

# Slovník

***semestrální práce D S A***

**Aleksandr Shabelnikov**

# Zadání

- Napište program realizující slovník, ve kterém českému slovu (bez diakritiky) odpovídá jedno nebo několik anglických slov. Počáteční obsah slovníku bude dán textovým souborem. Program pak umožňuje slovník doplňovat, opravovat a v něm hledat.

# Operace

- najít anglické překlady k zadanému slovu
- zrušit záznam pro zadané slovo
- vložit nový překlad nebo i nové slovo k překladu
- vypsát slovník

# Realizace

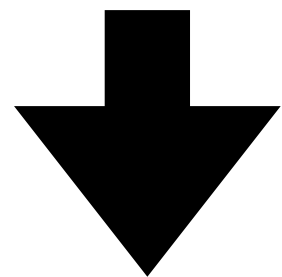
## *co umí můj slovník*

```
-----  
| Dictionary |  
-----  
  
Semestrál project for D S A  
2022, Aleksandr Shabelnikov, VSPJ  
  
Loading data from file  
Opening file /Users/mrmidi/CLionProjects/SEM/cs-en.csv  
Loaded 2000 words  
Time: 0.002815  
1. Add new word  
2. Search czech word  
3. Search english word  
4. Delete word  
5. Print dictionary  
6. Make new file with cs-en dictionary  
7. Make new file with en-cs dictionary  
8. Exit  
Enter your choice:
```

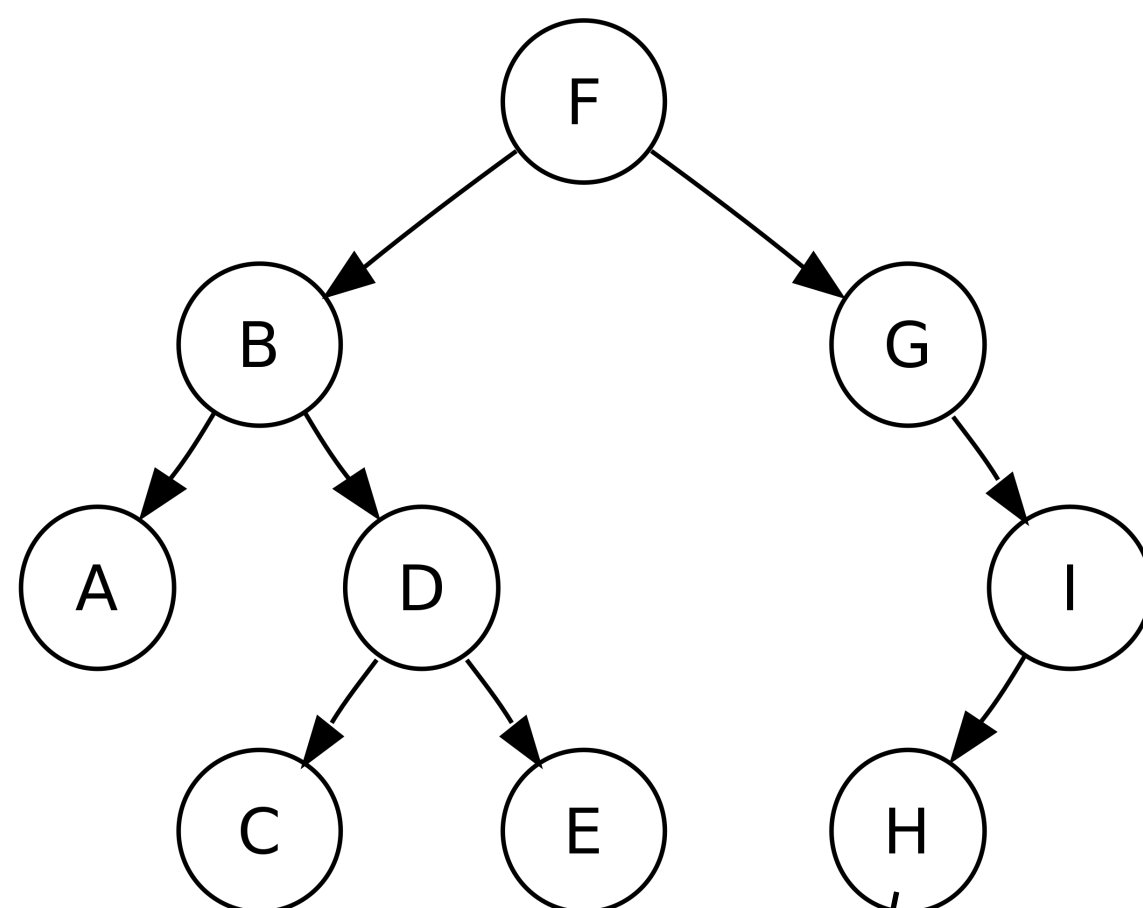
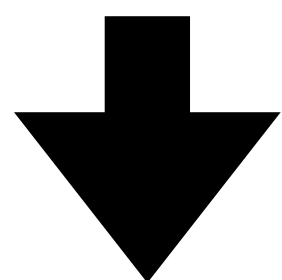
# Realizace

