

《Java性能优化实战 21 讲》

李国前京东、陌陌高级架构师

一 拉勾教育出品 -



17 | 高级进阶: JVM 如何完成的垃圾回收?



高级进阶: JVM 如何完成的垃圾回收?



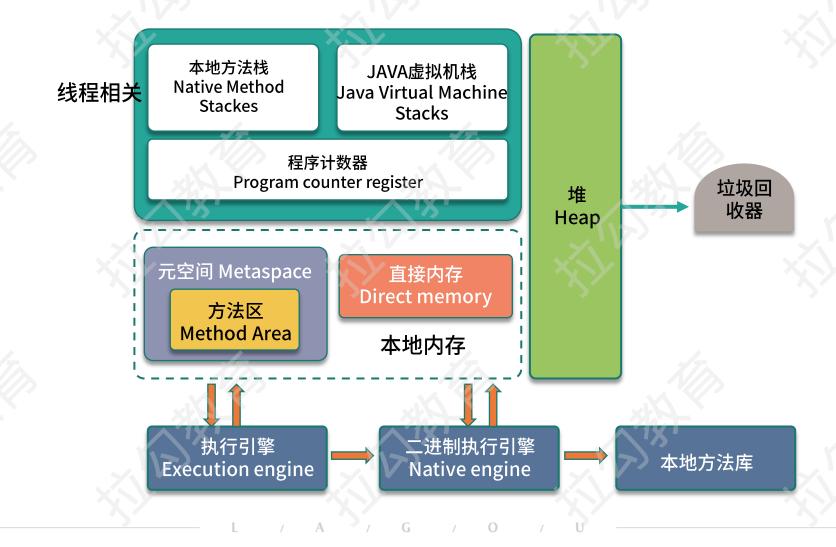
本课时

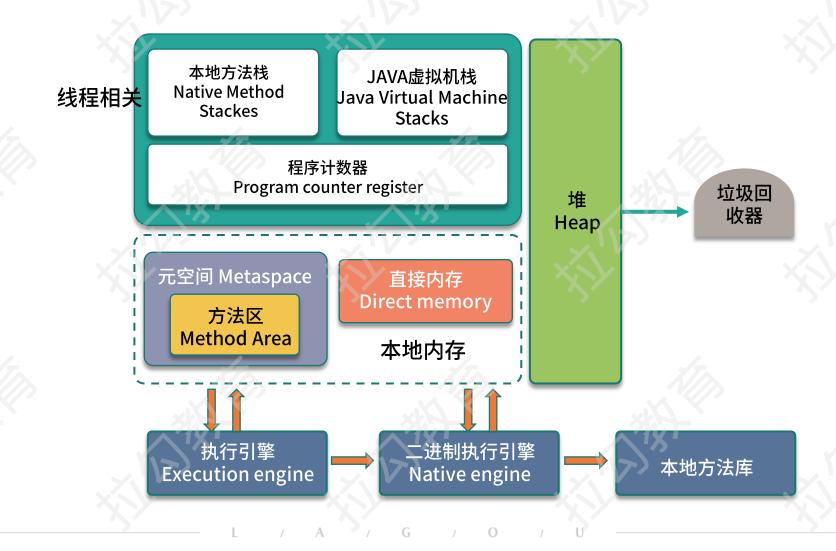
集中讲解 JVM (Java Virtual Machine) 的基本知识点

JVM 内存区域划分



一 互联网人实战大学 -





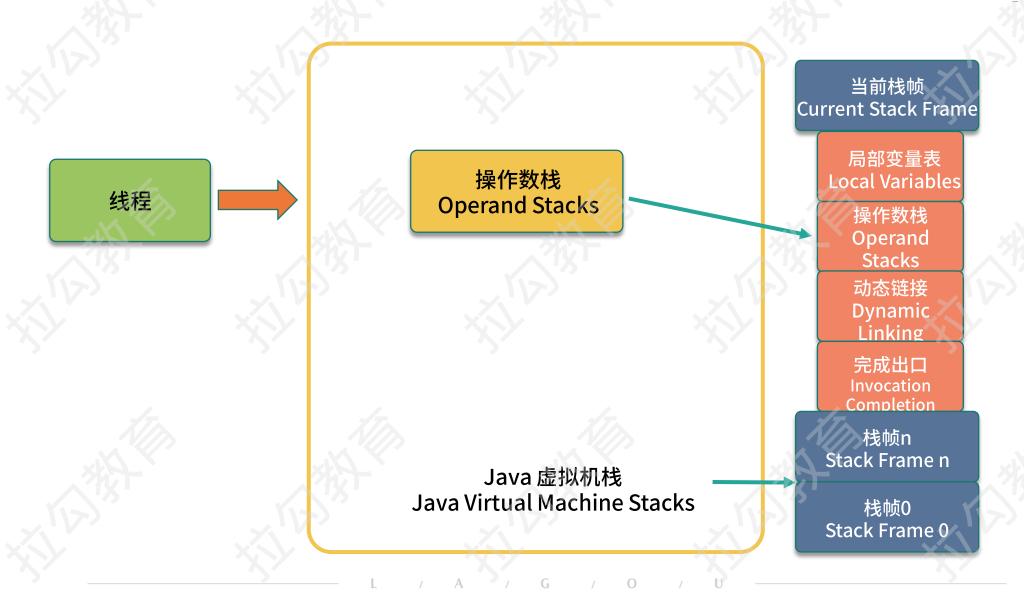
Java 虚拟机栈



本地方法栈 JAVA虚拟机栈 **Native Method** 线程相关 Java Virtual Machine Stackes Stacks 程序计数器 Program counter register 垃圾回 堆 收器 Heap 元空间 Metaspace 直接内存 **Direct memory** 方法区 Method Area 本地内存 执行引擎 二进制执行引擎 本地方法库 Execution engine Native engine

