

رسالة محمد

مبانی بینایی کامپیوتر

مدرس: محمدرضا محمدی

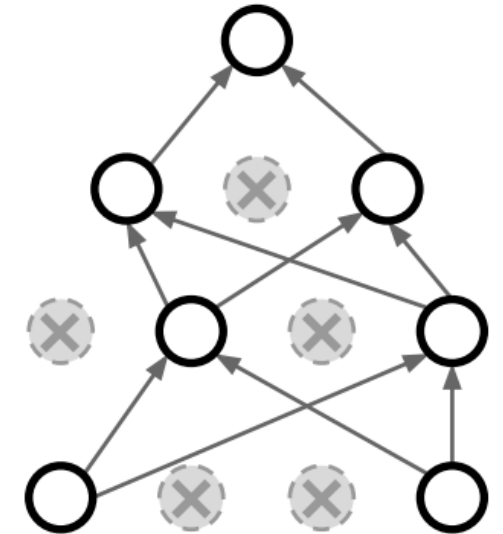
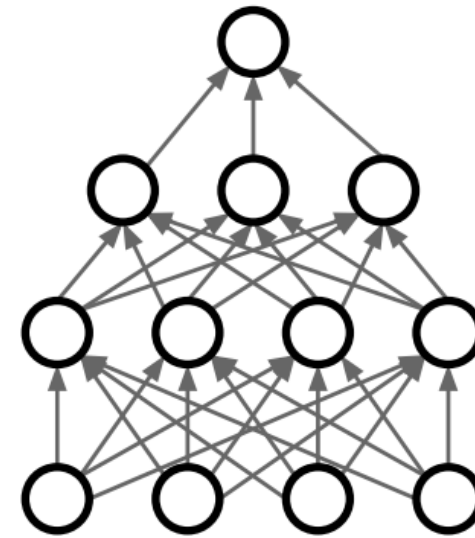
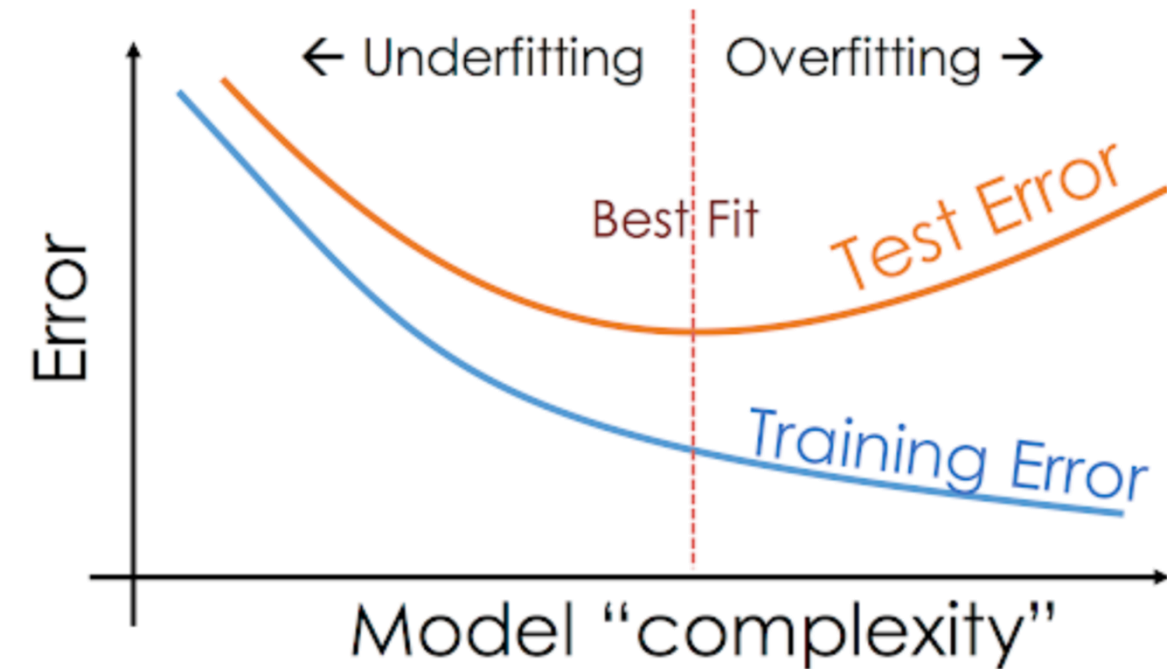
۱۳۹۹

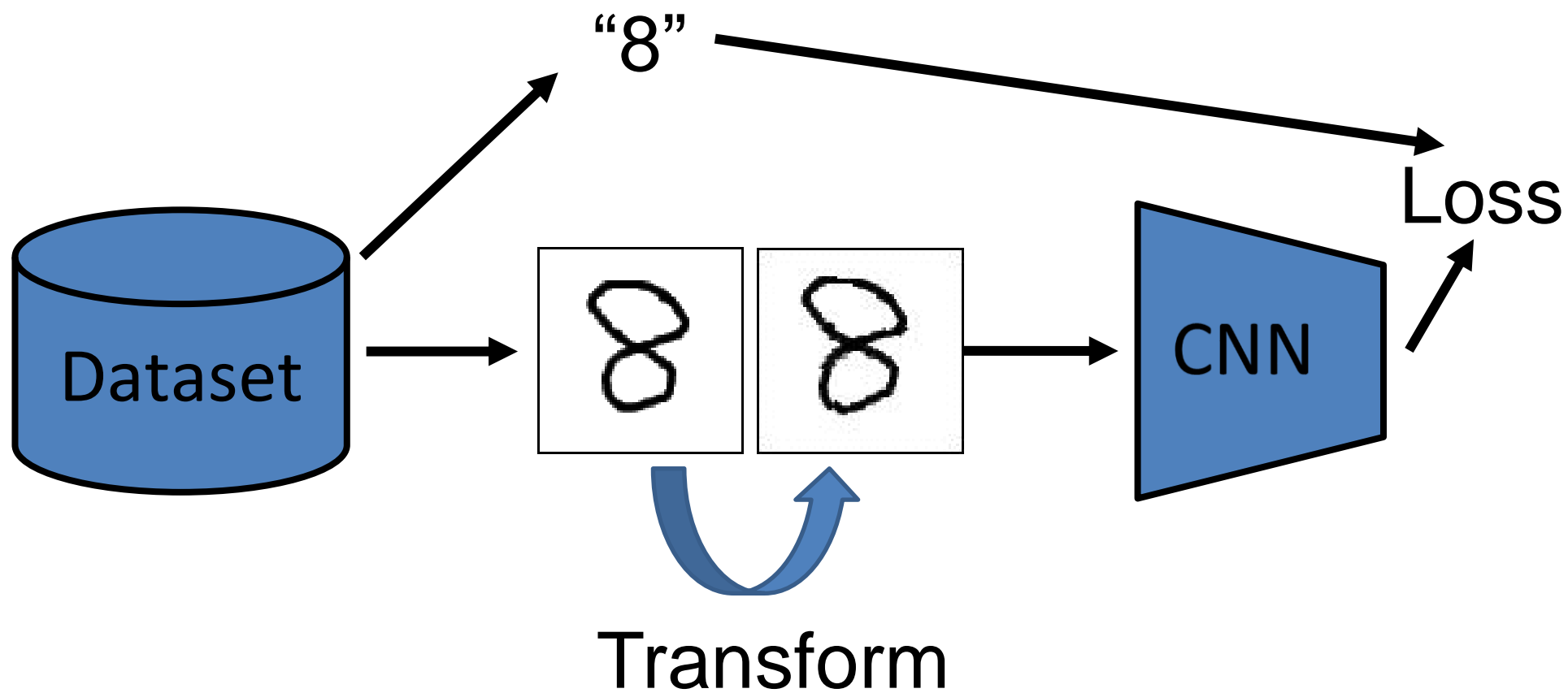
داده‌افزایی

Data Augmentation

Overfitting vs Underfitting

- برای جلوگیری از overfitting و استفاده از مزایای شبکه‌های دارای توانایی یادگیری بیشتر، می‌توان مسئله‌ای که قرار است توسط شبکه حل شود را پیچیده‌تر کرد
- استفاده از dropout نمونه‌ای از این موارد است





