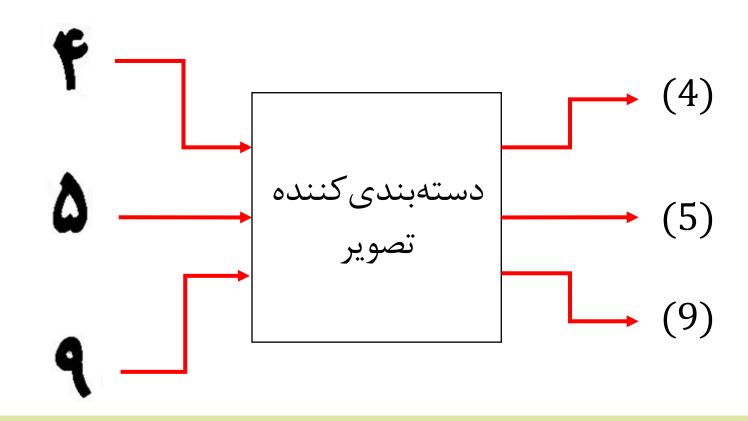


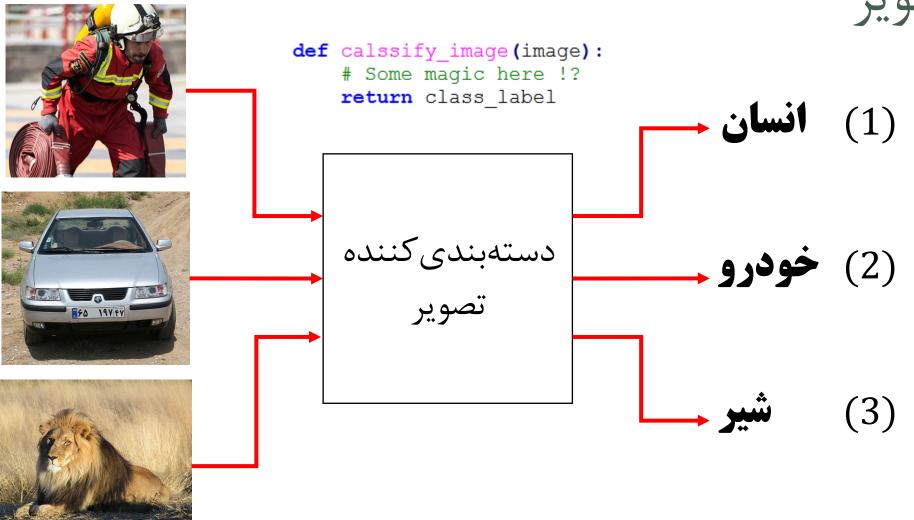
مبانی بینایی کامپیوتر

مدرس: محمدرضا محمدی

Image Classification

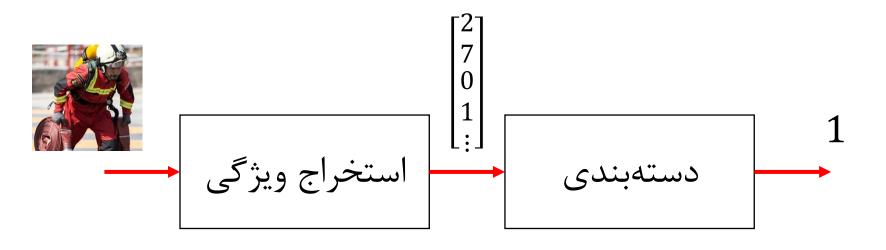








- دستهبندی تصویر یا شناسایی شیئ به طور کلی از دو گام اصلی تشکیل میشود:
- استخراج ویژگی: تبدیل تصویر به یک بردار ویژگی تفکیککننده میان کلاسهای مختلف
 - دستهبندی: آموزش یک نگاشت برای تبدیل بردار ویژگی به برچسب



• از یک تصویر ویژگیهای مختلفی در سطوح مختلف قابل استخراج هستند که موارد زیر بررسی خواهند شد

- توصیفگرهای شکل (ناحیه یا مرز)



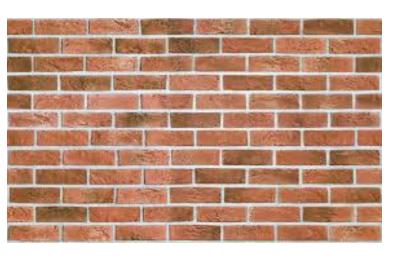
• از یک تصویر ویژگیهای مختلفی در سطوح مختلف قابل استخراج هستند که موارد زیر بررسی خواهند شد