Java 虚拟机栈



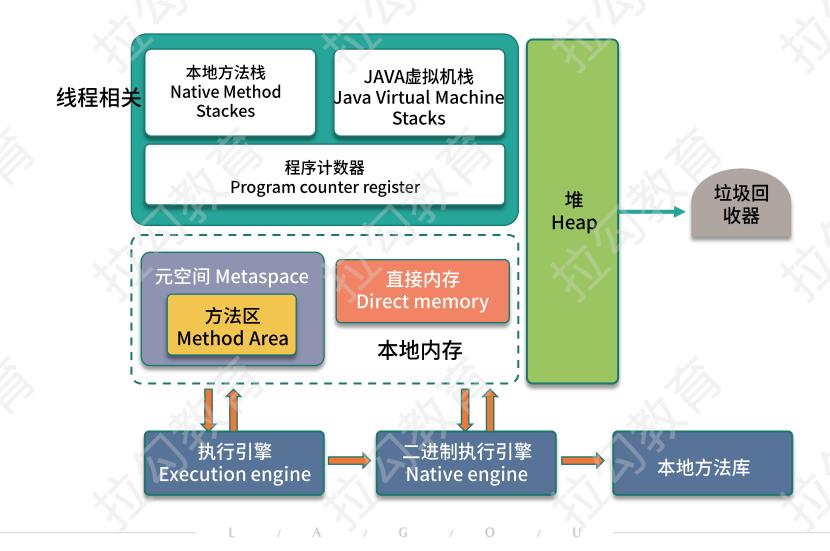




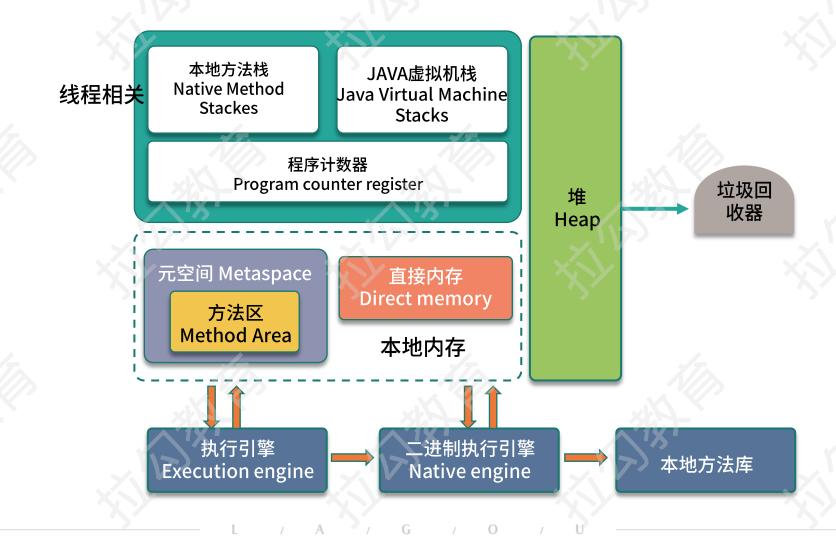
操作数栈是具体的字节码指令所操作的栈区域

```
public void test(){
    int a = 1;
    a++;
}
```

一 互联网人实战大学



本地方法栈 JAVA虚拟机栈 **Native Method** 线程相关 Java Virtual Machine Stackes Stacks 程序计数器 Program counter register 垃圾回 堆 收器 Heap 元空间 Metaspace 直接内存 **Direct memory** 方法区 Method Area 本地内存 执行引擎 二进制执行引擎 本地方法库 Execution engine Native engine





元空间是在堆上么?

