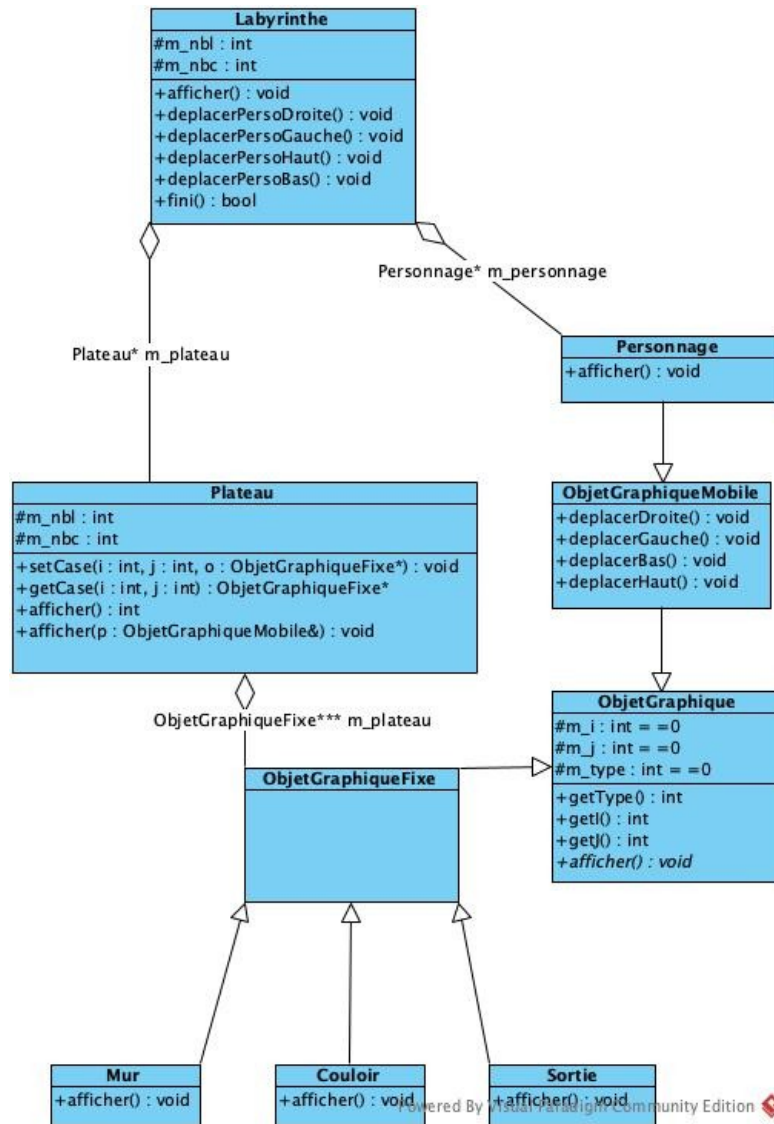


Programmation en langage C++ : TP noté n°2

Durée : 3 séances de 2 heures

Remarque : Un compte rendu est à rendre à la fin de ces trois séances

Le but de ce TP est d'implémenter un jeu de type labyrinthe en mode console (voir capture image ci-dessous). Le diagramme de classes du jeu est donné ci-dessous.



```
chdevaul ~ a.out — 80x24
Last login: Sat Dec 15 23:54:28 on ttys000
You have mail.
macbook-christophe:~ chdevaul$ cd Labyrinthe/
-bash: cd: Labyrinthe/: No such file or directory
macbook-christophe:~ chdevaul$ /Users/chdevaul/UCADrive/Cours/Polytech/GMM/P00/0
3\ -\ C++/TPs/TP2bis/Labyrinthe/a.out
*****
* *P* *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
* * * *
*****S*****

Quel deplacement ? Bas(B), Haut(H), Gauche(G), Droite(D) :
```