- Datová struktura: BST
- Druhá datava struktura: BST!
- Hašování pomocí C++ `std::hash`

CS slovo



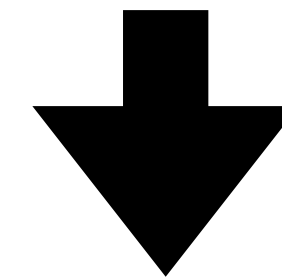
Hash



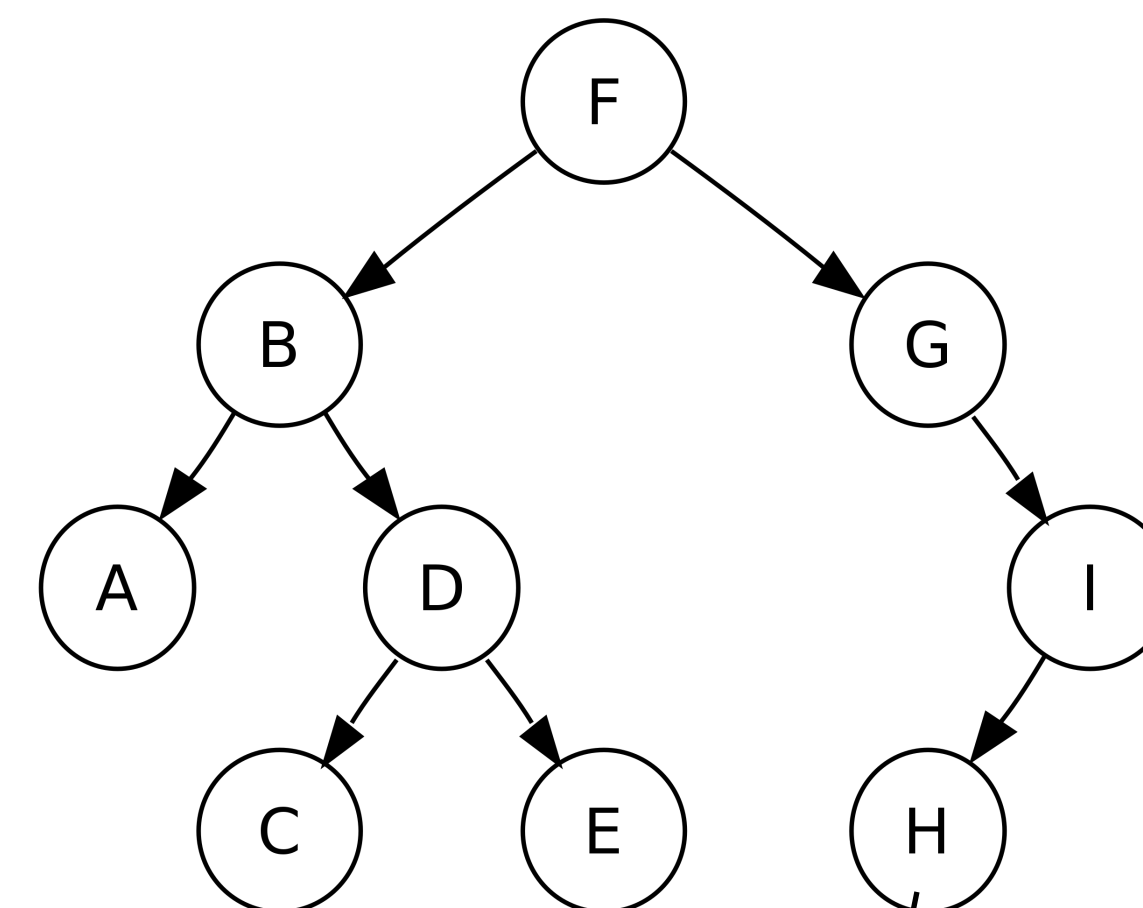
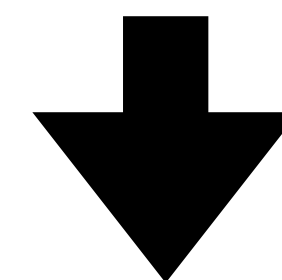
BST Node

