

PLAN DE ESTUDIO DEL DIPLOMADO

1. HTML5 y CSS3

Estructurar el contenido con HTML5
Instalar SASS
Navegación con HTML5
Header, Nav, UI, LI, Footer
Css para la navegación
Figuras geométricas en CSS3
Posicionar elementos
Animar Menú
Selectores de CSS3
Filtros de CSS3

2. LENGUAJE JAVASCRIPT

Origen Y Necesidad de javascript
Características De Javascript
Sintaxis de Javascript
Variables
Operadores
Estructuras de control
DOM: document object model
Acceder a elementos de la página
Leer y modificar contenidos
Leer y modificar atributos
Leer y modificar estilos
Agregar y quitar clases CSS

MODELO ORIENTADO A EVENTOS

Modelo orientado a eventos
Capturar eventos
Embeber javascript como atributo HTML
Funciones callback
Vincular funciones a eventos
Funciones anónimas
Cancelar eventos
Validación de formularios

3. AJAX

¿Qué es AJAX?
Realizar pedidos asincrónicos al servidor
Validación de formularios de forma asincrónica
Manipulación DOM a partir de respuesta ajax
Cómo debuggear AJAX
Seguridad y CORS

4. JSON

¿Qué es JSON?

	<p>Recibir JSON como respuesta ajax</p> <p>Convertir JSON a objetos javascript</p> <p>Manipular tablas, selectores y listados en tiempo de ejecución</p> <p>Qué es JSONP</p> <p>5. JQUERY</p> <p>Concepto de librería</p> <p>Seleccionar elementos</p> <p>Diferencias entre referencias DOM y objetos jQuery</p> <p>Manipular el DOM</p> <p>Manejo de eventos</p> <p>Soporte de AJAX</p> <p>6. APIs HTML5</p> <p>Canvas</p> <p>Geolocalización</p> <p>Local Storage</p> <p>Interacción con Audio y Video utilizando javascript</p> <p>7. MEJORES PRÁCTICAS FRONT END</p> <p>Compatibilizar con navegadores desactualizados</p> <p>Javascript en modo estricto</p> <p>Optimización y normalización del código</p> <p>Unificar código para evitar pedidos al server</p> <p>Herramientas de compresión</p> <p>Flujos de trabajo actuales: bower, nodejs y git</p>
--	---