Mobilny backend z Firebase

Michał Moczulski

Kiedy warto stworzyć backend?

- Wspólna logika dla aplikacji Android i iOS
- Delegowanie kosztownych obliczeń
- Cache wykorzystywanie jednej odpowiedzi przez wielu klientów
- Dostosowanie odpowiedzi na potrzeby aplikacji mobilnej
- Modyfikowanie logiki bez konieczności wydawania aplikacji mobilnej do sklepu

Proces tworzenia usługi

- 1. Nauka języka
- 2. Poznanie biblioteki/frameworku
- 3. Stworzenie logiki biznesowej
- 4. Przetestowanie działania
- 5. Konfiguracja środowiska uruchomieniowego
- 6. Wdrożenie aplikacji
- 7. Monitorowanie działania
- 8. Skalowanie

Serverless

- 1. Nauka języka
- 2. Poznanie biblioteki/frameworku

3. Stworzenie logiki biznesowej

- 4. Przetestowanie działania
- 5. Konfiguracja środowiska uruchomieniowego
- 6. Wdrożenie aplikacji
- 7. Monitorowanie działania
- 8. Skalowanie

Dlaczego Firebase?

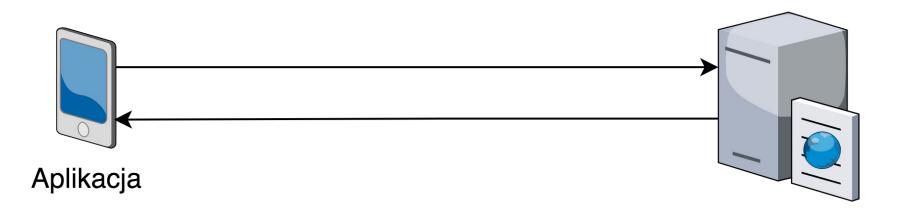
- Bardzo znany zestaw narzędzi i usług wśród deweloperów mobilnych
- Niski próg wejścia
- Pozwala szybko stworzyć prostą usługę
- Baza danych
- Storage plików

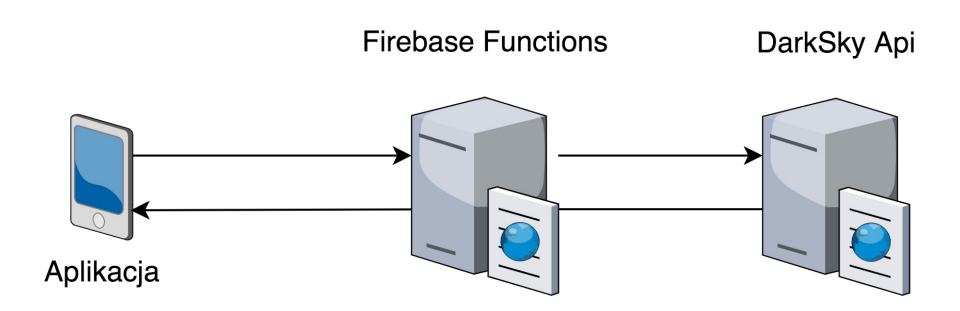
Część praktyczna

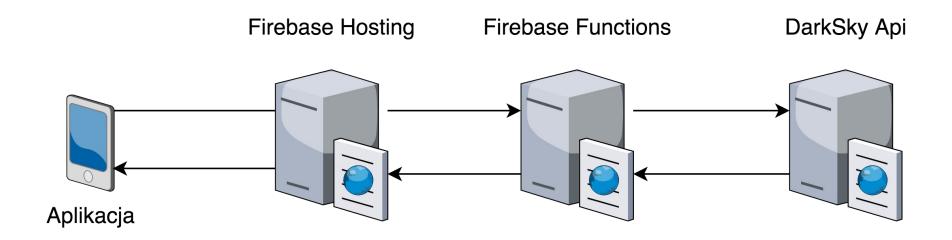
Przykładowa usługa

- Usługa stworzona na potrzeby aplikacji pogodowej
- Dane pogodowe dostarczane z Dark Sky API
- **GET** /weather/:city

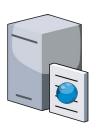
DarkSky Api

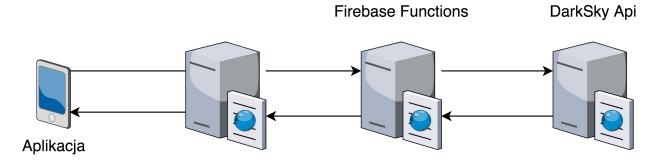






Global CDN







Przykładowa usługa i baza danych

- Dane pochodzą z Cloud Firestore
- Aplikacja nie zależy od biblioteki Firestore
- **GET** /coords

O czym warto pamiętać

- Lokalizacja
- Cennik
- 60 sekund na wykonanie funkcji
- Nie tylko HTTP
- Warto ukryć funkcje za Firebase Hosting
- Środowisko testowe

Pytania?

Dziękuje

• github.com/mrmike/att-sample