Aero Shell

W 100 - W 120





AeroShell

W 100 - W 120

AeroShell W100, W120

Los aceites AeroShell fueron los primeros aceites dispersantes no formadores de residuos a ser utilizados en motores a pistón de aeronaves. Estos combinan aditivos no metálicos con básicos seleccionados con un alto índice de viscosidad para proporcionar excepcional estabilidad, capacidad de dispersión y no formación de espuma.

APLICACIONES

Los aceites AeroShell están disponibles en dos categorias, cubriendo las necesidades de prácticamente todos los motores convencionales actualmente en uso. No hay regla general para determinar la categoria correcta a ser elegida, sin embargo la tablita a continuación puede auxiliar al escoger el aceite más apropiado, basado en la temperatura ambiente promedio durante el encendido del motor.

| ACEITE AEROSHELL | W100 | W120 |
|--------------------|------------|---------------|
| Temp. ambiente ° C | de 15 a 32 | superior a 26 |
| Clase SAE | 50 | 60 |



ESPECIFICACIONES Y APOBACIONES

Los aceites AeroShell han sido desarrollados en cooperación con fabricantes de motores civiles y han sido aprobados para su uso en todos los principales motores a pistón en servicio actualmente. Los aceites AeroShell W también fueron aprobados en relación a las más recientes exigencias de las siguientes especificaciones militares:

| ACEITES AEROSHELL | W100 | W120 |
|-------------------------|---------|-----------|
| MIL-L-22851 D | | Type II |
| DERD. 2450 | D-80 | D-100 |
| 3-GP-320, 321 | 1080 | Grade 120 |
| AIR 3570 | [D-80] | [D-100] |
| Código OTAN | 0-125 | 0-128 |
| Joint Service | OMD-250 | OMD-370 |
| ClaseSAE | 50 | 60 |
| | | |
| PROPIEDADES | TÍPICAS | |
| ACEITESAEROSHELL | W100 | W120 |
| Densidad a 1 5°C | 0.887 | 0.890 |
| Viscosidad cinemática: | | |
| mm2/s a: 100°C | 20.0 | 25.0 |
| 40°C | 215 | 290 |
| Indice de viscosidad | 100 | 105 |
| Punto de fluidez °C | -18 | -18 |
| Punto de fulguración | | |
| (COC) °C | 260 | 260 |
| Residuo carbono: % Peso | 0.20 | 0.20 |
| Acidez total mg KOH/g | <1.00 | < 1.00 |