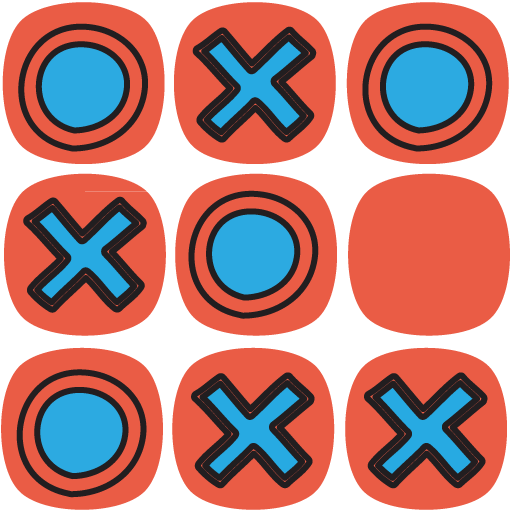
Cahier des charges

Projet jeu Tic-Tac-Toe



React Squad :

Semou Achio

Muneeb Rasheed

Abdallah Sofiane ABDEDOU

1. Concept et
2. Règles du jeu
3. Conditions
4. Concept :

Le Morpion, également appelé Tic-Tac-Toe se joue sur une grille carrée de 3x3 cases. Deux joueurs, vous et (l'ordinateur s'affrontent. Voir Bonus) Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué : O ou X.

1. Règles du jeu :

Le gagnant est celui qui arrive à aligner trois symboles identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Nombre de joueurs : 2

Nombre de case : 9

Phase 1 : Partant d’une grille vide, le joueur 1 clique sur une case vide pour valider son choix, un cercle se place sur cette même case

Phase 2 : Le tour passe au joueur 2, clique sur une autre case vide, et valide à son tour, son choix par une croix qui vient se placer dedans.

Phase 3 : Le tour repasse au joueur 1, ainsi de suite jusqu’à trouver son alignement.

1. Conditions :

Les conditions offrent trois possibilités de victoires :

1. Alignement horizontal : trois symboles identiques
2. Alignement vertical : trois symboles identiques
3. Alignement diagonal : trois symboles identiques

La défaite est alors pour le challenger.

La règle du jeu n’écarte pas un résultat à égalité, en cas de non-alignement dans les 9 cases le score est alors nul.

Conditions Bonus (Contre l’ordinateur) à définir plus tard !