

نصب و راه اندازی

قدم اول: نصب docker

با توجه به سیستم عاملتان اپلیکیشن docker را نصب کنید.

<https://www.docker.com/products/docker-desktop/>

قدم دوم: نصب lukewarm (منبع)

نصب آنلاین:

کافیست دستور `docker pull arminfriedl/lukewarm` را داخل ترمینال وارد کنید.

ممکن است برای دانلود به vpn یا ... نیاز داشته باشید.

نصب آفلاین:

کافیست دستور `docker load < compiler.tar` را داخل ترمینال وارد کنید.

(`compiler.tar` همان فایلی است که در اختیارتان گذاشته شده است).

توجه کنید این دستور را باید داخل ترمینال در جایی وارد کنید که فایل `compiler.tar` در آن جا قرار دارد.

بعد از نصب باید در بخش Images در منو سمت چپ docker، و در بخش Images، ایمیج

arminfriedl/lukewarm اضافه شده باشد.

قدم سوم: به وجود آوردن Container

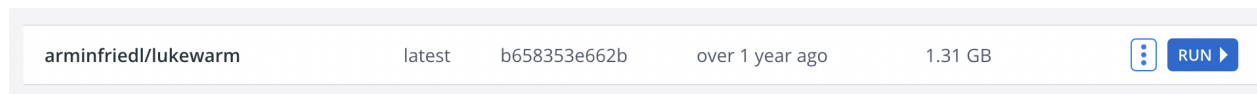
راه اول: ابتدا در Desktop فولدery به اسم Cool بسازید و سپس دستور زیر را اجرا کنید:

```
docker run -it -v ~/Desktop/Cool:/class --name Cool arminfriedl/lukewarm
```

راه دوم:

بعد از اضافه شدن arminfriedl/lukewarm در بخش Images با بردن موس خود روی آن گزینه

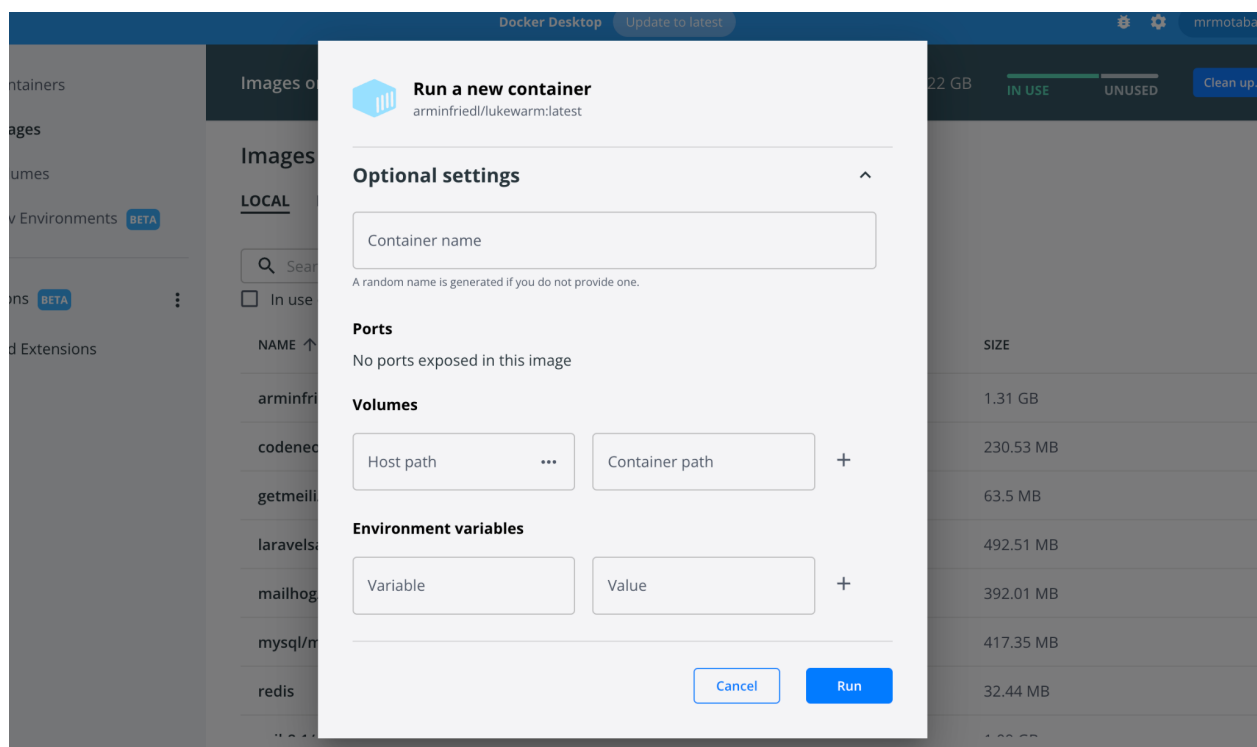
Run در سمت راست آن ظاهر می شود.