- توصیفگرهای شکل (ناحیه یا مرز)
 - توصیفگرهای طیف (رنگ)



• از یک تصویر ویژگیهای مختلفی در سطوح مختلف قابل استخراج هستند که موارد زیر بررسی خواهند شد

- توصیفگرهای شکل (ناحیه یا مرز)
 - توصیفگرهای طیف (رنگ)
 - توصیفگرهای بافت



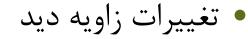


• از یک تصویر ویژگیهای مختلفی در سطوح مختلف قابل استخراج هستند که موارد زیر بررسی خواهند شد

- توصیفگرهای شکل (ناحیه یا مرز)
 - توصیفگرهای طیف (رنگ)
 - توصیفگرهای بافت
 - یادگیری ویژگی



چالشها



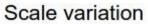
- شرایط نورپردازی
 - تغییرات اندازه
 - تغيير شكل
 - پس زمینه
 - انسداد
- تفاوتهای درون کلاسی

Illumination conditions











Deformation



Background clutter

Occlusion



Intra-class variation









توصیفگرهای شکل

Shape Descriptors

توصیفگرهای شکل

• به طور کلی، توصیفگرهای شکل یا ویژگیهای شکل مجموعهای از اعداد هستند که برای توصیف یک شکل مشخص تولید میشوند



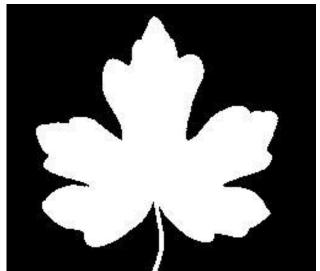


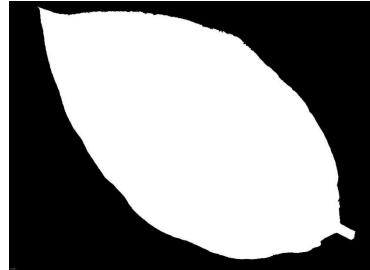
توصیفگرهای شکل

• به طور کلی، توصیفگرهای شکل یا ویژگیهای شکل مجموعهای از اعداد هستند که برای توصیف یک شکل مشخص تولید میشوند

• یک شکل به طور کلی از توصیفگرها قابل بازسازی نیست، اما توصیفگرها برای اشیاء متفاوت باید به اندازه کاف تا تا تا این تا تا این آنیا یا مین با کنین

کافی متفاوت باشند تا بتوانند آنها را مجزا کنند

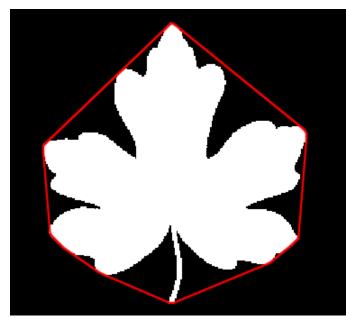




مساحت

- مساحت یک شکل برابر با تعداد پیکسلهای درون آن است
- مساحت محدب برابر با مساحت کوچکترین شکل محدبی است که دربرگیرنده ناحیه مورد نظر باشد

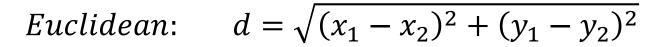




محيط

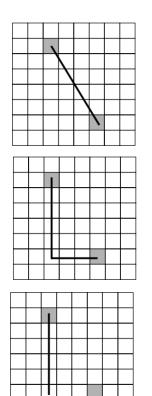
• محیط یک شکل برابر با مجموع فاصله پیکسلهای موجود بر روی مرز آن است

$$Perimeter = \sum_{i=1}^{N} d_i$$



$$City - block: d = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$$

Chessboard: $d = max(|x_1 - x_2|, |y_1 - y_2|)$





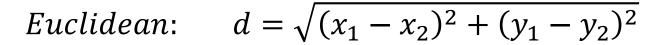


5.41

محيط

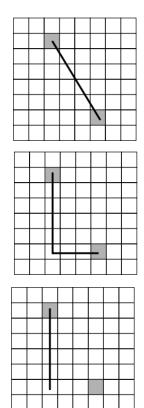
• محیط یک شکل برابر با مجموع فاصله پیکسلهای موجود بر روی مرز آن است

