

**TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**NOME DOS ALUNOS**

**Murilo dos S. Margonar**

**Miguel Eleotério V.**

**NOME DO SISTEMA PROPOSTO**

**PixelCats**

**LONDRINA**

**2023**

**Lista de Figuras**

[Figura 1 - Diagrama de Classe 6](#_Toc109742655)

[Figura 2 - Tela de Venda 6](#_Toc109742656)

Sumário

[1 INTRODUÇÃO 2](#_Toc109747337)

[1.1 OBJETIVOS 2](#_Toc109747338)

[1.2 PROPOSTA E JUSTIFICATIVA 3](#_Toc109747339)

[2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA 4](#_Toc109747340)

[3 DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA 5](#_Toc109747341)

[3.1 AMBIENTE 5](#_Toc109747342)

[3.2 ANÁLISE E VALIDAÇÃO 5](#_Toc109747343)

[3.2.1 Recursos a Serem Utilizados 5](#_Toc109747344)

[3.2.2 Fatores Críticos de Sucesso do Projeto 5](#_Toc109747345)

[3.2.3 Análise de Viabilidade 5](#_Toc109747346)

[3.2.4 Definições do Projeto 5](#_Toc109747347)

[3.3 REQUISITOS 6](#_Toc109747348)

[3.3.1 Especificação de Requisitos 6](#_Toc109747349)

[3.3.2 Regras de Negócio 6](#_Toc109747350)

[3.4 DIAGRAMAS 6](#_Toc109747351)

[3.5 Protótipos 7](#_Toc109747352)

[4 CONSIDERAÇÕES FINAIS 8](#_Toc109747353)

[5 RESULTADO 9](#_Toc109747354)

[6 REFERÊNCIAS 10](#_Toc109747355)

# INTRODUÇÃO

“Na pandemia, o mercado de compra e venda de games aumenta em mais de 100% Um estudo feito pela bandeira de cartões Visa concluiu que, em 2020, houve um aumento de 140% nas transações financeiras feitas nas principais plataformas e consoles de games em comparação com o ano de 2019”

A partir do inicio da pandemia, o mercado de jogos digitais aumentou drasticamente, pois muitas pessoas acabaram por aderir este hobby as suas vidas, como ninguém podia sair de casa acabaram aproveitando muito o passatempo.

Com está notícia decidimos abrir a PixelCats, que tem como propósito vender produtos relacionados ao mercado de games de forma on-line.

## OBJETIVOS

Quais objetivos (geralmente 1 objetivo geral e 3 ou 4 específicos) o acadêmico pretende atingir com o desenvolvimento do estágio.

Evite aqui objetivos como: “o objetivo deste trabalho é concluir a disciplina x ”, o objetivo a ser abordado neste tópico é o objetivo do sistema proposto.

Exemplo (*resumido e fictício apenas para fins de exemplo*)

O presente projeto tem como objetivo principal (ou objetivo geral) propor uma solução de acompanhamento do orçamento do município de Vale dos Sonhos.

Como objetivos específicos o sistema irá proporcionar a o cadastramento e a consulta do orçamento municipal aprovado pela Câmara de Vereadores de Vale dos Sonhos, tão bem quanto o acompanhamento *on-line* dos empenhos e pagamentos efetuados

(os objetivos gerais e específicos poderão ser feitos na forma de tópicos se melhor convier ao aluno)

## PROPOSTA E JUSTIFICATIVA

Qual é a proposta do seu sistema? Como (e porque) ela se justifica como uma proposta válida?

Neste item você deve fazer uma breve descrição do seu sistema (proposta) e porque ele é importante para a empresa cedente (justificativa).

Exemplo :

*(este exemplo está resumido e é fictício)*

O sistema proposto permitirá o controle dos gastos públicos por meio da inclusão dos pagamentos efetuados pelo setor financeiro da Prefeitura do Vale dos Sonhos disponibilizando o acesso ao orçamento municipal imediatamente aos contribuintes que efetuarem consultas na Internet. (PROPOSTA)

“A LRF cria condições para a implantação de uma nova cultura gerencial na gestão dos recursos públicos e incentiva o exercício pleno da cidadania, especialmente no que se refere à participação do contribuinte no processo de acompanhamento da aplicação dos recursos públicos e de avaliação dos seus resultados”, desta forma o presente projeto se justifica por atender a uma demanda da Prefeitura Municipal de Vale dos Sonhos buscando a transparência na gestão dos recursos públicos do município. (JUSTIFICATIVA)

# FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

A fundamentação teórica do projeto deverá apresentar os elementos teóricos básicos que nortearam a proposta do trabalho.