روی Run کلیک کنید.

سپس در پنجره باز شده روی فلش رو به پایین (optional settings) کلیک کنید تا به فرم زیر

برسید.

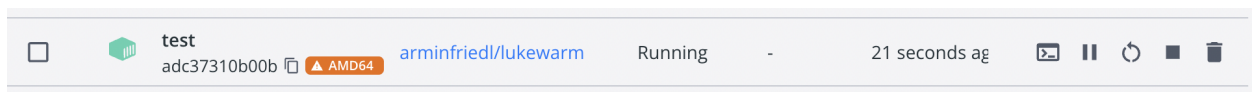


در قسمت Container name اسم دلخواهی را وارد کنید.

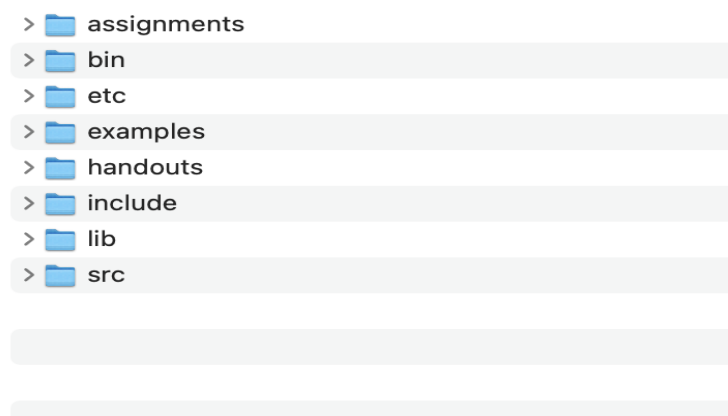
در بخش Host path باید آدرس فولدری را وارد کنید که می‌خواهید فایل‌ها داخل آن ایجاد شوند؛ (ترجیحا یک فولدر خالی) را وارد کنید یا توسط سه نقطه روبه‌روی آن، فولدر مورد نظر خود را انتخاب کنید با این کار می‌توانید به فایل‌های پروژه به طور مستقیم از آن فولدر دسترسی داشته باشید.

در قسمت Container Path باید `/class` را وارد کنید. سپس روی Run کلیک کنید.

باید سطر زیر در بخش Containers داخل docker اضافه شده باشد. به جای test باید اسم دلخواهی که در Container name وارد کردید را مشاهده کنید. توجه کنید که container به صورت خودکار start می‌شود.



فولدری که در Host path انتخاب کردید نیز باید به شکل زیر درآمده باشد.