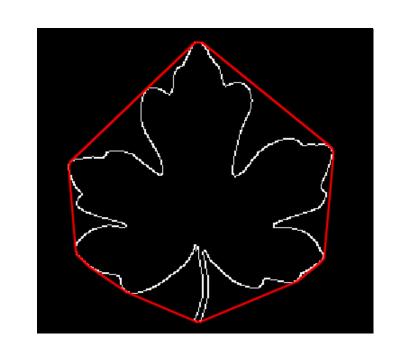
$$Perimeter = \sum_{i=1}^{N} d_i$$



$$City - block: d = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$$

Chessboard: $d = max(|x_1 - x_2|, |y_1 - y_2|)$





محور اصلی و فرعی

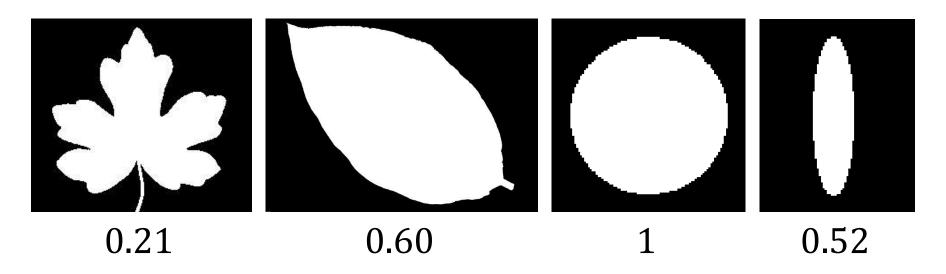
- محور اصلی یک شکل شامل دو نقطهای از مرز شکل است که بیشترین فاصله را دارا هستند
 - اندازه و زاویه محور اصلی دو مشخصه مهم هستند
 - محور فرعی شامل دو نقطه عمود بر محور فرعی است که بیشترین طول را داشته باشد
 - اندازه محور فرعی



فشردگی

• دایره یک شکل کاملا فشرده است و فشردگی یک شکل میتواند از مقایسه با آن بدست بیاید

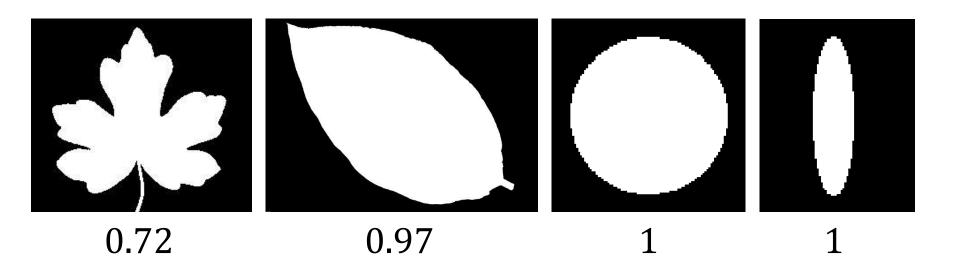
$$Compactness = \frac{4\pi \ Area}{Perimeter^2}$$



صلب بودن

• میزان چگال بودن یک شکل را ارزیابی میکند

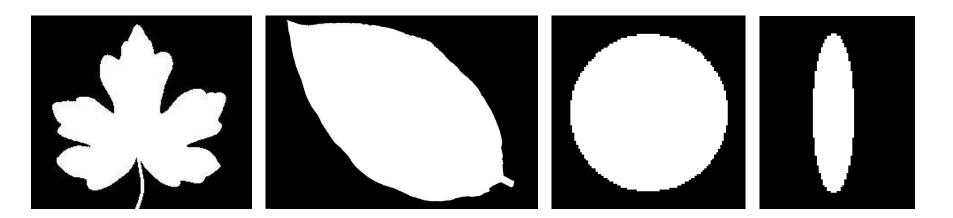
$$Solidity = \frac{Area}{ConvexArea}$$



کشیدگی (گریز از مرکز)

• میزان کشیده بودن یک شکل را می توان با استفاده از اندازه محورهای اصلی و فرعی آن مشخص شود

$$Eccentricity = \frac{MinorAxisLength}{MajorAxisLength}$$



کشیدگی (گریز از مرکز)

• میزان کشیده بودن یک شکل را میتوان با استفاده از اندازه محورهای اصلی و فرعی آن مشخص شود

$$Eccentricity = \sqrt{1 - \left(\frac{MinorAxisLength}{MajorAxisLength}\right)^2}$$