No exemplo hipotético que está sendo utilizado a fundamentação teórica apresentaria:

* Sobre a área comercial onde o sistema será utilizado;
* Relatar sobre outros sistemas que apresentam a mesma característica ou aproximada.

# DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA

## AMBIENTE

Este tópico deverá descrever o ambiente de desenvolvimento e implementação do sistema proposto.

O sistema deverá conter no mínimo:

* 1 tela de movimentação (ex: tela de venda; tela de ordem de serviço; etc.)
* 3 telas de cadastros e outros.

## ANÁLISE E VALIDAÇÃO

### Recursos a Serem Utilizados

Neste tópico descrever a metodologia, padrões, ambiente de desenvolvimento, banco de dados, e demais aspectos relacionados com os recursos que serão utilizados para o desenvolvimento e implementação do projeto proposto.

* Relatar sobre a linguagem de programação que irá utilizar
* Motivação para uso de uma determinada linguagem de programação
* Relatar sobre o banco de dados que será utilizado.
* Motivação para uso de um determinado SGBD

### Fatores Críticos de Sucesso do Projeto

### Análise de Viabilidade

Neste tópico avaliar critérios de viabilidade como: técnico, organizacional, operacionais, econômicos e de cronograma.

### Definições do Projeto

#### Arquitetura

Neste tópico devem ser definidas as questões de arquitetura do software, linguagem e ou frameworks a serem utilizados, sistema operacional, banco de dados, materiais e métodos que contemplem os objetivos do projeto.

#### Cronograma

Neste tópico devem ser definidos o macro cronograma do projeto, informações do planejamento como por exemplo: riscos envolvidos.

Incluir uma descrição das entregas e do ciclo de vida do projeto de desenvolvimento de software a ser utilizado, incluindo a definição das etapas, tais como: Testes, Gestão da Configuração, Monitoramento e Controle (Agendamentos), etc.

## REQUISITOS

### Especificação de Requisitos

* Funcionais e não funcionais

### Regras de Negócio

* Definição das regras de negócio;
* Processos de negócios envolvidos com o software;
* Diferenciais da sua aplicação em relação a outras de mercado;
* Fluxogramas de processo quando aplicáveis;

## DIAGRAMAS

Considere a apresentação dos diagramas descritos, explicar cada diagrama.

* Diagrama de Caso de Uso;
* Diagrama de Classe;
* Diagrama de Sequência;
* Diagrama de Entidade e Relacionamento – DER;
* Diagrama de Atividades;

**Ex:**

O diagrama de classe da Figura 1 apresenta o relacionamento entre as classes do sistema onde: a classe porta é a classe principal que tem por finalidade abrir outras portas...........a classe cozinha......a classe quarto......

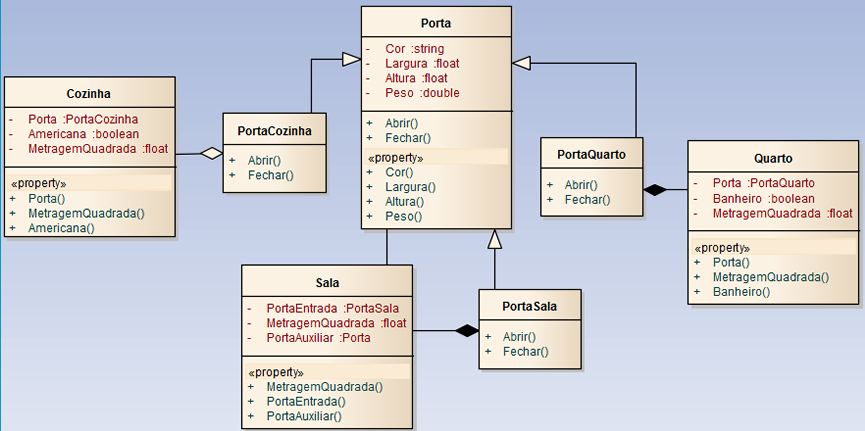


Figura 1 - Diagrama de Classe

## Protótipos

Apresentar as telas do sistema, com explicações detalhadas de cada uma.

