**

- Bir string'in belirli bir indeksine başka bir string ekleyen bir metot yazın. Örneğin, "Hello" string'ine 5. indeksten sonra " World" ekleyin.

7. **String Remove:**

- Bir string'in belirli bir indeksinden başlayarak belirli bir uzunluktaki kısmını silen bir metot yazın. Örneğin, "Hello World" string'inden "World" kelimesini silin.

8. **String Split:**

- Bir string'i belirli bir karaktere göre bölen bir metot yazın. Örneğin, "Hello,World" string'ini virgül karakterine göre bölün.

9. **String Replace:**

- Bir string içinde belirli bir alt string'i başka bir alt string ile değiştiren bir metot yazın. Örneğin, "Hello World" string'inde "World" kelimesini "C#" ile değiştirin.

10. **String Trim:**

- Bir string'in başındaki ve sonundaki boşlukları kaldıran bir metot yazın. Örneğin, " Hello World " string'inin başındaki ve sonundaki boşlukları kaldırın.

11. **String IndexOf:**

- Bir string içinde belirli bir karakterin veya alt string'in ilk geçtiği indeksini bulan bir metot yazın. Örneğin, "Hello World" string'inde "World" kelimesinin başladığı indeksi bulun.

12. **Struct:**

- Bir struct tanımlayın ve bu struct'ı kullanarak bir nesne oluşturun. Örneğin, bir Point struct'ı tanımlayın ve bu struct'ı kullanarak bir nokta nesnesi oluşturun.

13. Enum:

- Bir enum tanımlayın ve bu enum'ı kullanarak bir değişken oluşturun. Örneğin, bir DaysOfWeek enum'ı tanımlayın ve bu enum'ı kullanarak bir gün değişkeni oluşturup bir fonksiyonlar birlikte kullanın.