داده افزایی: Flip



6

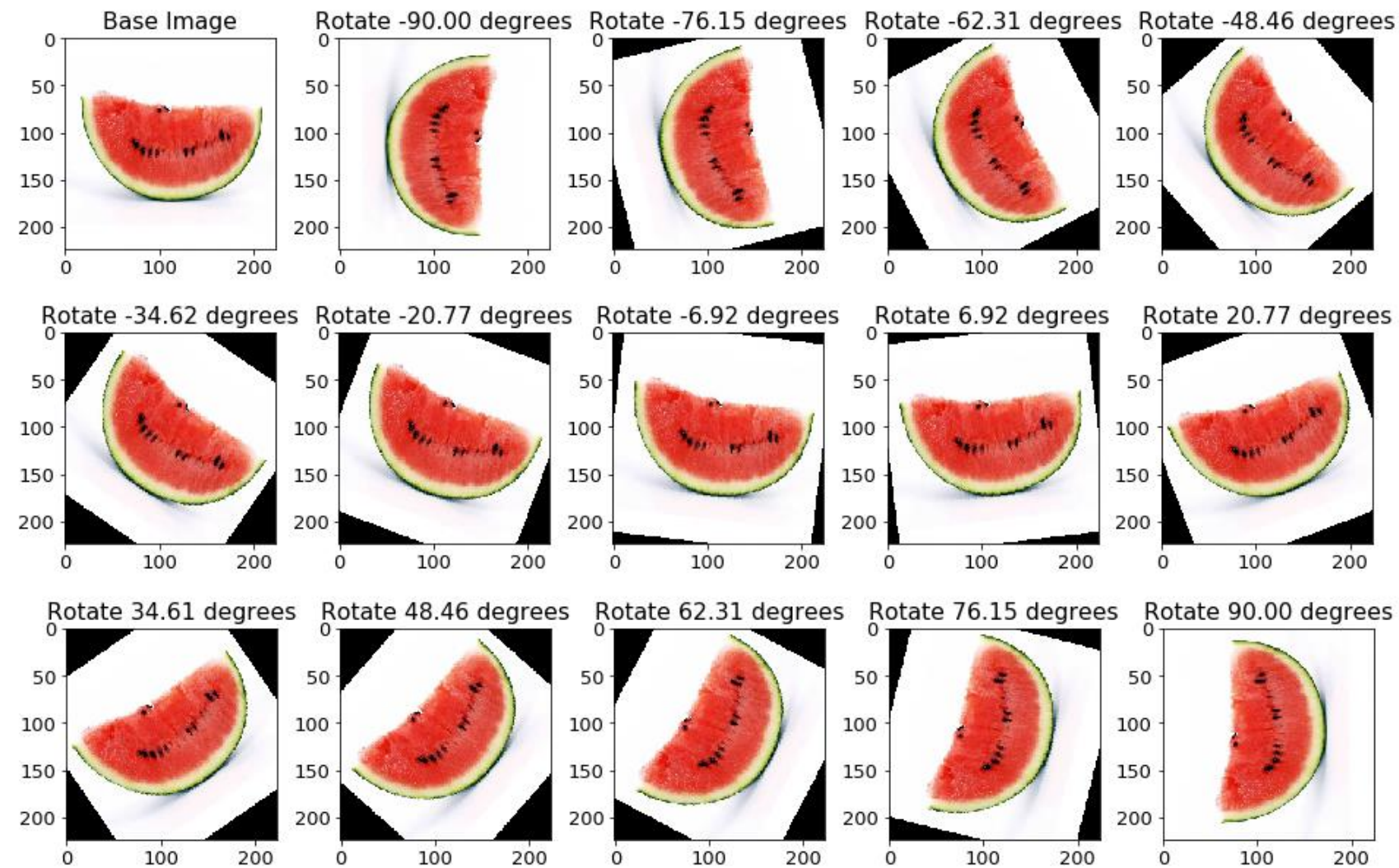
د



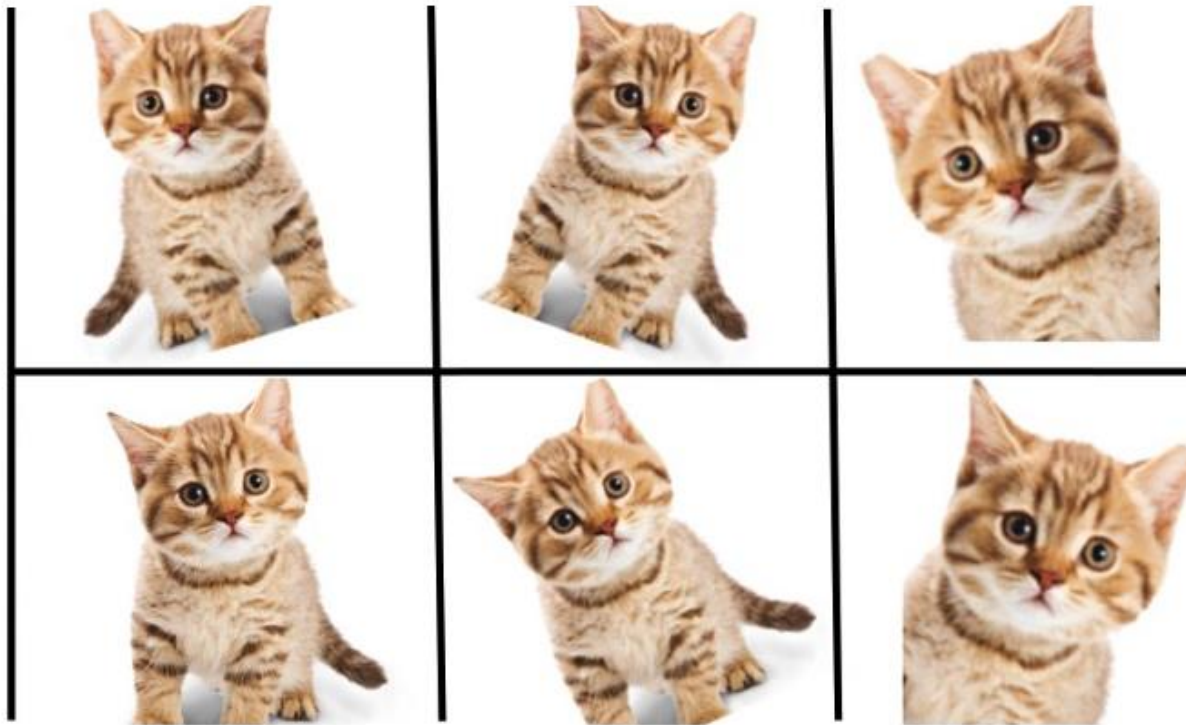
e

9

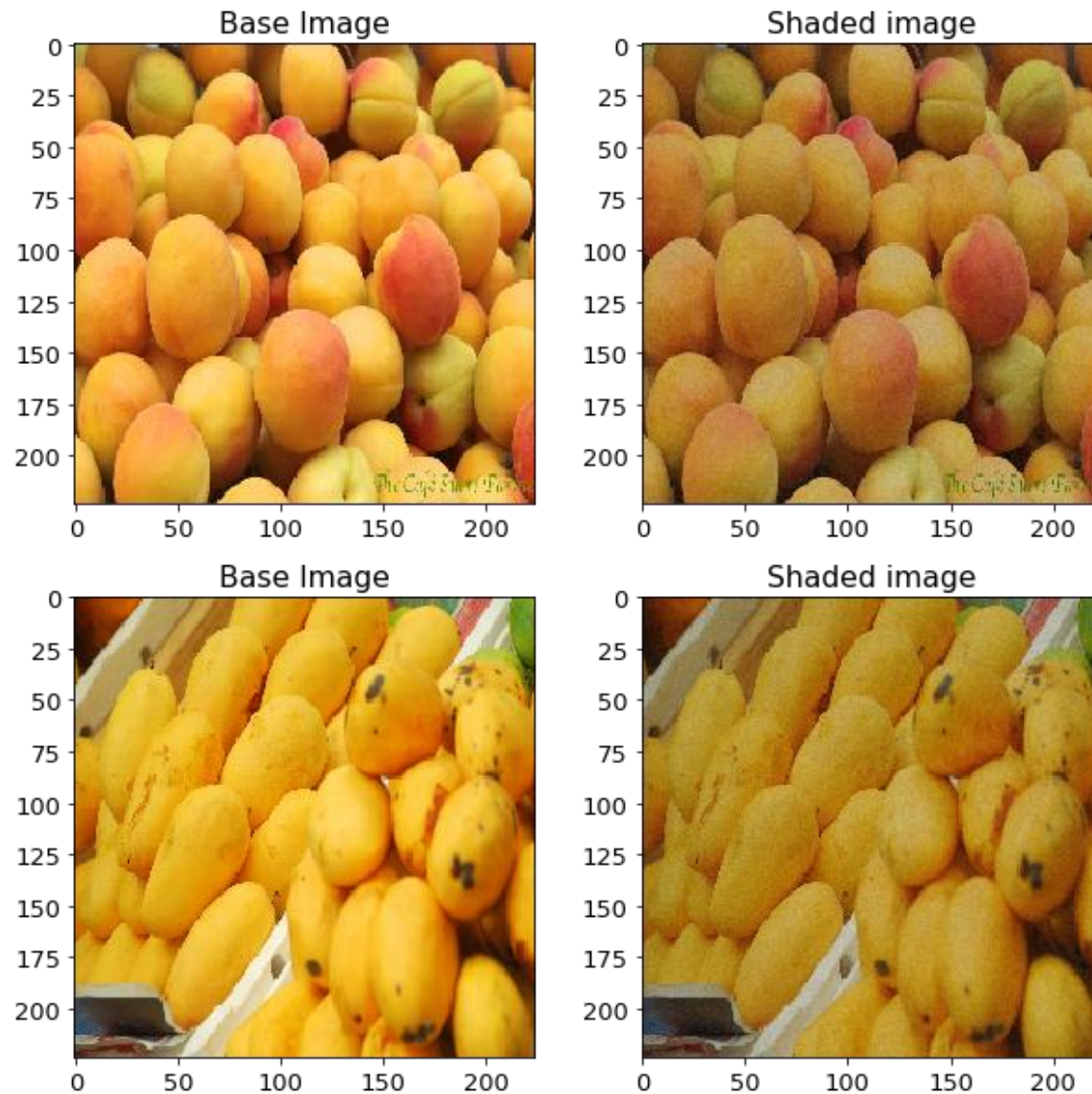
داده‌افزایی: چرخش