**Ex:**

A Figura 1, apresenta a tela de venda inicial, sem dados do cliente e sem valores ou produtos, sendo assim, para iniciar o processo de venda faz-se necessário que o operador do sistema clique no campo do cliente e digite o código, ou então no campo nome digite apenas as iniciais que irá aparecer todos os nomes com estas iniciais, basta escolher o nome desejado e clicar sobre ele. Após isso, o operador irá passar o leitor do código de barra nos produtos para que os mesmos apareçam no campo em branco com a descrição e o valor do produto.

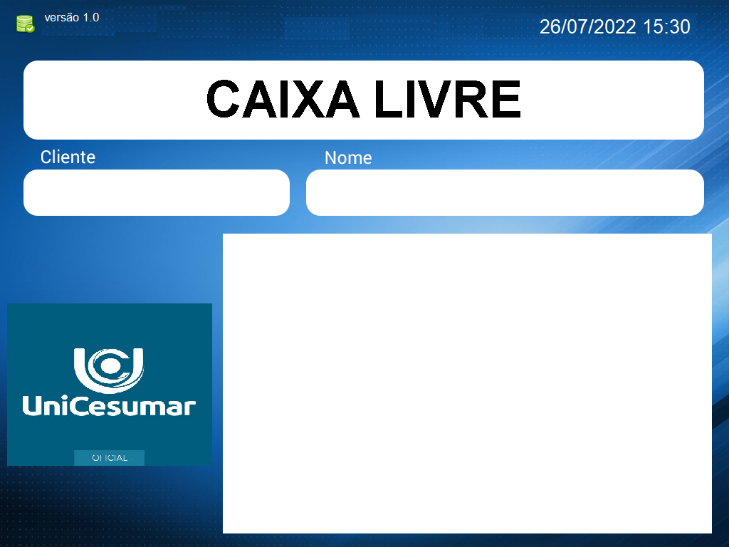


Figura 2 - Tela de Venda

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

# RESULTADO

Omitir esta página na entrega parcial.

# REFERÊNCIAS

**OBS: Utilizar como referências livros e artigos científicos. Sites somente para apresentar normas(ABNT,RFC,ISO, etc...)**

ARAÚJO, C. A. V., & VALENTIM, M. L. P. **A ciência da informação no Brasil: mapeamento da pesquisa e cenário institucional. Bibliotecas.** Anales de Investigación (Cuba), 15(2), 232-259, 2019. Recuperado de <http://hdl.handle.net/20.500.11959/brapci/112206> acesso em 03 de mai 2022.

BEAGRIE, N. **The Continuing Access and Digital Preservation Strategy for the UK Joint Information Systems Committee (JISC).** D-Lib Magazine, Volume 10 Number 7/8, July/August 2004. Disponível em: <http://www.dlib.org/dlib/july04/beagrie/07beagrie.html> Acesso em: 21 de mai 2022.

DESCHAINE, M. E.; SHARMA, S. A. **The Five Cs of Digital Curation: Supporting Twenty-First-Century Teaching and Learning**. InSight: A journal of scholarly teaching, v. 10, p. 19-24, 2015.

MARJIT, U.; MONDAL, M. K.; JANA, S. **Digital Preservation with Special Reference to the Open Archival InformationSystem (OAIS) Reference Model: An Overview.** INFLIBNET Center, 2009.

NASCIMENTO, E. B.; SOUZA, M. S. **Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP): Um Protocolo paraSistemas Redundantes Aplicado em Ambientes Virtualizados**. Centro Universitário do Rio São Francisco – UniRios. Revista Científica do UniRios 1 p.258, 2022.

SANTOS, F. H.; ALBERTIN, L. A.; SCATENA, J. M. **Segmentação de Redes com VLAN em uma Empresa de Telecomunicação**. In: 7° Congresso de Tecnologia-Fatec Mococa. Vol. 4. No. 1, 2021.

SANTOS, H. M. dos; FLORES, D.. **Open Archival Information System: análise do modelo funcional no contexto da Arquivística.** Revista Brasileira de Preservação Digital, v. 2, p. e021005-e021005, 2021.