ویژگیهای هندسی

Comp	0.21	0.60	1	0.52
Solid	0.72	0.97	1	1
Ecce	0.45	0.83	0	0.97

ویژگیهای هندسی

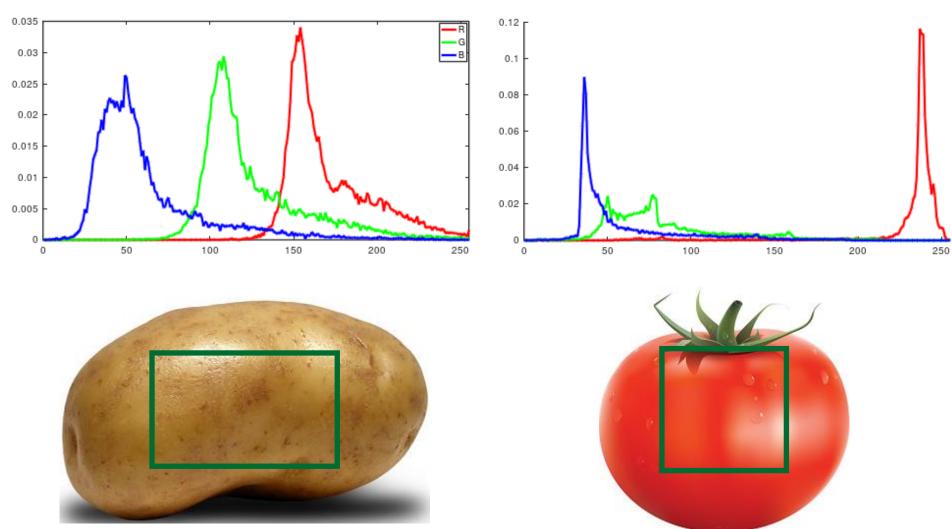
+174609419

Comp	0.85	0.44	0.42	0.37	0.28	0.6	0.27	0.33	0.33	0.52
Solid	0.99	0.89	0.73	0.7	0.68	0.77	0.69	0.67	0.68	0.81
Ecce	0.09	0.98	0.87	0.79	0.83	0.82	0.85	0.73	0.72	0.92

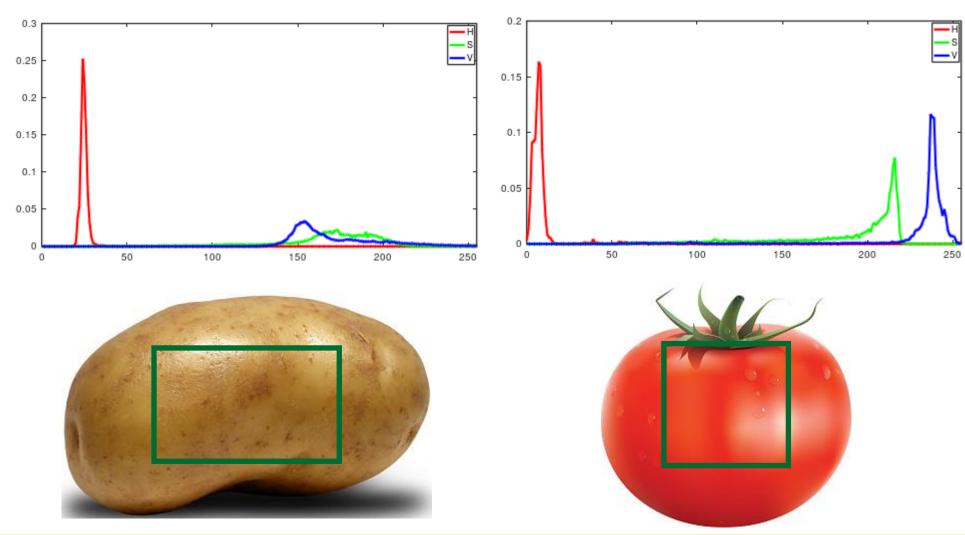
توصیفگرهای رنگ

Color Descriptors

هیستوگرام رنگ



هیستوگرام رنگ



شاخص پوشش گیاهی

- (normalized difference vegetation index) NDVI
 - یک شاخص ساده برای تشخیص وجود پوشش گیاهی است

$$NDVI = \frac{NIR - Red}{NIR + Red}$$