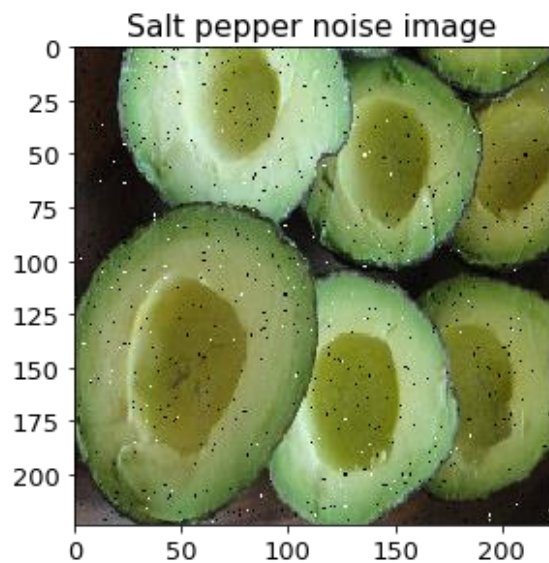
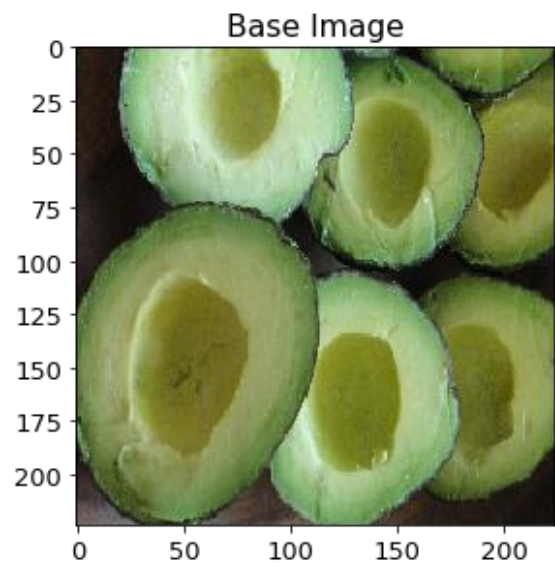
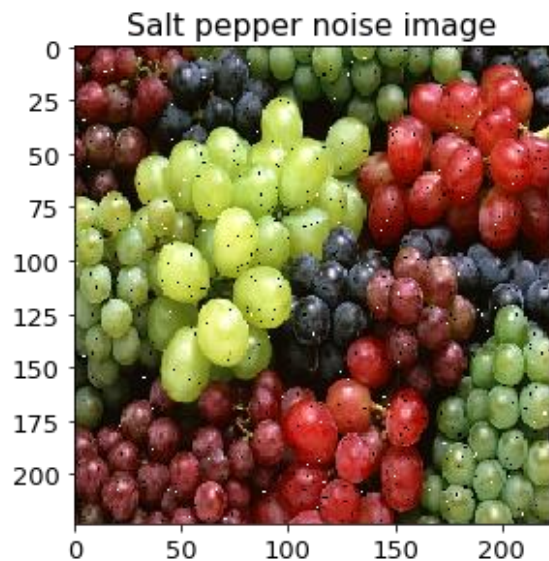
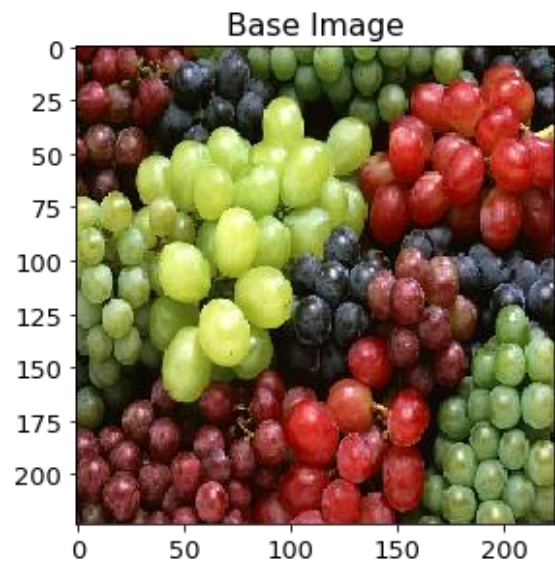
داده‌افزایی: تبدیلات هندسی



