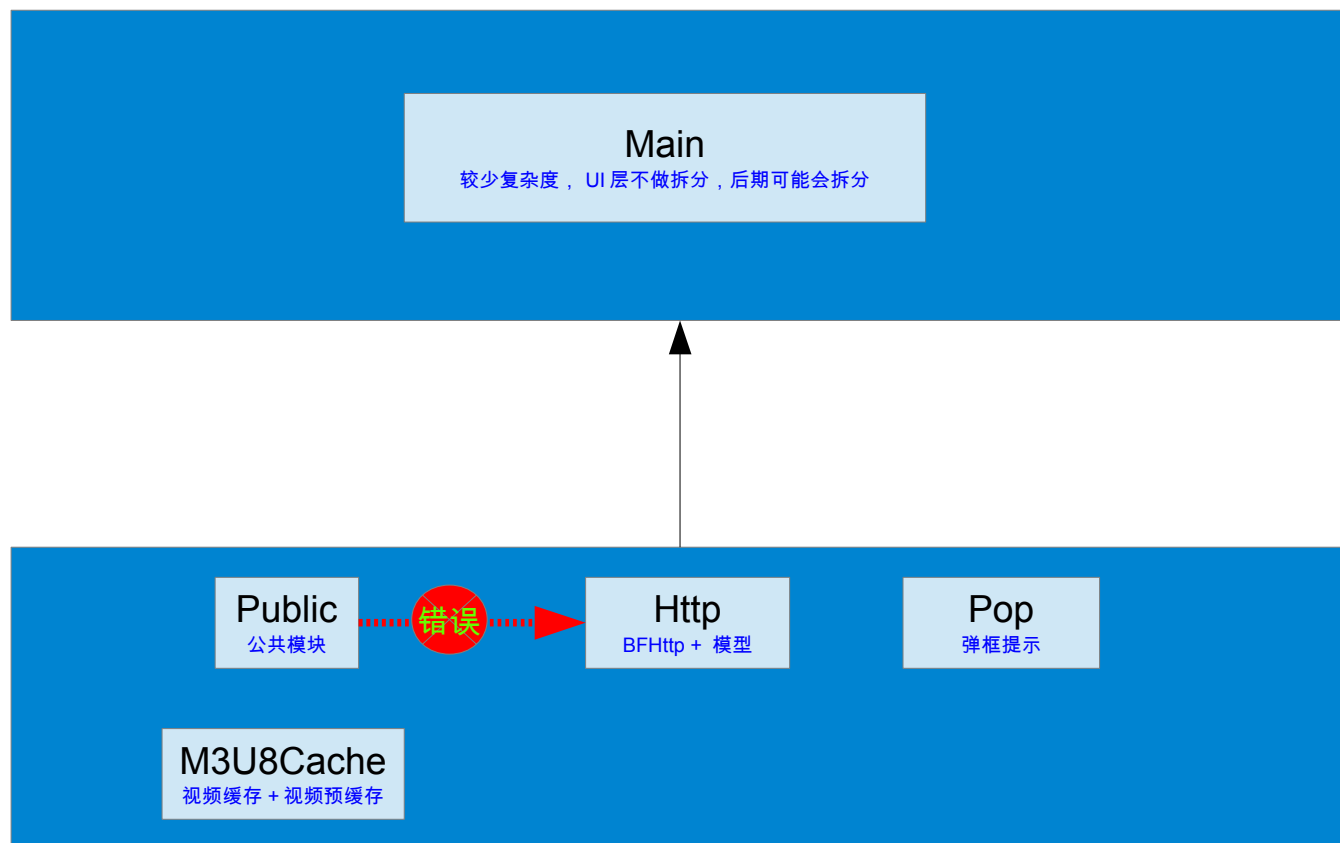
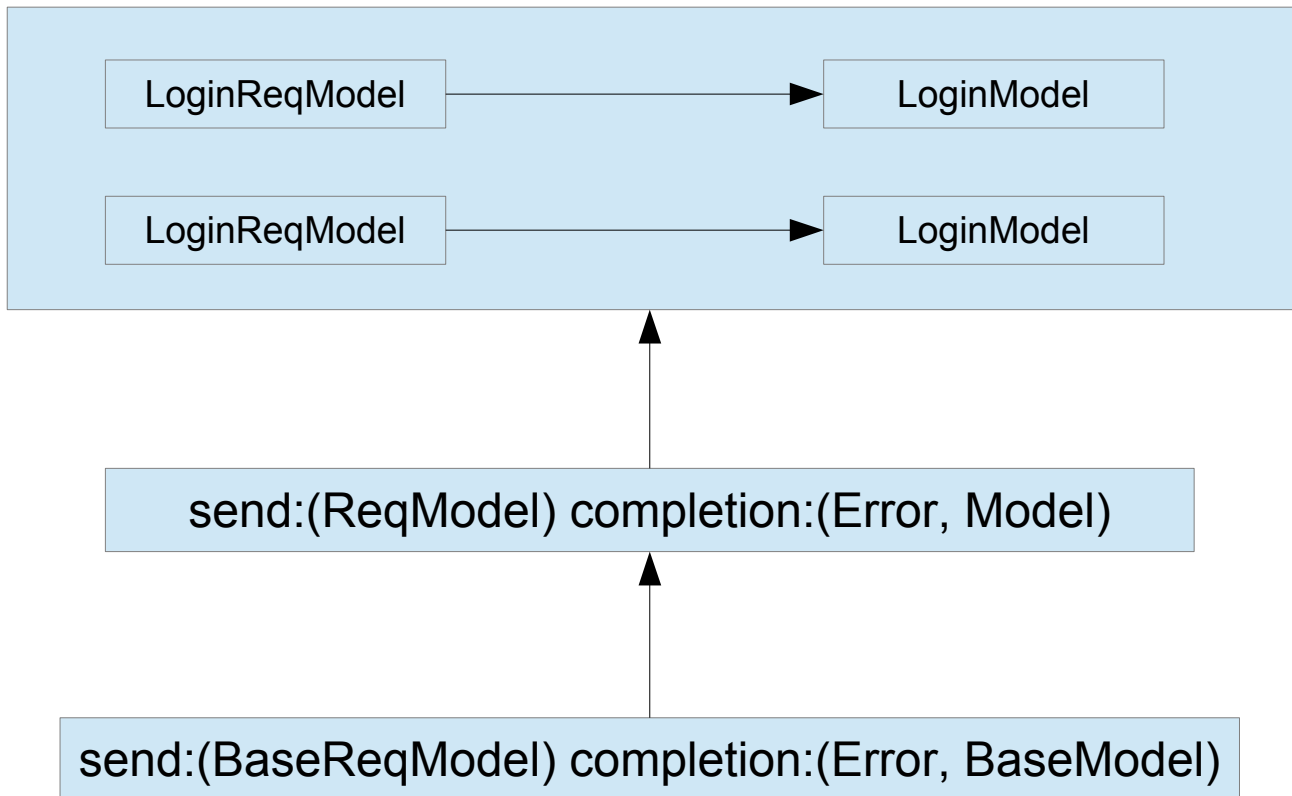