EN překlad

EN slovo



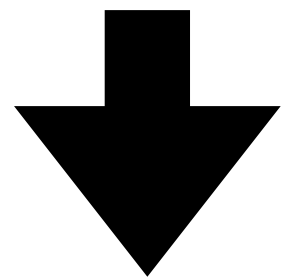
Hash



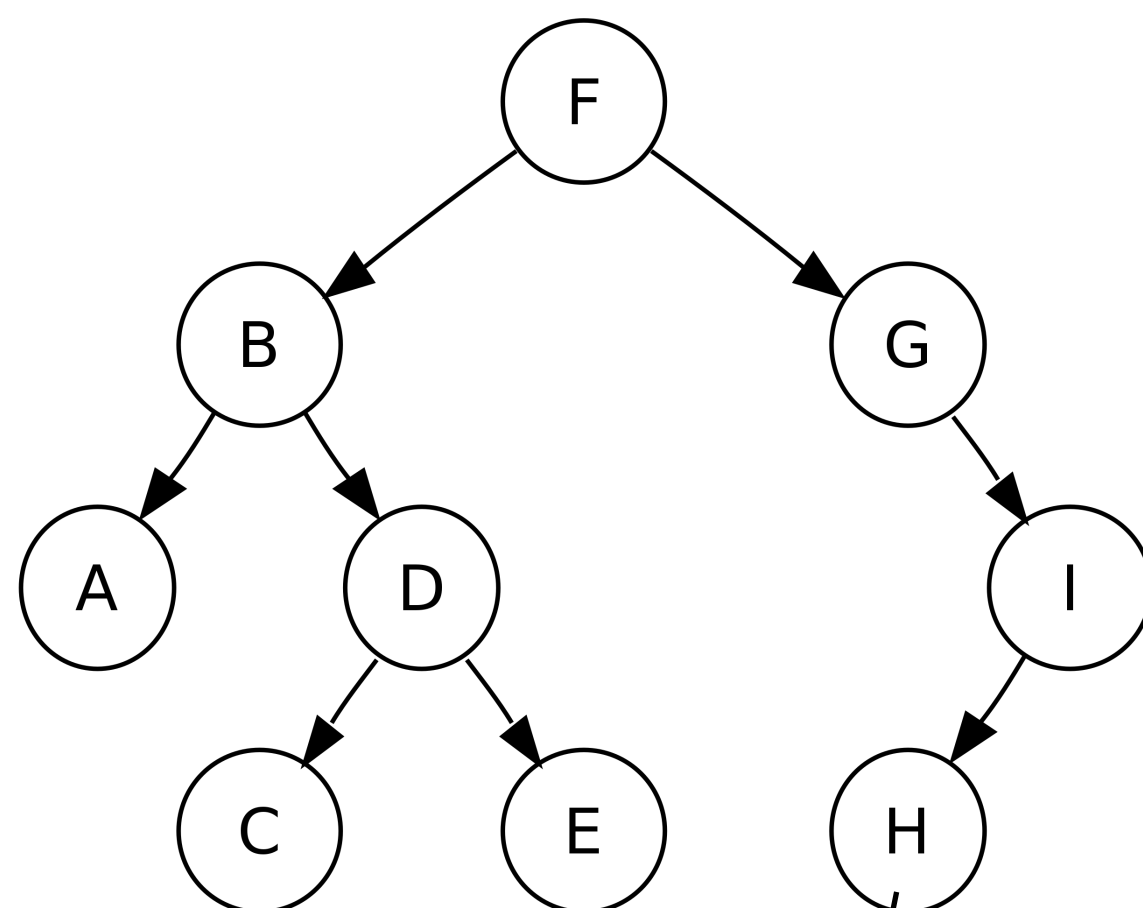
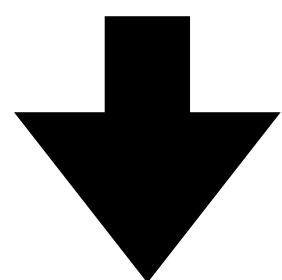
BST Node

