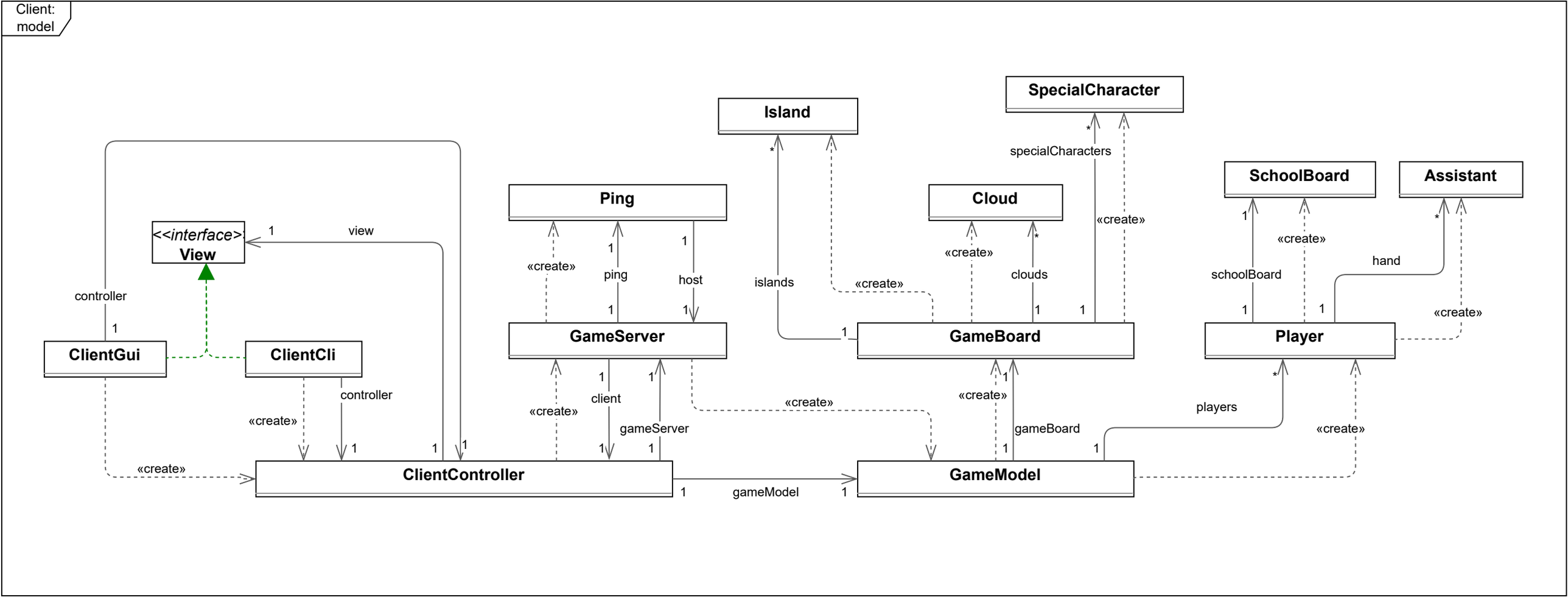
Client: model
<<interface>>
View
view
controller
ClientGui
ClientCli
controller
«create»
«create»
ClientController
Ping
«create»
ping
host
GameServer
client
gameServer
«create»
Island
islands
«create»
GameBoard
«create»
Cloud
«create»
clouds
SpecialCharacter
specialCharacters
«create»
«create»
gameModel
GameModel
«create»
gameBoard
SchoolBoard
schoolBoard
«create»
Assistant
hand
Player
«create»
players
«create»