

職 務 経 歴 書

2016 年 02 月 20 日現在
氏名：グエン ダン チュオン

■ 職務概要

私は大学で勉強しながら、Mobi.G 会社で働きました。私の役割はゲームクライアント側開発者です。SymbianOS でのオンラインのトランプのゲーム開発に携わりました。

大学卒業後、Suga 会社に入社しました。スマートフォンでのソーシャルゲーム開発に携わってきました。私の仕事は UNITY エンジンでクライアント側と UI を構築することです。その後、GameVN 会社に入社しました。スマートフォンでのオンラインカードのゲーム開発に携わりました。私の仕事は Cocos2D-x フレームワークでクライアント側と UI を構築してサーバー側ロジックを処理することです。

現在まで、C++言語で 2 年、C#言語で 1 年、Lua 言語で 1 年、Git で 1 年、SVN で 2 年のゲーム開発経験があります。良く使った開発のツールは Microsoft Visual Studio です。

私はこれらの経験で、色々なゲーム開発知識と実務経験を得ることができました。

■ 職務経歴概要

期間	会社名 所属部
2015 年 5 月～ 2016 年 2 月	GameVN 会社 開発本部
2014 年 3 月～ 2014 年 7 月	Suga 会社 開発本部
2012 年 12 月～ 2013 年 7 月	Mobi.G 会社 開発本部

■ 職務経歴

勤務先名：GameVN 会社 (期間：2015 年 5 月～2016 年 2 月)

- ◆事業内容：スマートフォンのゲーム開発
- ◆従業員数：20 名

開発期間	プロジェクト名・内容	担当業務	環境・言語等	組織・役割
2015 年 5 月 ～ 2016 年 2 月	<ul style="list-style-type: none">プロジェクト名：VSKプロジェクト内容： オンラインカードゲーム、クライアントサーバーモデルに基づいて開発。GooglePlay と AppStore でリリース。	<ul style="list-style-type: none">各画面のゲームに UI を構築クライアント側の機能を開発サーバー側でゲームの機能を開発、ロジックを処理トラッキングデータシステムを実施	<ul style="list-style-type: none">OS： Windows 7Visual Studio 2012LuaC++Cocos StudioGITCocos2d-x v3Texture Packer	<ul style="list-style-type: none">役職：開発者PJ 要員：11 名



勤務先名：Suga 会社 (期間：2014 年 3 月～2014 年 7 月)

- ◆事業内容：スマートフォンのゲーム開発
- ◆従業員数：30 名

開発期間	プロジェクト名・内容	担当業務	環境・言語等	組織・役割
2014 年 3 月 ～ 2014 年 7 月	<ul style="list-style-type: none"> プロジェクト名: Chatty Play プロジェクト内容: 可愛いらしいチビスタイルで人生をシミュレートするゲームの開発。クライアントサーバーモデルに基づいて開発。GooglePlay と AppStore でリリース。 	<ul style="list-style-type: none"> 各画面のゲームに UI を構築 クライアント側の機能を開発 	<ul style="list-style-type: none"> OS : MacOS Mavericks Unity Engine 4.3.4f, NGUI Plugin C# JavaScript SVN 	<ul style="list-style-type: none"> 役職 : 開発者 PJ 要員 : 10 名



勤務先名：Mobi.G 会社 (期間：2012 年 12 月～ 2013 年 7 月)

- ◆事業内容：モバイルゲームの開発
- ◆従業員数：25 名

開発期間	プロジェクト名・内容	担当業務	環境・言語等	組織・役割
2012 年 12 月 ～ 2013 年 7 月	<ul style="list-style-type: none"> プロジェクト名：iBig プロジェクト内容：モバイルでのオンラインランプゲームとチャットアプリを組み合わせたアプリケーション。クライアントサーバーモデルに基づいて開発。 	<ul style="list-style-type: none"> 各画面のゲームに UI を構築。 クライアント側の機能を開発。 	<ul style="list-style-type: none"> OS：Windows 7 NetBean 7.0 J2ME SVN 	<ul style="list-style-type: none"> 役職：開発者 PJ 要員：15 名



■ 保有資格

- ・日本語の資格：JLPT N3（2016 年 9 月）。

■ テクニカルスキル

- ・OS：Windows（5 年）、MacOS（1 年）。
- ・開発言語：C#（実務経験 4 ヶ月）、C#（学習経験 1 年）、Lua（実務経験 8 ヶ月）、C++（学習経験 2 年）、J2ME（実務経験 7 ヶ月）、J2ME（学習経験 1 年）。
- ・DirectX（学習経験 1 年）、OpenGL（学習経験 6 ヶ月）、XNA フレームワーク（学習経験 1 年）。
- ・エンジン：UNITY（実務経験 4 ヶ月）、UNITY（学習経験 6 ヶ月）、Cocos2D-x（実務経験 8 ヶ月）、Cocos2D-x（学習経験 1 年）。
- ・Git（1 年）、SVN（2 年）。

■ 得意分野

- ・クライアントサーバーモデルで 2D ゲームを開発、UI を構築

■ 自己PR

私はゲームとゲーム開発の技術が好きです。技術の進歩に対して敏感にキャッチアップしようと努力しております。大学時代より、色々なゲームプロジェクトに携わってきました。また、自分でゲームを開発した経験もあるので、自主的に仕事を見つけ動くことができると思います。さらに、ゲーム開発はチームワークが大切なこともよくわかっていますので、チームで働くことも大切にしたいと考えております。仕事の時、外国人と働くこともあるので、会話だけでなく、書類も英語で読めます。

主な経験は、2D ゲームとクライアント側の開発です。私はサーバー側の勉強をして、3D ゲームの技術をもっと身に付けたいと考えております。

どうぞよろしくお願いいたします。