قدم چهارم: نصب extension

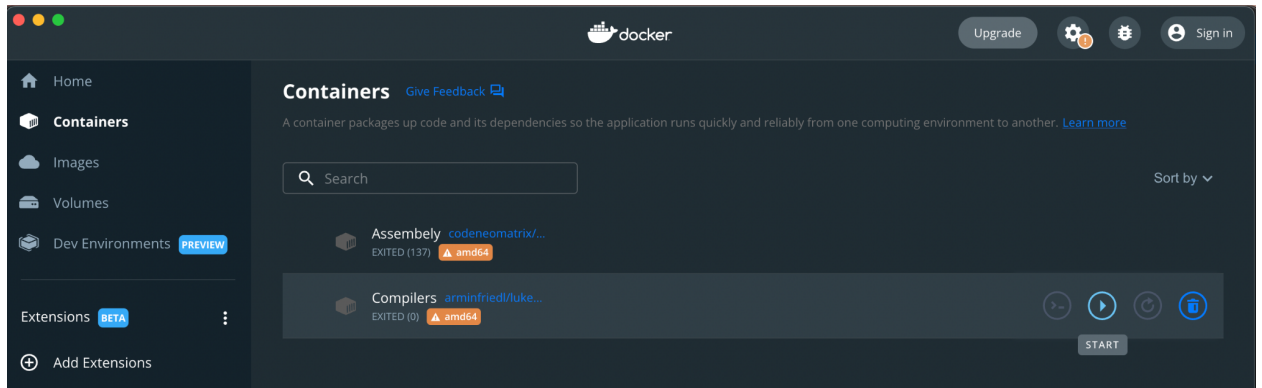
از قسمت extensions vscode، داکر را نصب کنید.



استفاده

برای شروع کار باید کانتینر را start کنید.

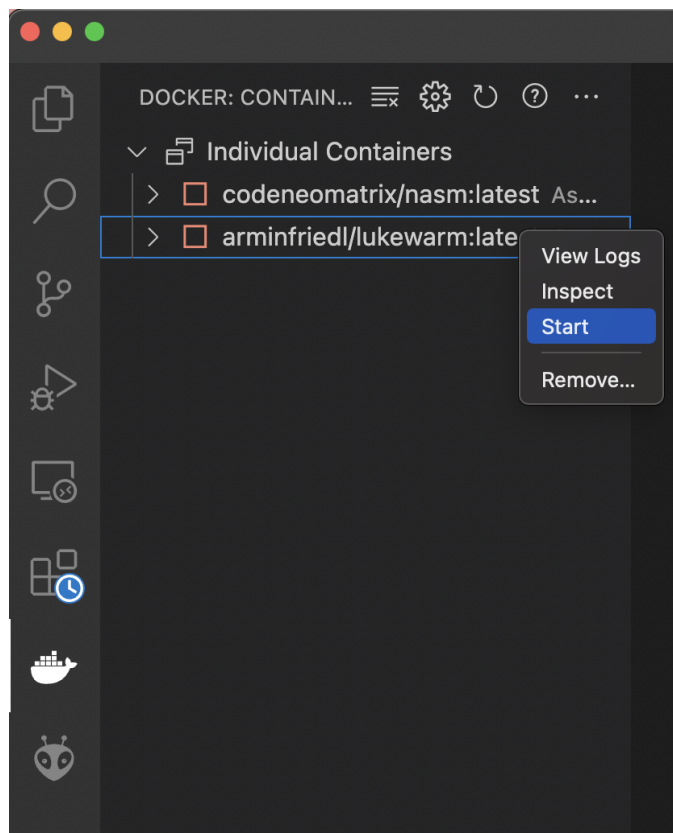
راه اول **start**: از قسمت Containers در داکر، start کانتینر ساخته شده را بزنید.