APP 架构



1. 下层为上层服务，下层不可以调用上层。
2. 同层级模块不能相互引用。

网络层设计



1. 只有一个请求接口 send: completion:。
2. 不同的模型，对应不同的接口。
3. ReqModel 不继承 BaseReqModel。

1. 每个接口请通过单元测试，不要将没有验证的接口给 UI 层调用，浪费大家时间。

文件上传设计



文件切片，每片 1M

片段 ID	开始位置	结束位置
0	0	1M-1
1	1M	2M-1
2	2M	3M-1
3	3M	4M-1

已上传	[0, 10M-1]
正在上传	[11M, 12M-1]

1. 最多同时允许 1 个片段同时上传
2. 每下完一个片段，将其范围记录在已上传
3. 当一个片段连续次上传失败，这个文件上传就失败

```
// 一个示例对象表示一个文件上传
- (void)uploadFile:(NSString *)path
  progress:^(^void(int64_t totalBytesSend, int64_t fileSize))progress
 completion:^(^void(NSError *error))completion;
```

服务端 m3u8 特点

1. 所有视频的 encrypt.key 都是同一个。
#EXT-X-KEY:METHOD=AES-128,URI="/api/file/enkey"
2. 不同视频的名字不一样，且 ts、m3u8 文件名唯一。