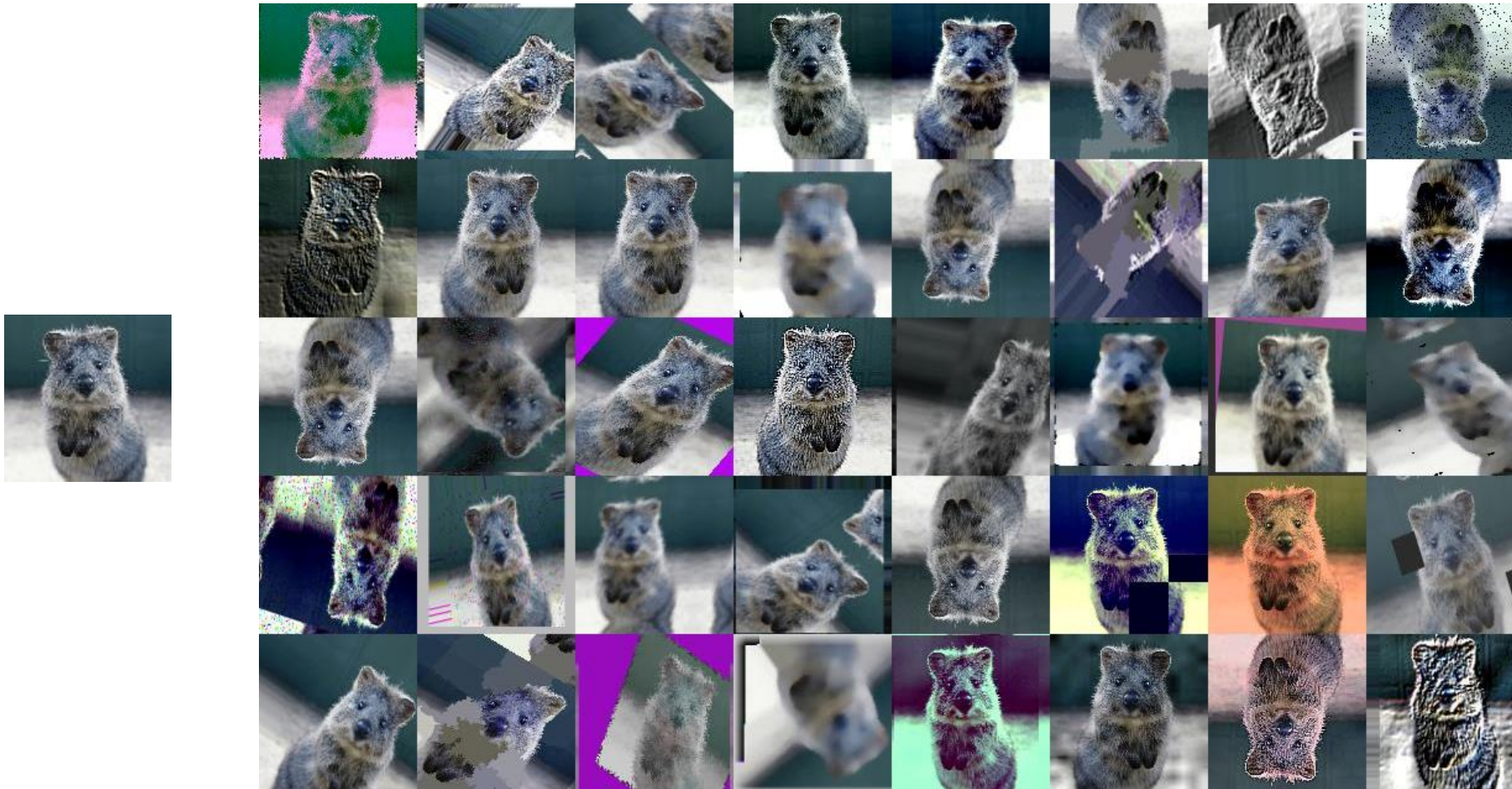
داده‌افزایی: تغییر رنگ



داده‌افزایی: افزودن نویز



داده افزایی

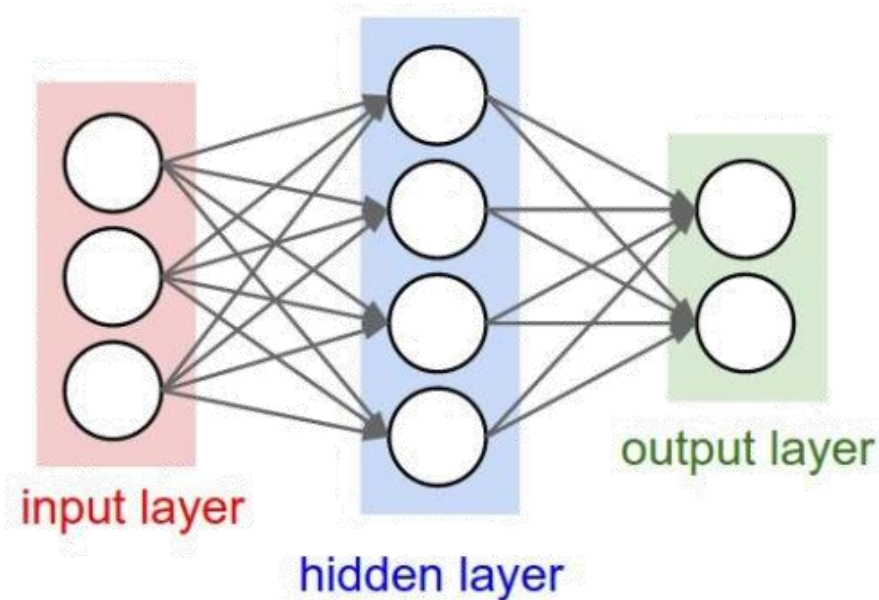
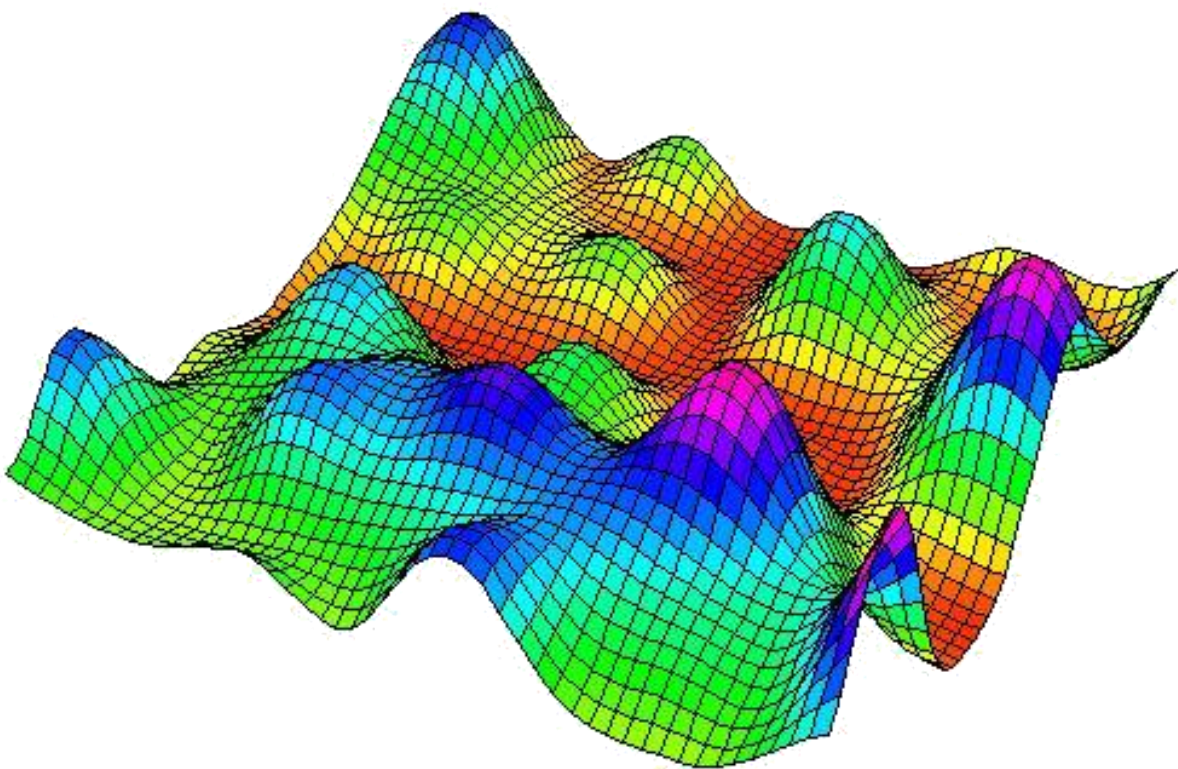


مقدار دهی اولیه وزن‌ها

Weight Initialization

مقداردهی اولیه

- در روش‌های بهینه‌سازی مبتنی بر تکرار، نقطه شروع بهینه‌سازی بسیار مهم است
- اگر در ابتدای کار تمام وزن‌های شبکه مقدار صفر داشته باشند چه اتفاقی می‌افتد؟
- مقدار یکسان؟