答案: 元空间并不是在堆上分配的,而是在堆外空间进行分配的它的大小默认没有上限,我们常说的方法区,就在元空间中



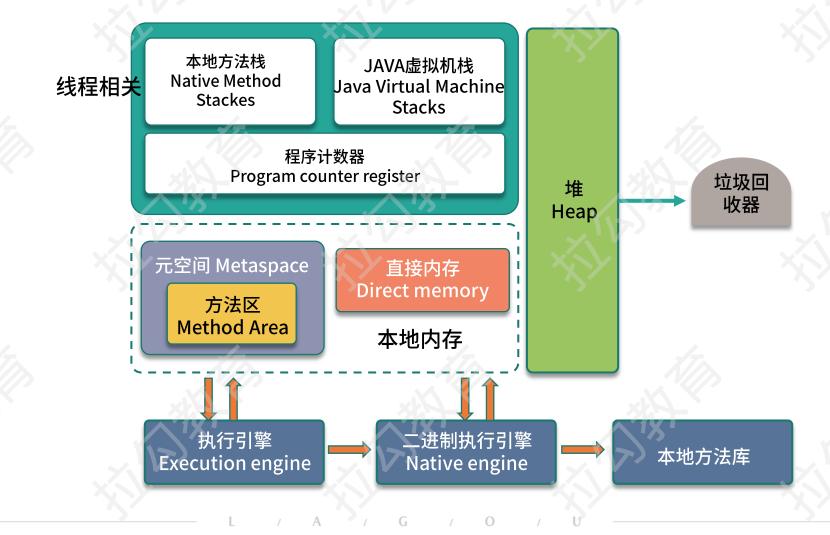
L / A / G / O / U



字符串常量池在那个区域中

- JDK 1.8 之前,没有元空间这个概念,当时的方法区是放在一个叫做永久代的空间中
- JDK 1.7 之前,字符串常量池也放在这个叫做永久带的空间中
- JDK 1.7 版本,已经将字符串常量池从永久带移动到了堆上









直接内存

有具体的 API(ByteBuffer) 也可以使用 -XX:MaxDirectMemorySize 参数控制大小



本地内存

一个统称 使用 native 函数操作的内存 就是本地内存

GC Roots



对象主要是在堆上分配的,把它想象成一个池子,对象不停地创建,后台的垃圾 回收进程不断地清理不再使用的对象。当内存回收的速度,赶不上对象创建的速 度,这个对象池子就会产生溢出,也就是 OOM