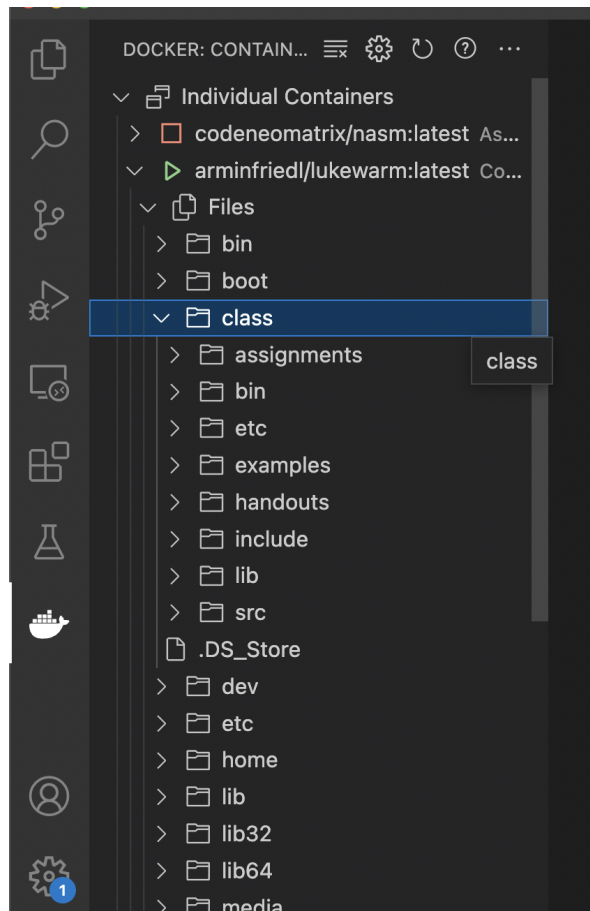
راه دوم **start** (راحت تر):

از داخل اکستنشن داکر در vscode، روی کانتینر مربوطه (lukewarm) کلیک راست کنید و start را انتخاب

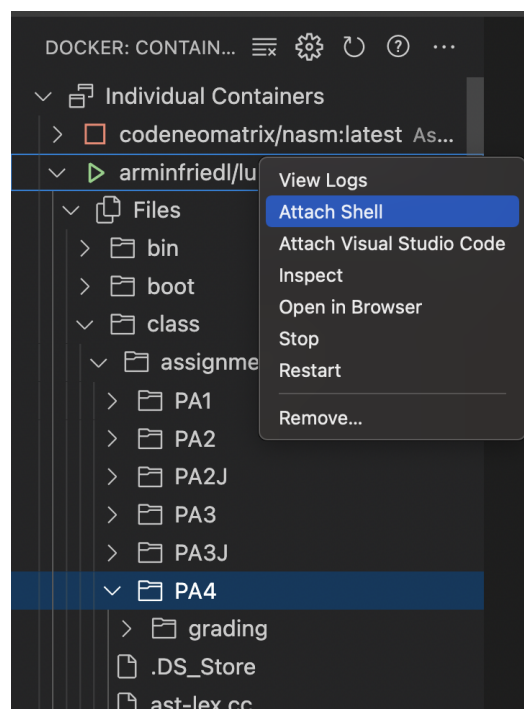
کنید.



بعد وارد فولدر class بشید. فازهای پروژه داخل فولدر assignments وجود دارند.



برای باز کردن ترمینال روی کانتینر کلیک راست کنید و attach shell را انتخاب کنید.

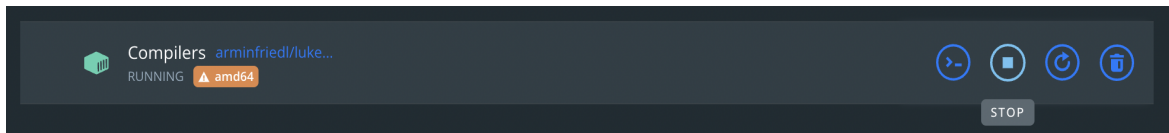


برای grade کردن هم می‌توانید وارد فولدر پروژه بشوید و دستور زیر را داخل ترمینال وارد کنید:

```
Perl grade.pl
```

در نهایت که کارتان تمام شد می‌توانید کانتینر را stop کنید.

راه اول stop: داخل docker، کانتینر را stop کنید.



راه دوم stop (راحت تر): روی کانتینر کلیک راست کنید و stop را انتخاب کنید.