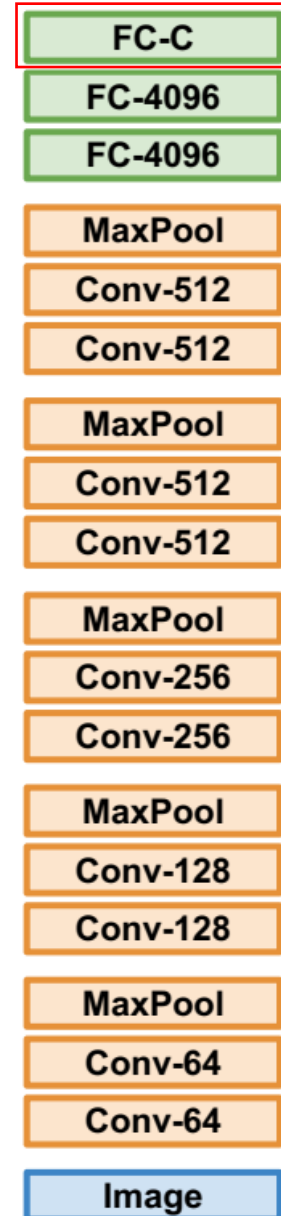
مقداردهی اولیه

- روش مقداردهی اولیه Xavier یکی از معروفترین روش‌های وزن‌دهی اولیه است
- مقداردهی اولیه مناسب هنوز یک زمینه تحقیقاتی فعال است
- به خصوص برای مجموعه داده‌های کوچک، مقداردهی اولیه بسیار حائز اهمیت است
- برای آموزش یک شبکه CNN با میلیون‌ها پارامتر، حجم زیادی از داده‌های آموزشی لازم است
- با استفاده از تقویت داده و دیگر روش‌های تنظیم پارامترهای شبکه می‌توان تا حدی کمبود داده را جبران کرد
- یکی از بهترین روش‌ها برای مقداردهی اولیه پارامترهای یک شبکه استفاده از شبکه‌های pretrained است
- انتقال یادگیری روش بسیار موثری است تا دانش بدست آمده توسط یک شبکه به شبکه جدید منتقل شود

Train on ImageNet



Small Dataset (C classes)



Reinitialize
this and train

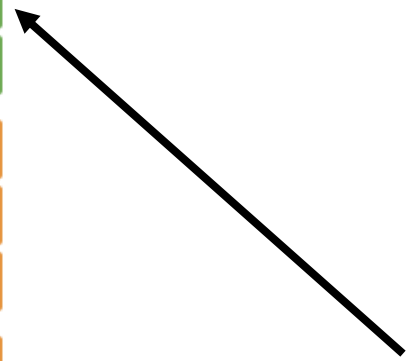
Freeze
these

Bigger Dataset (C classes)

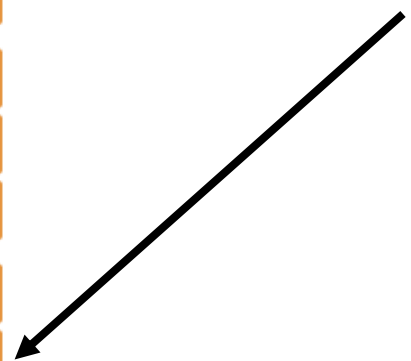


Train these

Freeze
these



More specific



More generic



مجموعه داده بسیار متفاوت	مجموعه داده بسیار مشابه	
?	?	مجموعه داده خیلی کم
?	?	مجموعه داده زیاد



مجموعه داده بسیار متفاوت	مجموعه داده بسیار مشابه	
?	از یک دسته‌بند خطی در آخرین لایه استفاده شود	مجموعه داده خیلی کم
?	?	مجموعه داده زیاد



مجموعه داده بسیار متفاوت	مجموعه داده بسیار مشابه	
?	از یک دسته‌بند خطی در آخرین لایه استفاده شود	مجموعه داده خیلی کم
?	تعدادی از لایه‌های انتهای تنظیم دقیق شوند	مجموعه داده زیاد



مجموعه داده بسیار متفاوت	مجموعه داده بسیار مشابه	
مشکل است! می توان دسته بند خطی را در گام های مختلف امتحان کرد	از یک دسته بند خطی در آخرین لایه استفاده شود	مجموعه داده خیلی کم
?	تعدادی از لایه های انتهای تنظیم دقیق شوند	مجموعه داده زیاد



مجموعه داده بسیار متفاوت	مجموعه داده بسیار مشابه	
مشکل است! می توان دسته بند خطی را در گام های مختلف امتحان کرد	از یک دسته بند خطی در آخرین لایه استفاده شود	مجموعه داده خیلی کم
تعداد زیادی از لایه های انتهایی تنظیم دقیق شوند	تعدادی از لایه های انتهایی تنظیم دقیق شوند	مجموعه داده زیاد

انتقال یادگیری

- در صورتیکه مجموعه داده‌های شما به اندازه کافی بزرگ نیست و مسئله پیچیده است (شبکه دارای پارامترهای زیادی است):
 - یک مجموعه داده بسیار بزرگ که به مجموعه داده مورد نظر مشابه است انتخاب و شبکه کانولوشنی با آن آموزش ببیند
 - انتقال یادگیری به مجموعه داده مورد نظر انجام شود
- خوشبختانه مدل‌های پیش‌آمोخته زیادی در دسترس هستند

PyTorch: <https://github.com/pytorch/vision>

TensorFlow: <https://github.com/tensorflow/models>

Caffe: <https://github.com/BVLC/caffe/wiki/Model-Zoo>

MatConvNet: <http://www.vlfeat.org/matconvnet/pretrained/>

Keras: <https://github.com/fchollet/deep-learning-models/releases/>

برخی شبکه‌های دیگر

Some Other Networks

کانولوشن با عمق جداپذیر (Depthwise Separable)

- در کانولوشن معمولی، هر فیلتر دارای یک ابعاد مکانی است و عمق آن برابر با عمق خروجی لایه قبل است

- در بسیاری از کاربردهای پردازش تصویر مناسب است تا یک فیلتر مکانی

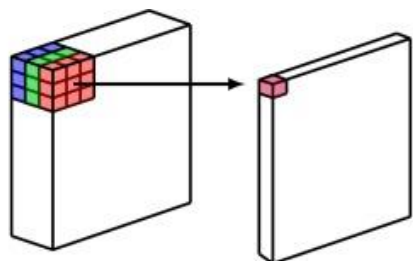
- بر روی تمام ویژگی‌های لایه قبل اعمال شوند (مانند Sobel)

- سپس می‌توان با استفاده از فیلترهای 1×1 آنها را ترکیب کرد

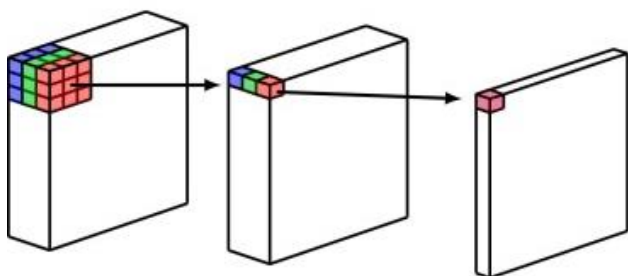
- برای داشتن 64 فیلتر 3×3 با عمق 32 ، هر روش چند پارامتر دارد؟

$$64 \times (3 \times 3 \times 32 + 1) = 18496$$

$$M \times (3 \times 3 + 1) + 64 \times (32 \times M + 1) = 2058M + 64$$



(a) Conventional Convolutional Neural Network



Depthwise Convolution

Pointwise Convolution

(b) Depthwise Separable Convolutional Neural Network

لایه کانولوشن با عمق جداپذیر در Keras

```
tf.keras.layers.SeparableConv2D(  
    filters,  
    kernel_size,  
    strides=(1, 1),  
    padding="valid",  
    data_format=None,  
    dilation_rate=(1, 1),  
    depth_multiplier=1,  
    activation=None,  
    use_bias=True,  
    depthwise_initializer="glorot_uniform",  
    pointwise_initializer="glorot_uniform",  
    bias_initializer="zeros",  
    depthwise_regularizer=None,  
    pointwise_regularizer=None,  
    bias_regularizer=None,  
    activity_regularizer=None,  
    depthwise_constraint=None,  
    pointwise_constraint=None,  
    bias_constraint=None,  
    **kwargs  
)
```

