

Taller de Programación de Sistemas

Práctica #6 Código máquina completo para los direccionamientos simples

Objetivo:

Modificar el archivo LST que se generó en la práctica anterior (5).
Generar el código máquina correcto para cada uno de los direccionamientos simples: **IMM**, **DIR**, **EXT**.

Requerimientos:

1. Trabajar en el archivo **LST**

Tomar el código máquina que se obtuvo del set de instrucciones y modificarlo reemplazando las variables que contiene por las constantes numéricas correctas

2. En caso de las líneas que tienen como operando ETIQUETAS será necesario ir al archivo **TBS** y obtener su valor. En caso de que no contener la etiqueta enviar un error a la consola y continuar con las siguientes líneas.

3. Recuerde que el código máquina se genera en bytes, y cada byte contiene 2 dígitos. Por lo tanto cuando el código máquina obtenido contenga una cantidad menor a la calculada será necesario rellenar los espacios restantes con 0's.

Ejemplo:

Prueba.asm

	ORG	\$270C
	ANDA	WOW
HOLA	EQU	\$FF2
	SUBD	#110
	CPS	%1011101
	BVS	\$26FF
WOW	INC	HOLA
NOO	EQU	\$100
	ORG	\$200
	SWI	
	LSL	165
	LBRA	\$210
	END	

Prueba.tbs

HOLA	0FF2
WOW	2716
NOO	0100

Impresión en pantalla

Prueba.lst

270C			ORG	\$270C
270C	B4 27 16		ANDA	WOW
0FF2		HOLA	EQU	\$FF2
270F	83 00 6E		SUBD	#110
2712	9F 5D		CPS	%1011101
2714	29 rr		BVS	\$26FF
2716	72 0F F2	WOW	INC	HOLA
0100		NOO	EQU	\$100
02DA			ORG	\$2DA
02DA	3F		SWI	
02DB	78 00 A5		LSL	165
02DE	18 20 qq rr		LBRA	\$210
02E2			END	