

MathExpressionSolverLib

Generated by Doxygen 1.8.18



---

<b>1 Data Structure Index</b>	<b>1</b>
1.1 Data Structures . . . . .	1
<b>2 Data Structure Documentation</b>	<b>3</b>
2.1 ExpressionTree Struct Reference . . . . .	3
2.1.1 Member Function Documentation . . . . .	3
2.1.1.1 evaluate() . . . . .	3
2.1.1.2 free_mem_expressiontree() . . . . .	4
2.1.1.3 get_lower_precedence() . . . . .	4
2.1.1.4 init_etree() . . . . .	4
2.1.1.5 parse() . . . . .	5
2.1.1.6 parse_expr() . . . . .	5
2.1.1.7 precedence() . . . . .	5
2.1.1.8 save_as_dot() . . . . .	6
<b>Index</b>	<b>7</b>



# Chapter 1

## Data Structure Index

### 1.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

<a href="#">ExpressionTree</a> . . . . .	3
--	---



## Chapter 2

# Data Structure Documentation

## 2.1 ExpressionTree Struct Reference

### Public Member Functions

- int [get\\_lower\\_precedence](#) ([ExpressionTree](#) \*etree, char \*expr, int start, int end)  
*Encontra o caractere com menor precedencia a partir de uma cadeia de caracteres.*
- int [precedence](#) (char c)  
*Atribui um valor de precedencia a partir do caractere.*
- int [parse](#) ([ExpressionTree](#) \*etree, char \*expr, int start, int end)  
*Função recursiva para fazer o parse da expressão.*
- [ExpressionTree](#) \* [parse\\_expr](#) (char \*expr, int size)  
*Cria e popula uma arvore com a expressão fornecida.*
- [ExpressionTree](#) \* [init\\_etree](#) ()  
*Inicializa a arvore.*
- float [evaluate](#) ([ExpressionTree](#) \*etree)  
*Faz a resolução da expressão.*
- int [save\\_as\\_dot](#) ([ExpressionTree](#) \*etree, char \*filepath)  
*Salva a arvore em um formato para geração do grafo.*
- void [free\\_mem\\_expressiontree](#) ([ExpressionTree](#) \*etree)  
*Libera a memoria da [ExpressionTree](#).*

### Data Fields

- char [value](#)  
*Valor do nó*
- struct [ExpressionTree](#) \* [left](#)  
*Nós filhos.*
- struct [ExpressionTree](#) \* [right](#)

### 2.1.1 Member Function Documentation

#### 2.1.1.1 evaluate()

```
float evaluate (  
    ExpressionTree * etree )
```

Faz a resolução da expressão.

**Parameters**

<i>etree</i>	<a href="#">ExpressionTree</a> vazia
--------------	--------------------------------------

**Returns**

retorna o [ExpressionTree](#) equivalente a expressão.

**2.1.1.2 free\_mem\_expressiontree()**

```
void free_mem_expressiontree (
    ExpressionTree * etree )
```

Libera a memoria da [ExpressionTree](#).

**Parameters**

<i>etree</i>	Arvore binaria a ser liberada
--------------	-------------------------------

**2.1.1.3 get\_lower\_precedence()**

```
int get_lower_precedence (
    ExpressionTree * etree,
    char * expr,
    int start,
    int end )
```

Encontra o caractere com menor precedencia a partir de uma cadeia de caracteres.

**Returns**

Retorna ao item de menor precedencia.

**2.1.1.4 init\_etree()**

```
ExpressionTree * init_etree ( )
```

Inicializa a arvore.

**Returns**

Retorna a uma arvore sem nós



### 2.1.1.5 parse()

```
int parse (
    ExpressionTree * etree,
    char * expr,
    int start,
    int end )
```

Função recursiva para fazer o parse da expressão.

#### Parameters

<i>etree</i>	Arvore binaria a ser populada
--------------	-------------------------------

#### Returns

Retorna 1 se não existir problemas.

### 2.1.1.6 parse\_expr()

```
ExpressionTree * parse_expr (
    char * expr,
    int size )
```

Cria e popula uma arvore com a expressão fornecida.

#### Parameters

<i>expr</i>	Uma string contendo a expressão sem espaços
<i>size</i>	Tamanho da string

#### Returns

retorna a arvore criada a partir da expressão

### 2.1.1.7 precedence()

```
int precedence (
    char c )
```

Atribui um valor de precedencia a partir do caractere.

#### Parameters

<i>c</i>	Caractere a ser avaliado
----------	--------------------------

**Returns**

retorna um valor de 1 a 3 como a precedencia.

**2.1.1.8 save\_as\_dot()**

```
int save_as_dot (
    ExpressionTree * etree,
    char * filepath )
```

Salva a arvore em um formato para geração do grafo.

**Parameters**

<i>etree</i>	A arvore de expressão
<i>filepath</i>	Local onde será salvo o arquivo

**Returns**

1 se ok 0 se não ok

The documentation for this struct was generated from the following files:

- MathExpressionSolverLib/expression\_tree.c
- MathExpressionSolverLib/expression\_tree.h

# Index

- evaluate
  - ExpressionTree, [3](#)
- ExpressionTree, [3](#)
  - evaluate, [3](#)
  - free\_mem\_expressiontree, [4](#)
  - get\_lower\_precedence, [4](#)
  - init\_etree, [4](#)
  - parse, [4](#)
  - parse\_expr, [5](#)
  - precedence, [5](#)
  - save\_as\_dot, [6](#)
- free\_mem\_expressiontree
  - ExpressionTree, [4](#)
- get\_lower\_precedence
  - ExpressionTree, [4](#)
- init\_etree
  - ExpressionTree, [4](#)
- parse
  - ExpressionTree, [4](#)
- parse\_expr
  - ExpressionTree, [5](#)
- precedence
  - ExpressionTree, [5](#)
- save\_as\_dot
  - ExpressionTree, [6](#)