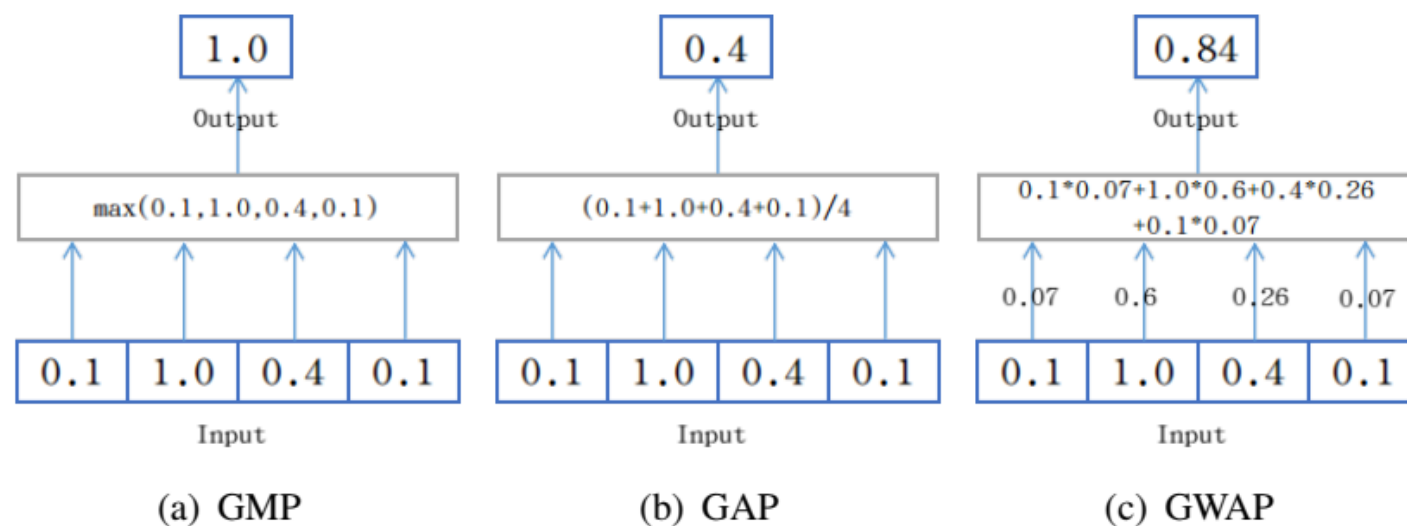
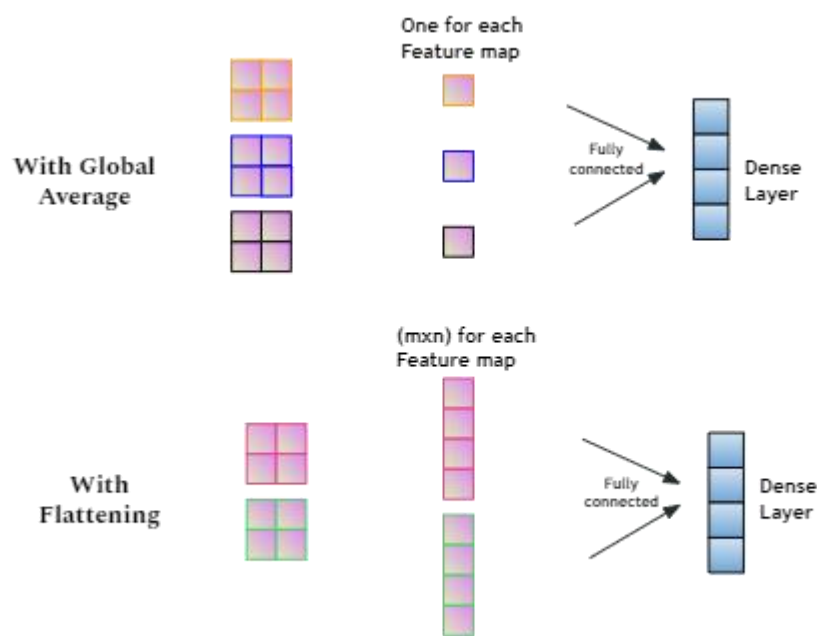
filters: Integer, the dimensionality of the output space (i.e. the number of output filters in the convolution).

kernel_size: An integer or tuple/list of 2 integers, specifying the height and width of the 2D convolution window

depth_multiplier: The number of depthwise convolution output channels for each input channel. The total number of depthwise convolution output channels will be equal to filters_in * depth_multiplier.

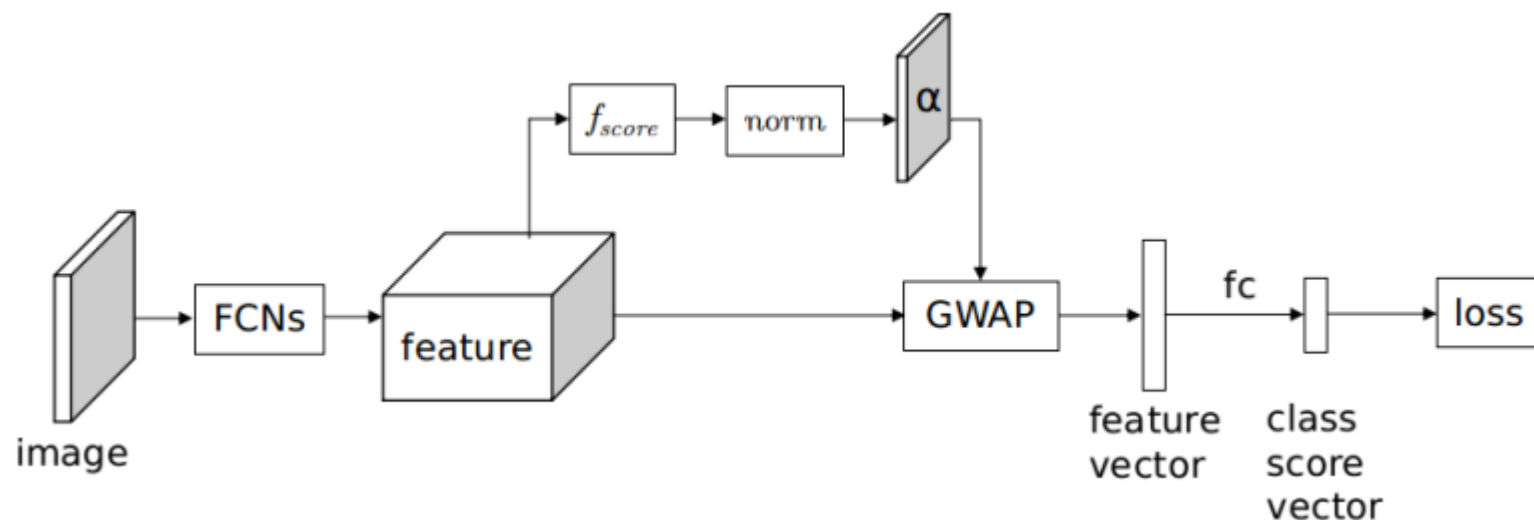
ادغام میانگین وزن دار سراسری (GWAP)

- در بسیاری از شبکه‌های اخیر پس از لایه‌های کانولوشنی، از لایه GAP استفاده می‌شود
- اگرچه GAP باعث می‌شود تعداد ویژگی‌ها برای لایه بعد به مراتب کاهش بیابد، اما اطلاعات مکانی را به کلی از بین می‌برد
- می‌توان میانگین‌گیری را به صورت وزن دار انجام داد



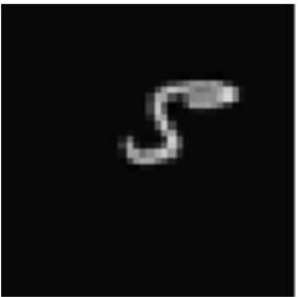
ادغام میانگین وزن دار سراسری (GWAP)

- در بسیاری از شبکه‌های اخیر پس از لایه‌های کانولوشنی، از لایه GAP استفاده می‌شود
- اگرچه GAP باعث می‌شود تعداد ویژگی‌ها برای لایه بعد به مراتب کاهش بیابد، اما اطلاعات مکانی را به کلی از بین می‌برد
- می‌توان میانگین‌گیری را به صورت وزن دار انجام داد