Cs slovo

CS slovo



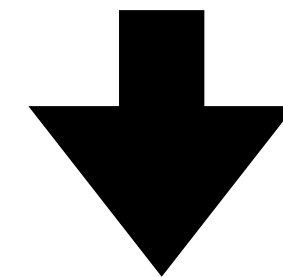
Hash



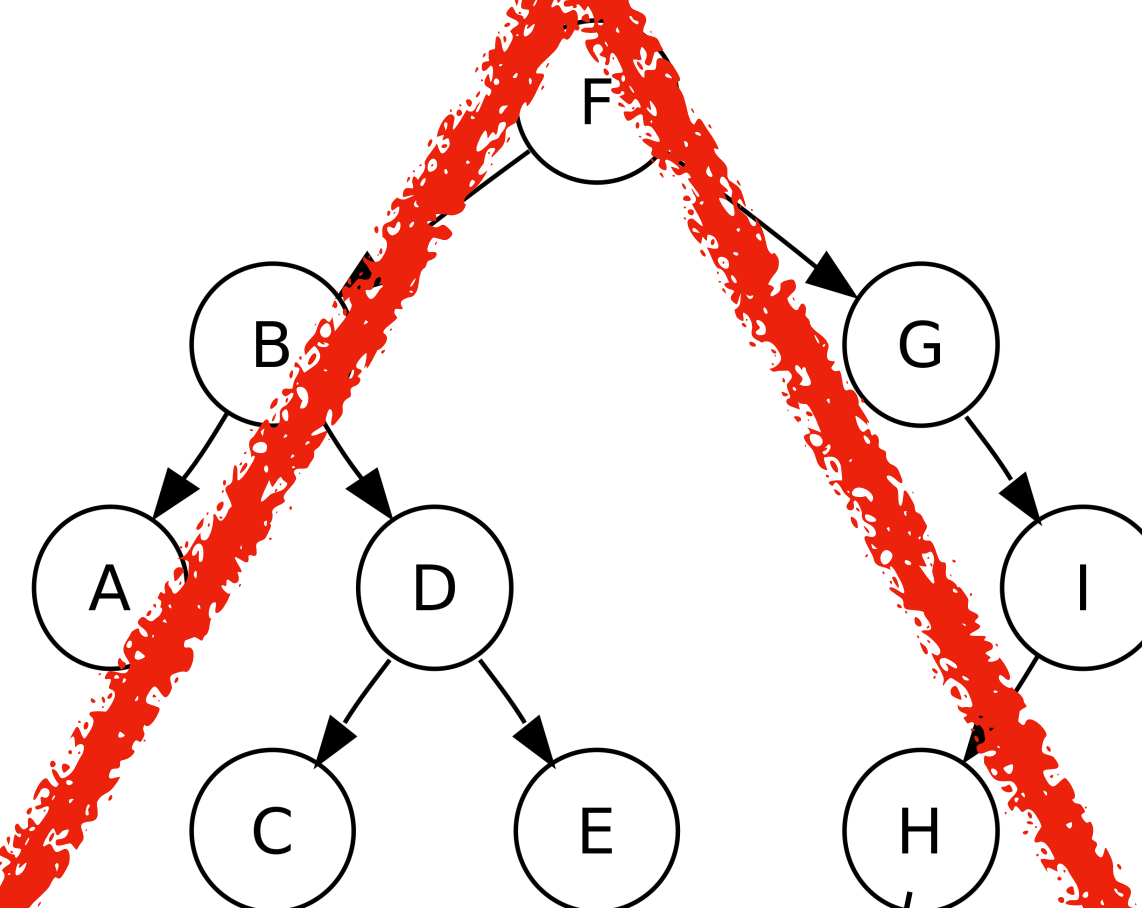
BST Node

EN překlad

EN slovo