L / A / G / O / U





垃圾回收

JVM 会找到正在使用的对象,对这些使用的对象进行标记和追溯,然后一股脑地把剩下的对象判定为垃圾,进行清理





GC 的速度与堆的大小无关,32GB 的 堆和 4GB 的堆,只要存活对象是一样 的,垃圾回收速度也会差不多



GC 的速度,和堆内存活对象的多少 有关,与堆内所有对象的数量无关

> 垃圾回收不必每次都把垃圾清理得干 干净净,最重要的是不要把正在使用 的对象判定为垃圾

GC Roots



GC Roots

正在使用的引用的入口

可达性分析法

使用 tracing 方式寻找存活对象的方法

L / A / G / O / U





强、软、弱、虚引用



强应用

默认的对象关系是强引用。只有在和 GC Roots 断绝关系时,才会被消灭掉





软引用

用于维护一些可有可无的对象

虚引用

Java 9.0 以后新加入了 Cleaner 类, 用来替代 Object 类的 finalizer 方法





弱引用

当 JVM 进行垃圾回收时,无论内存是 否充足,都会回收被弱引用关联的对象

分代垃圾回收



Stop the World

JVM 在做标记和追溯的时候,会停止业务线程的所有工作 进入 SafePoint 状态

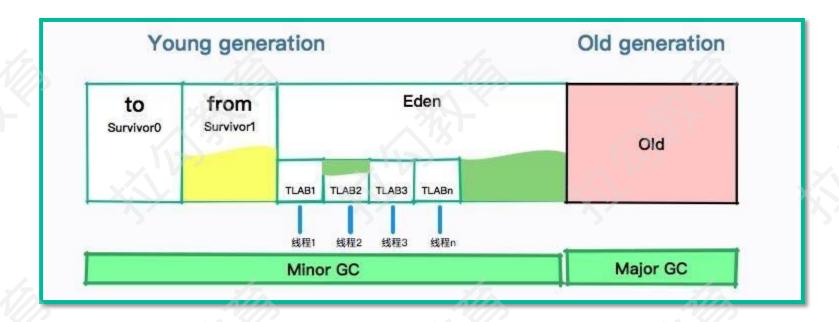
分代垃圾回收



分代垃圾回收

入 大部分对象的生命周期都很短





堆空间划分图: 年轻代和老年代



Eden、from、to 的默认比例是 8:1:1 这个比例,是由参数 -XX:SurvivorRatio 进行配置的(默认为8)

L / A / G / O / U

正常提升 (Promotion)

如果对象能够熬过年轻代垃圾回收,它的年龄(age)就会加一,当对象的年龄达到一定阈值,就会被移动到老年代中

分配担保

如果年轻代的空间不足,又有新的对象 需要分配空间,需要依赖其他内存进行 分配担保,对象将直接在老年代创建



大对象直接在老年代分配

超出某个阈值大小的对象,直接在老年代分配,可以通过 -

XX:PretenureSizeThreshold 配置阈值

动态对象年龄判定

有的垃圾回收算法,并不要求 age 必须达到 15 才能晋升到老年代,它会使用一些动态的计算方法



一 互联网人实战大学 一



L / A / G / O / U

G1 垃圾回收器概念图



G1 配置三个参数,获取优异的性能

MaxGCPauseMillis 设置最 大停顿的预定目标



G1HeapRegionSize 设置 小堆区的大小

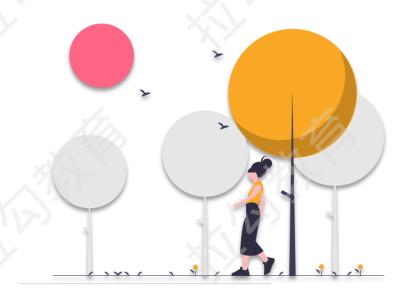


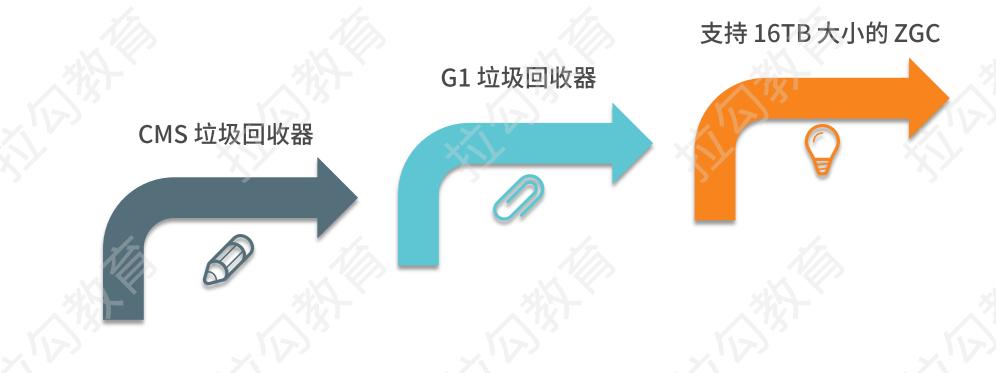
InitiatingHeapOccupanc yPercent 当整个堆内存使 用达到一定比例(默认是 45%),并发标记阶段就 会被启动

小结



- 主要介绍了 JVM 的内存区域划分堆、Java 虚拟机栈、程序计数器、本地方法栈、元空间、直接内存
- GC Roots 是使用 tracing 方式的可达性分析法来实现的 在对象的引用关系上,还会有强、软、弱、虚的差别
- 分代垃圾回收的概念,了解了年轻代和老年代的一些回收策略





思考&&探讨



我们常说的对象,除了基本数据类型 一定是在堆上分配的吗





Next: 18 《高级进阶: JIT 如何影响 JVM 的性能?》

L / A / G / O / U

拉勾教育

一互联网人实战大学 —



关注拉勾「教育公众号」 获取更多课程信息