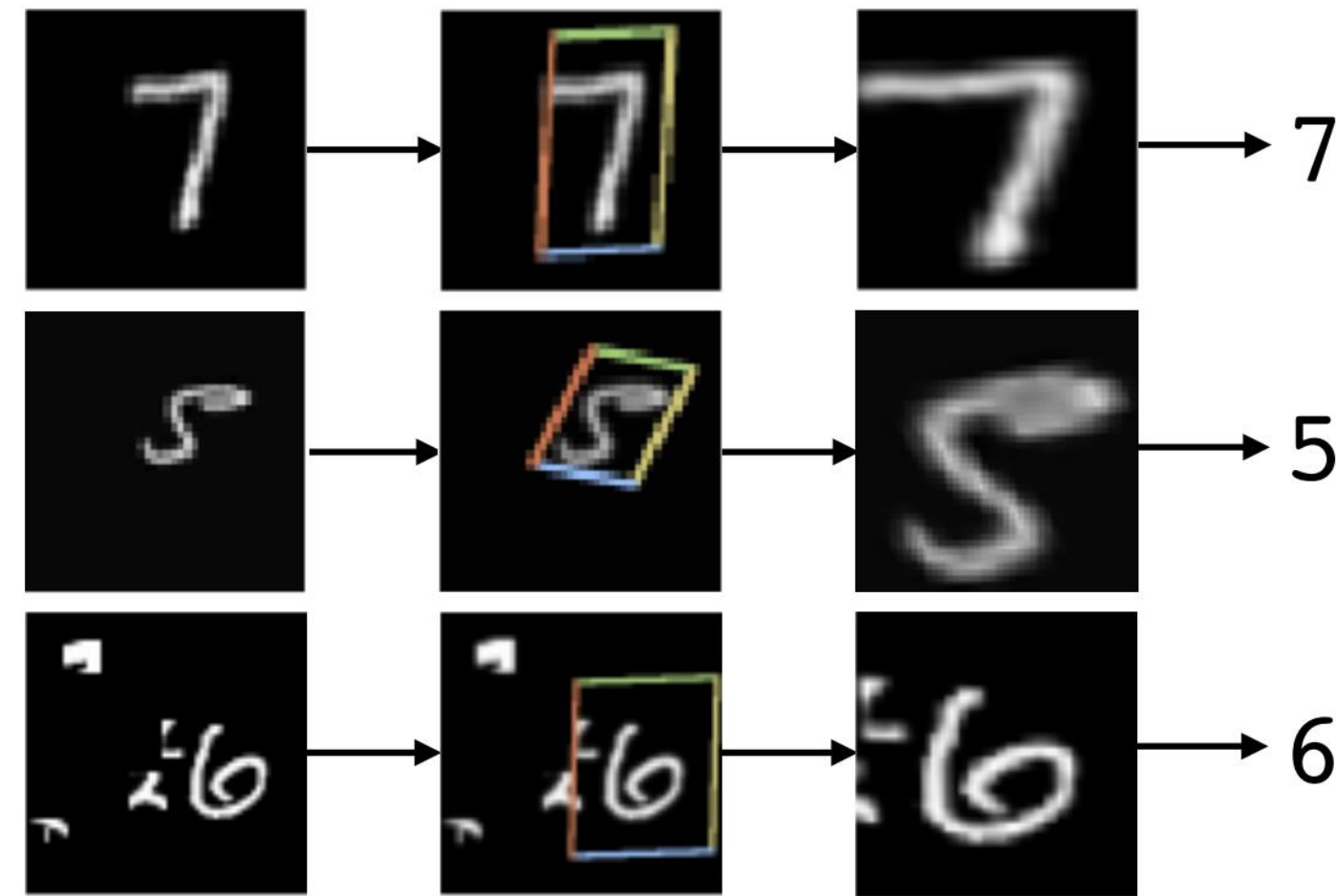
Spatial Transformer

- اگر شیء مورد نظر به درستی در مرکز تصویر قرار نگرفته باشد، وظیفه شبکه برای دسته‌بندی آن پیچیده خواهد بود
- شبکه‌های کانولوشنی بسیار عمیق با داده‌های آموزشی زیاد و/یا با داده‌افزایی هندسی بسیار زیاد ممکن است بتوانند مدل مستقل از مکان را با هزینه زیاد آموزش ببینند
- اگر بتوانیم مکان شیء را به خوبی تخمین بزنیم و دور شیء را به خوبی برش بزنیم، مسئله دسته‌بندی برای شبکه بسیار ساده‌تر خواهد شد
- توسعه الگوریتمی که بتواند مکان شیء را به درستی مشخص کنید کار ساده‌ای نیست
- چطور می‌توان نحوه برش زدن مناسب را آموخت؟
- می‌توانیم یک لایه طراحی کنیم که پارامترهای برش را تخمین بزند



Spatial Transformer

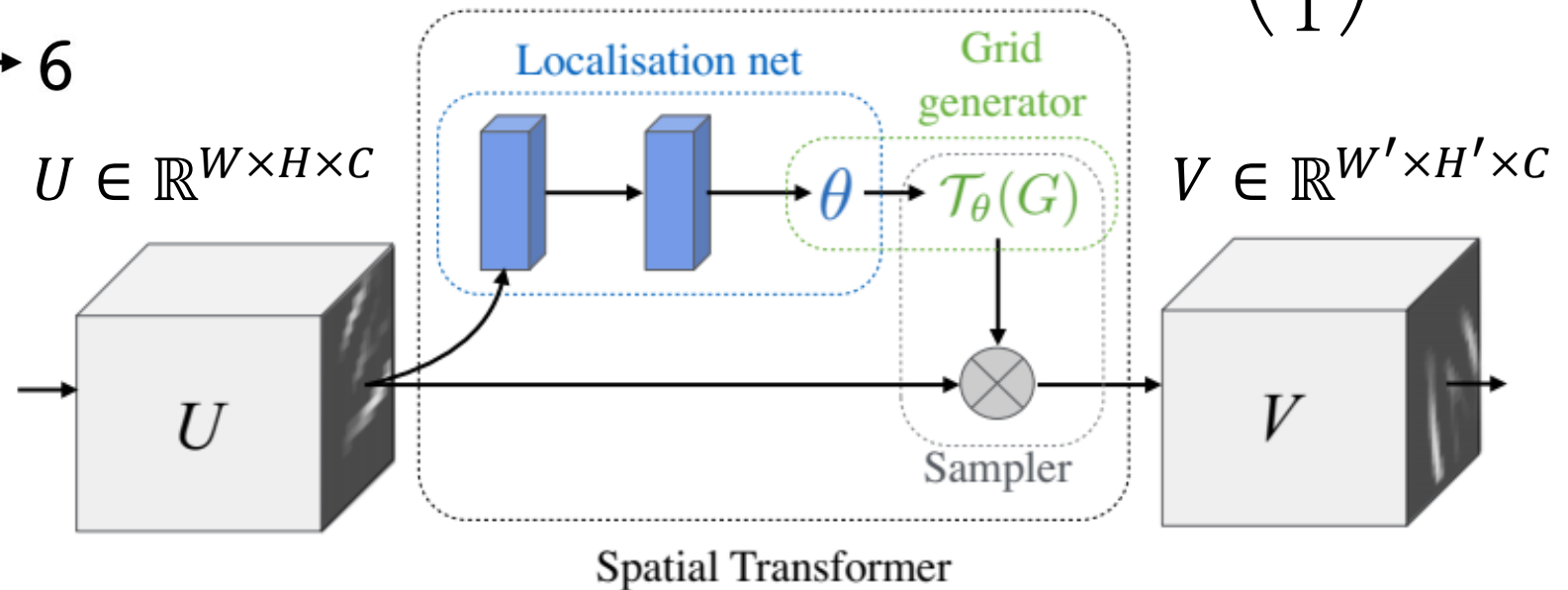
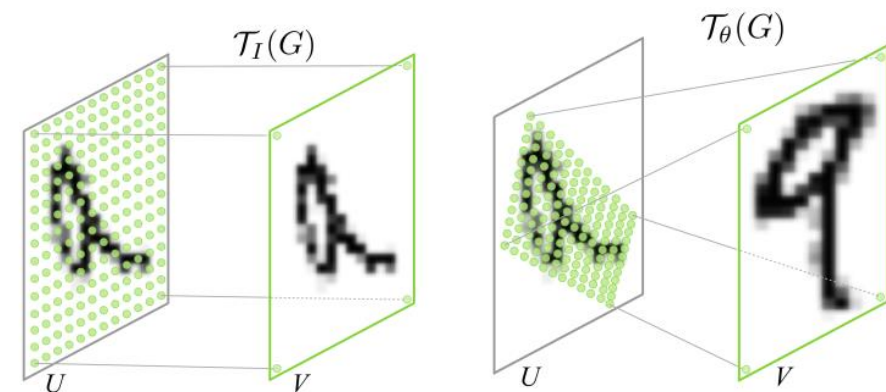
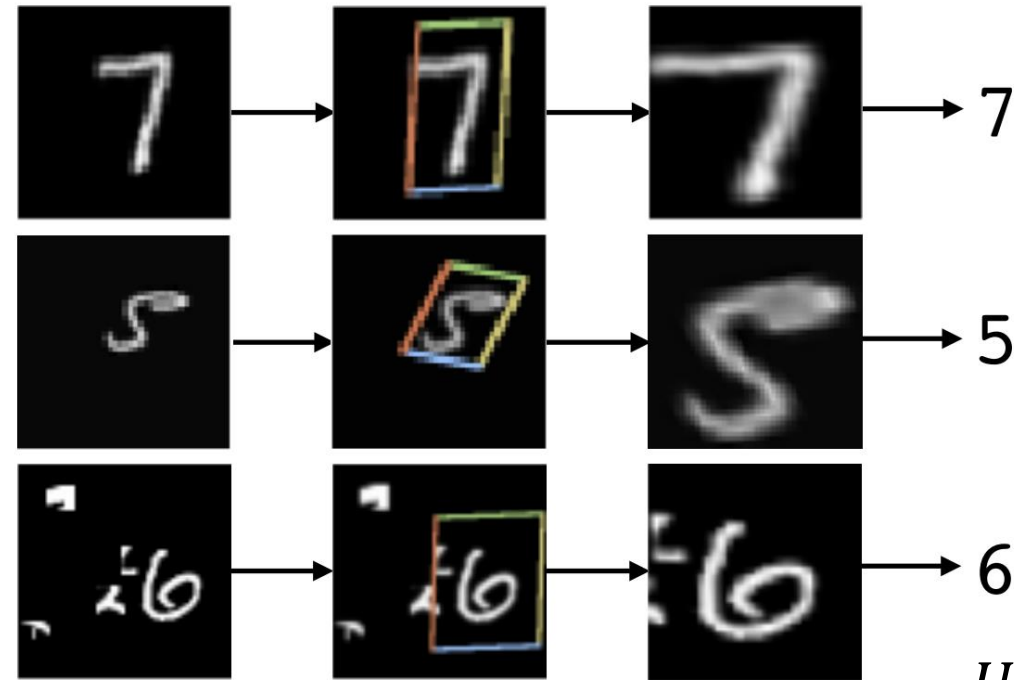
- بعد از آنکه تبدیل مکانی به خوبی انجام شد، می‌توان یک شبکه ساده برای دسته‌بندی قرار داد



