

# INDICACIONES PRACTICA 1

\* Nombre de Archivo Java:

***Mandar dentro del archivo comprimido la carpeta sistemaDistribuido***

\* Ejemplo Nombre Archivo Comprimido:

GutierrezAvilesLuisP1TSOAD0413B.zip

- **Buscar dentro del material del curso, el archivo comprimido baseCSv2.zip.**
- **Descomprimir y con la carpeta baseCSv2 crear un proyecto nuevo de Java desde la locación donde descomprimieron la carpeta baseCSv2 en Eclipse o en Netbeans.**
- **Les va a marcar un error ya que hay que asociar una librería que se encuentra en el archivo MicroKernelBasedSystem.jar**
- **Para esto entramos a las propiedades del Proyecto y elegimos el menú de Java Build Path.**
- **En la pestaña que dice Libraries removemos el .jar que marca error.**
- **Luego damos click en “add Externals Jars” para elegir el archivo MicroKernelBasedSystem.jar que se encuentra en la carpeta de baseCSv2 anteriormente descomprimida. Se da click a ok Listo ya esta funcionando.**
- **Los archivos Java para trabajar se dividen en varios paquetes. Para la practica 1 se ocuparan los archivos dentro del paquete sistemaDistribuido.sistema.clienteServidor.modouuario.**

- **Para correr el programa vayan al paquete `sistemaDistribuido.visual.clienteServidor` y abran el archivo `MicroNucleoFrame.java`.**
- **Desde aquí simplemente ejecuten como una aplicación de Java y les abrirá la ventana del Micronucleo.**
- **Veán cómo funciona el programa, abran una ventana cliente y otra servidor y chequen los mensajes que ponen en las ventanas y como se logra la comunicación de la ventana cliente con la ventana servidor.**
- **Revisar minuciosamente el código de los archivos `ProcesoCliente.java` y `ProcesoServidor.java` dentro del paquete antes mencionado para entender el funcionamiento de los mismos.**
- **Para la practica 1 simplemente se pide que hagan las modificaciones necesarias para que en vez de mandar un simple numero dentro del mensaje se envíen solicitudes más elaboradas.**
- **Estas solicitudes más elaboradas son las que pone dentro del menú desplegable de la ventana cliente, es decir, crear, eliminar, leer y escribir.**
- **Por medio del mensaje enviado el servidor debe de reconocer que tipo de solicitud se le está haciendo y contestar de forma distinta a cada tipo de solicitud.**
- **Los primeros 8 Bytes de los mensajes solicitud y respuesta deben de dejarlos sin utilizar, no se ocuparan durante esta práctica pero serán necesarios después.**
- **Los datos que ustedes quieran añadir en los mensajes deben de estar pues a partir del Byte 9.**
- **Hay libertad para que ustedes elaboren sus solicitudes y respuesta como mejor les parezca,**

**incluso no es necesario que de forma real se cree, elimine, lea o escriba un archivo, basta que el servidor responda que se ha creado el archivo, que se ha eliminado el archivo, que se ha escrito en el archivo o que se ha leído del archivo, una respuesta distinta para cada tipo de operación.**

- **Uno de los problemas a solucionar es como hacer que lleguen los datos puestos en la ventana cliente al proceso cliente asociado a esa ventana.**
- **Sigan las instrucciones del archivo pdf sobre la práctica 1.**
- **Habrà puntos extras para aquellos que si pongan el código necesario para que las funciones de crear, eliminar leer o escribir se ejecuten de forma real.**
- **Todos los archivos .java que sean modificados deben de poner al inicio del mismo sus datos como en las tareas de Java, poniendo nombre, código y número de práctica para la cual se están haciendo las modificaciones.**
- **Cualquier duda, queja, comentario, sugerencia o murmuración favor de contactarme vía e-mail.**

#### **Criterios de Evaluación**

- Cumplir con las “Reglas de Operación y Evaluación del Taller de Sistemas Operativos Avanzados”.
- Fecha de asignación: 25 de Septiembre del 2013
- Fecha planeación de entrega: 09 de Octubre del 2013
- Fecha límite de entrega (Sólo 55% del total): 30 de Octubre del 2013
- Observación: Ninguna
- Calificación en base a cobertura de requerimientos y fecha de entrega en horas clase