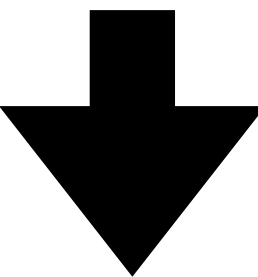
Hash



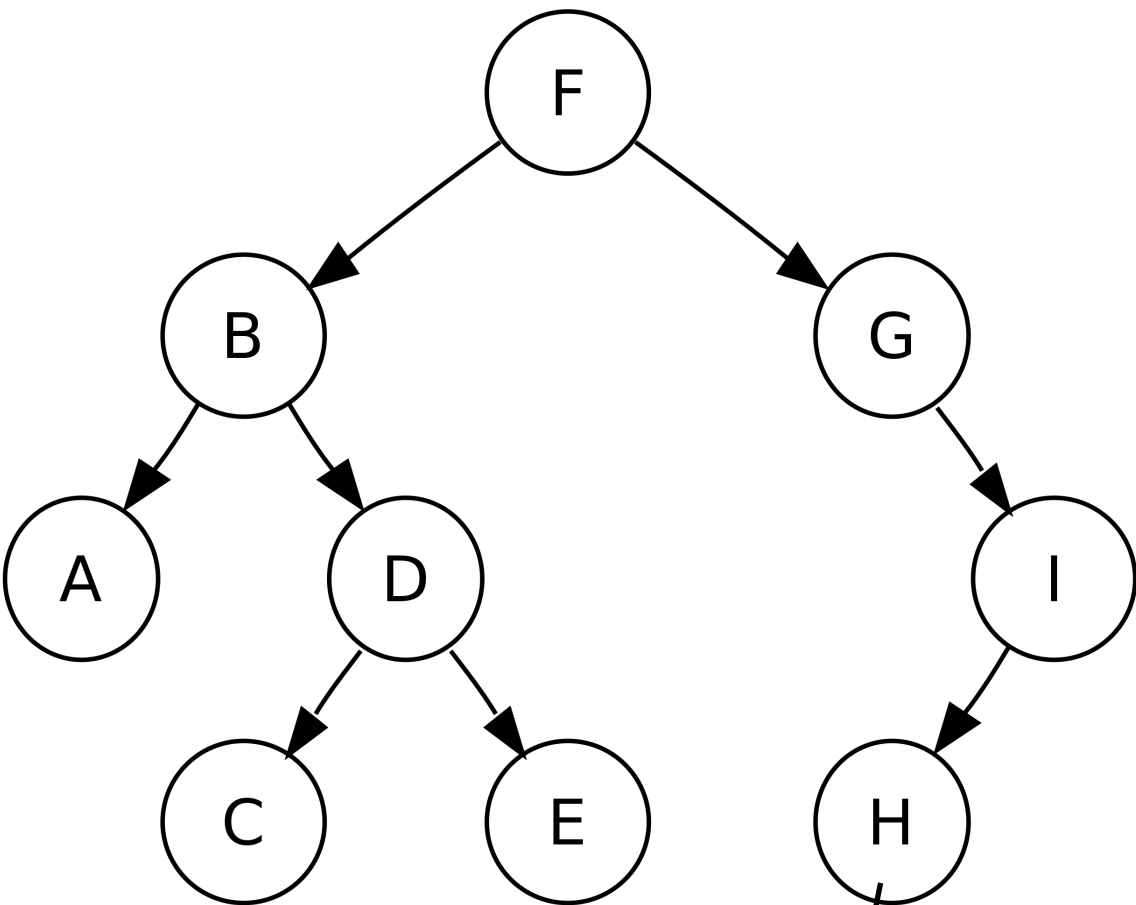
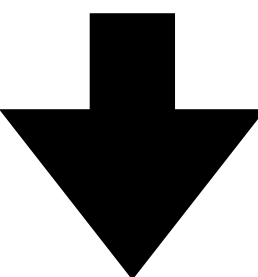
BST Node