Spatial Transformer

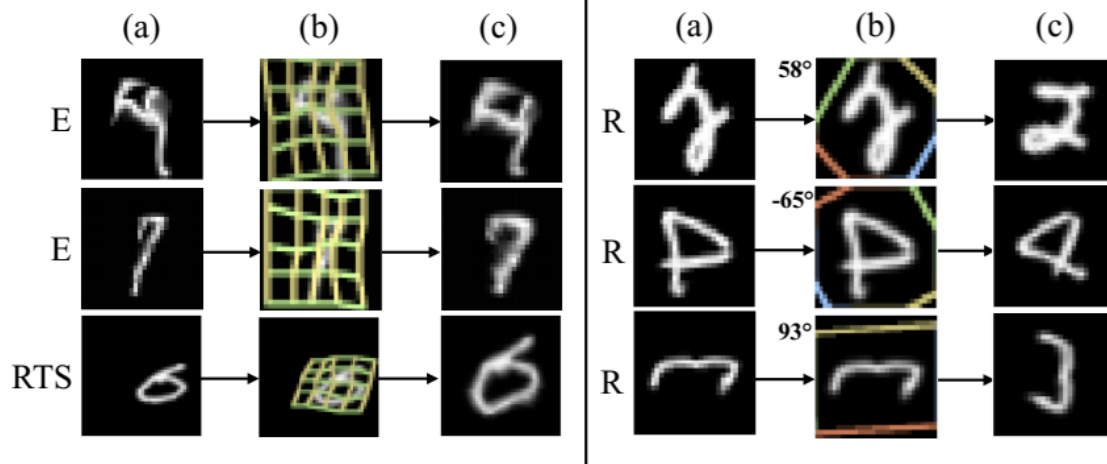
- برای داشتن قابلیت بهینه‌سازی لازم است تا هر لایه‌ای که تعریف می‌کنیم نسبت به پارامترهای آن مشتق‌پذیر باشد

$$\begin{pmatrix} x_i^s \\ y_i^s \end{pmatrix} = \mathcal{T}_\theta(G_i) = \begin{bmatrix} \theta_{11} & \theta_{12} & \theta_{13} \\ \theta_{21} & \theta_{22} & \theta_{23} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_i^t \\ y_i^t \\ 1 \end{pmatrix}$$

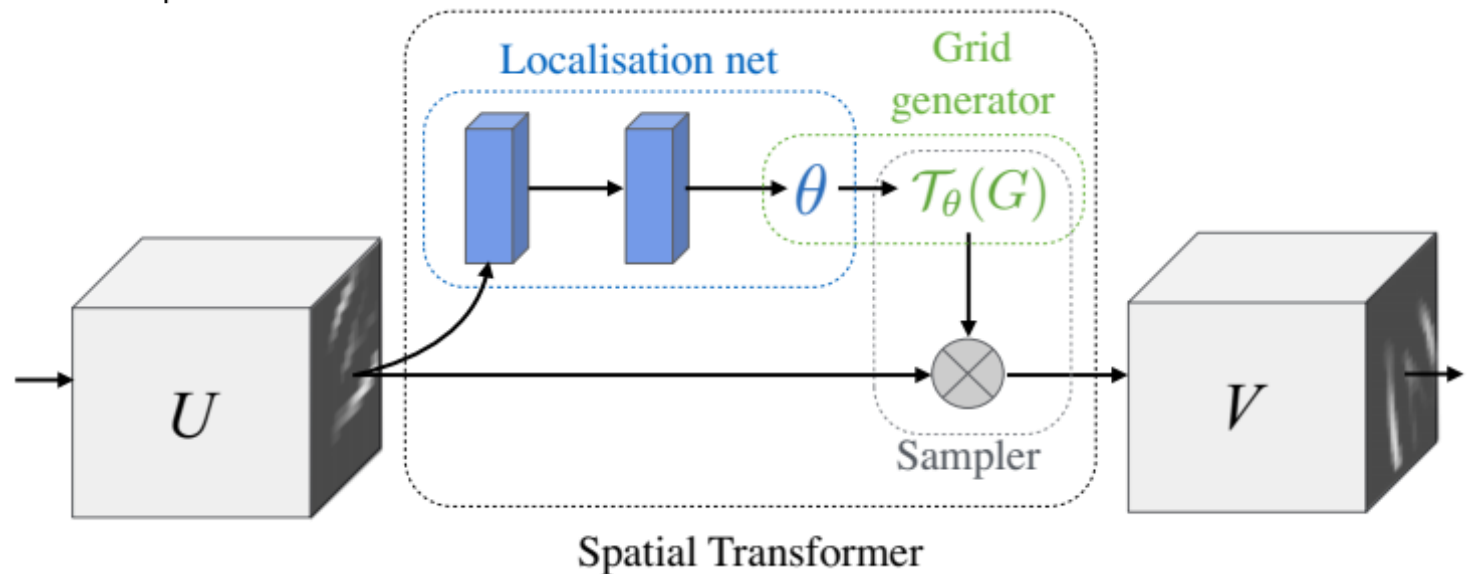


Spatial Transformer

Model	MNIST Distortion			
	R	RTS	P	E
FCN	2.1	5.2	3.1	3.2
CNN	1.2	0.8	1.5	1.4
ST-FCN	Aff	1.2	0.8	1.5
	Proj	1.3	0.9	1.4
	TPS	1.1	0.8	1.4
ST-CNN	Aff	0.7	0.5	0.8
	Proj	0.8	0.6	0.8
	TPS	0.7	0.5	0.8



R: rotated
 RTS: rotated, translated, scaled
 P: projective
 E: elastic
 Aff: affine transformation
 Proj: projective transformation
 TPS: 16-point thin plate spline transformation



Spatial Transformer

- بخش مربوط به تبدیل مکانی نیز مشابه با لایه‌های دیگر آموزش می‌بیند و تابع ضرر جداگانه‌ای برای این بخش تعریف نمی‌شود
- با بهینه‌سازی پارامترهای شبکه برای دسته‌بندی، پارامترهای مربوط به بخش تبدیل مکانی نیز آموزش می‌بینند