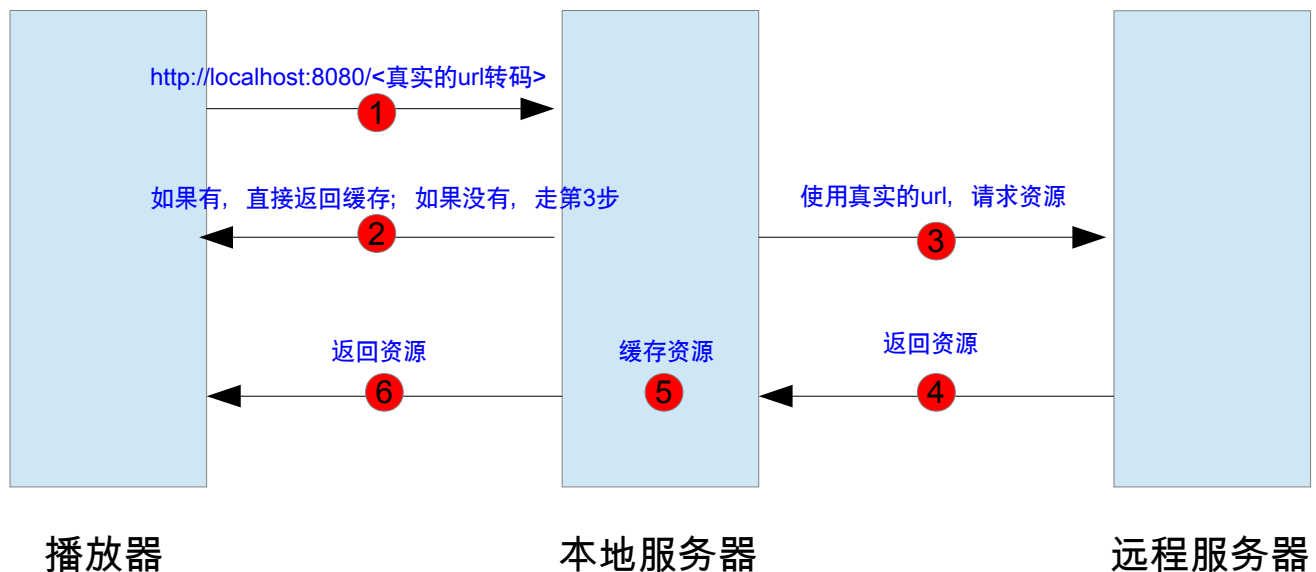
<https://api.whuzxw.com/api/file/m3u8?vld=158053&token=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJhdWQiOiJwdV>

```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:3
#EXT-X-KEY:METHOD=AES-128,URI="/api/file/enkey"
#EXT-X-MEDIA-SEQUENCE:0
#EXT-X-TARGETDURATION:11
#EXTINF:10.110,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/av/b4/n5/k1/gq/fe0ad32a679b4c138bfdbed55b69bb260.ts
#EXTINF:3.003,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/av/b4/n5/k1/gq/fe0ad32a679b4c138bfdbed55b69bb261.ts
#EXTINF:2.002,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/av/b4/n5/k1/gq/fe0ad32a679b4c138bfdbed55b69bb262.ts
#EXTINF:5.005,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/av/b4/n5/k1/gq/fe0ad32a679b4c138bfdbed55b69bb263.ts
```

<https://api.whuzxw.com/api/file/m3u8?vld=146225&token=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJhdWQiOiJwdV>

```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:3
#EXT-X-KEY:METHOD=AES-128,URI="/api/file/enkey"
#EXT-X-MEDIA-SEQUENCE:0
#EXT-X-TARGETDURATION:12
#EXTINF:11.696,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/sp/w4/ct/ud/p6/b57311ddae54494ea1a1c54ef8242fb00.ts
#EXTINF:9.869,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/sp/w4/ct/ud/p6/b57311ddae54494ea1a1c54ef8242fb01.ts
#EXTINF:8.565,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/sp/w4/ct/ud/p6/b57311ddae54494ea1a1c54ef8242fb02.ts
#EXTINF:6.696,
https://v.kky.mrrwzxc.cn/sp/w4/ct/ud/p6/b57311ddae54494ea1a1c54ef8242fb03.ts
```

视频缓存设计



核心：

1. `addDefaultHandlerForMethod:requestClass:asyncProcessBlock`: 处理请求、响应。
2. m3u8 文件中的 key 、 ts 全部改为 `http://localhost:8080<绝对路径转码>`