Cs slovo

CS slovo



Hash

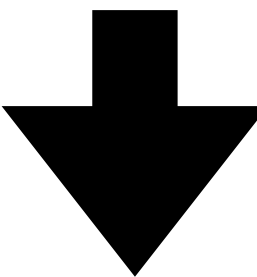


BST Node

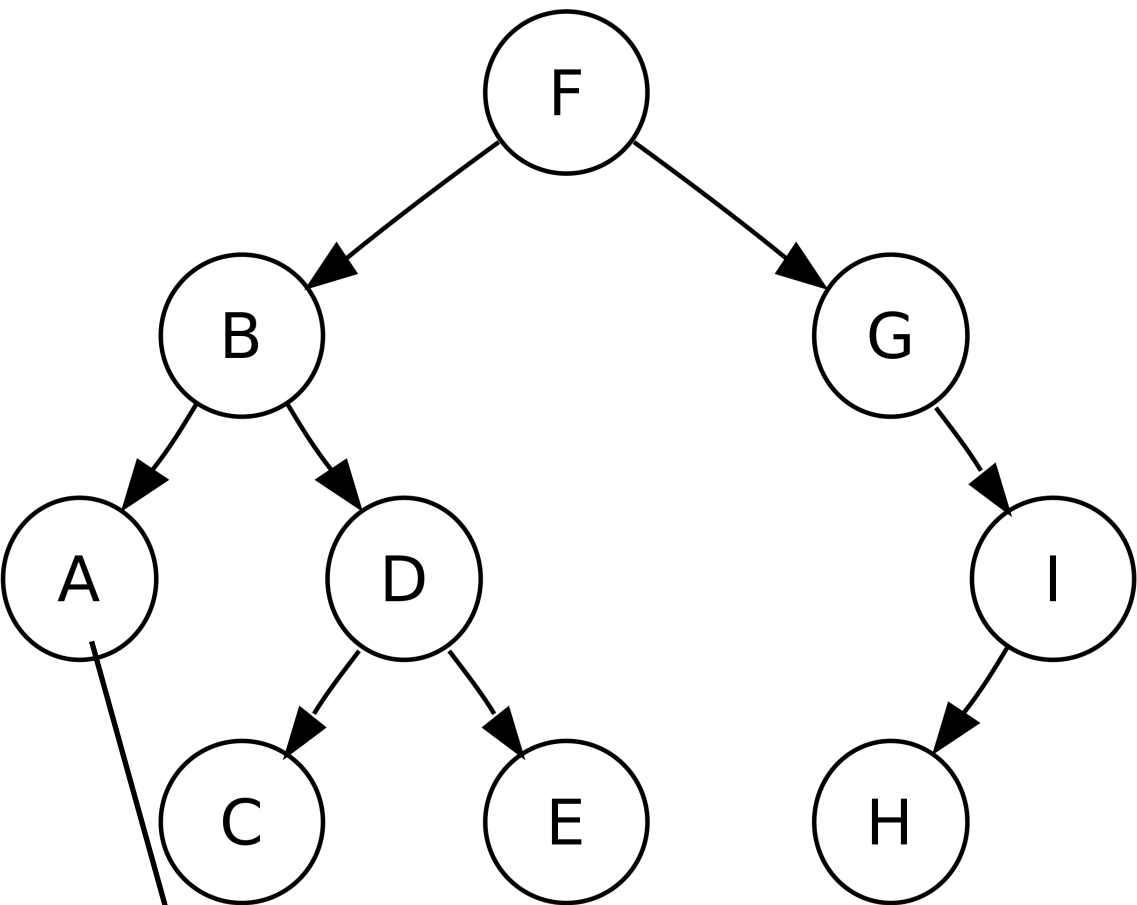
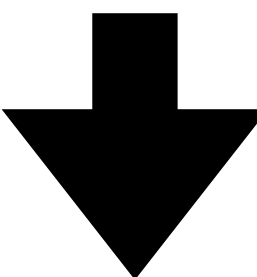