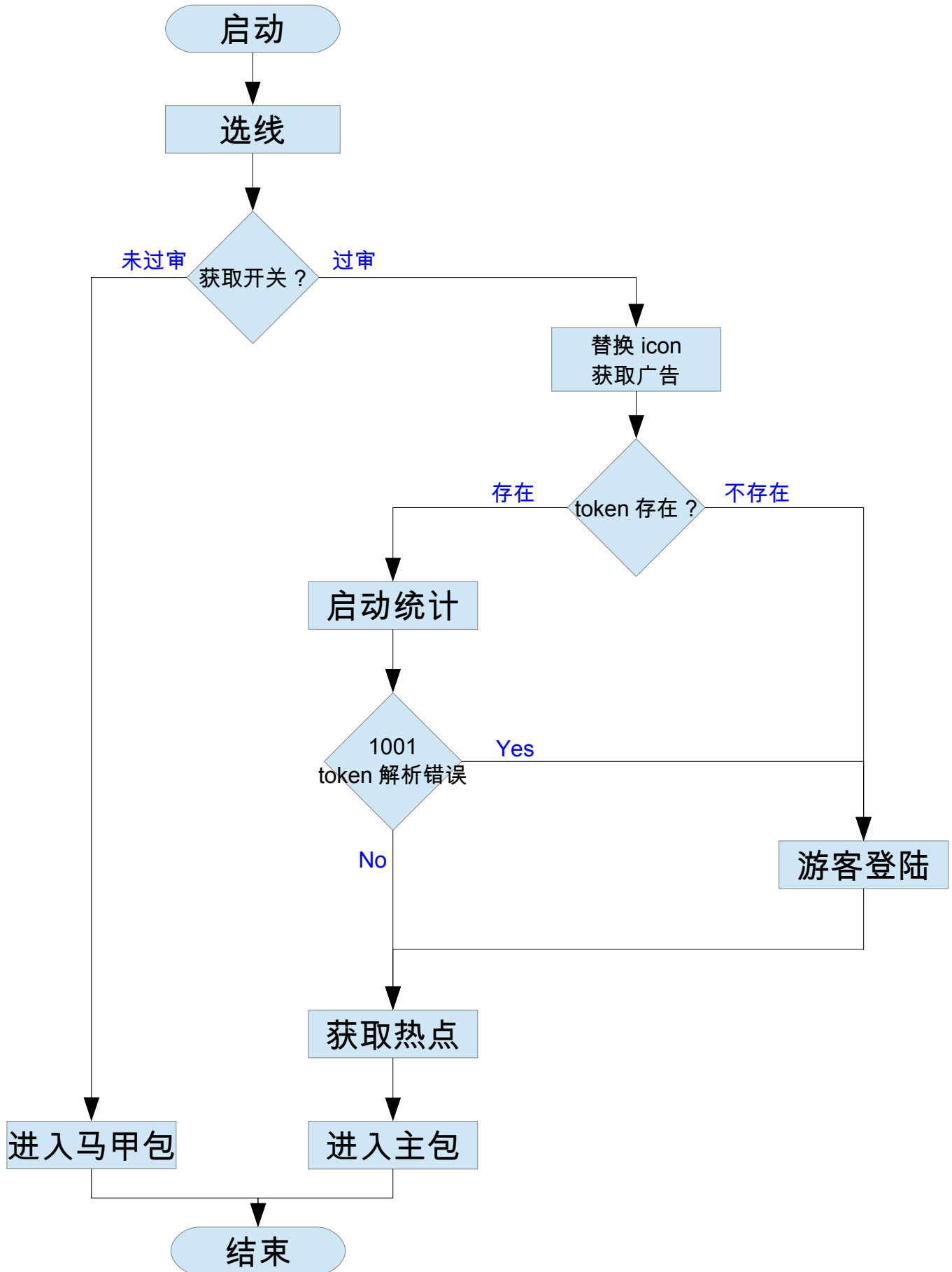
视频预缓存设计

1. 加入需要预缓存的 m3u8 地址。
2. 下载 m3u8 ，解析 m3u8 ，下载 key 、前几个 ts 。
3. 转换 m3u8 成本地服务器路径，存储。
4. 同时只有 1 个下载任务（多个下载任务会影响播放器播放）

视频预缓存不经过本地服务器

启动流程

LaunchVC 中处理启动流程



开发规范

1. 采用模块化方式开发。
2. 一个页面作为一个文件夹，减少耦合度。（ view、model、controller 放在一个文件夹下，不要分开放）
3. 每个方法不宜超过 50 行，每个文件不宜超过 500 行。
4. 代码风格不限，注释风格不限。
5. 推荐是用 nib、storyboard 开发。
6. 尽可能减少公共类，避免成为垃圾池。