Cs slovo (string word)  
EN překlad

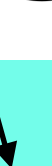
EN slovo



Hash



BST Node



**P O I N T E R**  
na BST Node



# Realizace

## *Node.h*

```
class Node {  
public:  
    size_t key;  
    std::string word;  
    std::string definition;  
    Node *pLeft;  
    Node *pRight;  
    Node(size_t key, std::string word, std::string definition)  
    {  
        this->key = key;  
        this->word = word;  
        this->definition = definition;  
        pLeft = NULL;  
        pRight = NULL;  
    }  
};
```



# Realizace

## *Node\_EN.h*

```
class Node_EN {
public:
    size_t key;
    Node_EN *pLeft;
    Node_EN *pRight;
    Node *pNode;
    Node_EN(size_t key, Node &pNode)
    {
        this->key = key;
        this->pNode = &pNode; // reference to the node in another language
        pLeft = NULL;
        pRight = NULL;
    }
};
```

# Realizace

## *BST.h & BST\_En.h*

```
public:
    BST(); // constructor
    void insert(size_t key, std::string word, std::string definition);
    Node * insertWithReturn(size_t key, std::string word, std::string definition);
    void remove(size_t key);
    Node* search(size_t key);
    void print();
    void print(Node *pNode);
    void clear();
    void clear(Node *pNode);
    void getRoot();
    Node *getSuccessor(Node *pDelNode);
    void makeFile();
    void makeFile(Node *pNode, std::ofstream &file);
    void makeFileEn();
    void makeFileEn(Node *pNode, std::ofstream &file);
```

```
public:
    BST_EN(); // constructor
    void insert(size_t key, Node pNode);
    void remove(size_t key);
    Node_EN* search(size_t key);
    void print();
    void print(Node_EN *pNode);
    void clear();
    void clear(Node_EN *pNode);
    void getRoot();
    void insert(size_t key, Node *pNode);
    Node_EN *getSuccessor(Node_EN *pNode);
```

# Poznamki

- Proč nevyvážený
- Proč 2 stromy
- Co vylepšit (kolizie)

**Děkují za pozornost**