# งานชิ้นที่ 3 วิชา 01076262 Compiler Construction "Expression Evaluator"

## คำสั่ง

ให้นักศึกษาจับกลุ่ม 3 คน เพื่อทำโปรแกรม Expression Evaluator ด้วย GNU Flex และ GNU Bison ในการคำนวณนิพจน์ สำหรับคิดคำนวณจำนวนเต็มบวก ขนาด 32 บิต คิดเครื่องหมาย แบบ Infix ทีละ บรรทัด โดยรองรับความสามารถขั้นต่ำดังนี้

- 1. ตัวกระทำ (operator)
  - 1.1. กระทำบิต and, or, not
  - 1.2. ติดลบ -
  - 1.3. บวก +, ลบ -, คูณ \*, หารเอาส่วน /, หารเอาเศษ \
  - 1.4. วงเล็บ ()
- 2. ตัวถูกกระทำ (operand)
  - 2.1. ค่าคงที่
    - 2.1.1.เลขฐาน 10
    - 2.1.2.เลขฐาน 16 (????h)
  - 2.2. รีจีสเตอร์และพื้นที่จัดเก็บแบบไดนามิก
    - 2.2.1.สำหรับเก็บค่า \$ra \$rz
    - 2.2.2.สำหรับเก็บผลลัพธ์ที่กระทำล่าสุดเสมอ \$acc
    - 2.2.3.สั่งเก็บลง/ดึงจากสแต็ก **PUSH** reg, **POP** reg (ควรจัดทำแบบลิงก์ลิสต์)
    - 2.2.4.สำหรับอ้างถึงค่าที่จัดเก็บบนสุดของสแต็ก (READONLY!) \$top
    - 2.2.5.สำหรับอ้างถึงจำนวนข้อมูลที่จัดเก็บในสแต็ก (READONLY!,  $\geq$  0) \$size
    - 2.2.6.ทั้งหมดนี้สามารถสั่งแสดงค่าที่เก็บด้วยคำสั่ง **show** reg
    - 2.2.7.ทั้งหมดนี้สามารถสั่งถ่ายสำเนาค่าด้วยคำสั่ง **LOAD** reg1 reg2

### การส่ง

รวบรวมแฟ้มรายงานชื่อ nnnnNNNN.PDF ส่วนโค้ดและอื่นๆ ใส่แฟ้มบีบอัดชื่อ nnnnNNNN.ZIP (โดย nnnn คือรหัส นศ. สี่ตัวท้ายที่น้อยสุด NNNN คือรหัส นศ. สี่ตัวท้ายที่มากสุด) ของทุกคนบันทึกลงใน แผ่นซีดี/ดีวีดีเพียงแผ่นเดียวส่งในตู้รับเอกสารของอาจารย์ผู้สอนภายในวันศุกร์ที่ 3 มีนาคม 2560

#### คะแนน

ชิ้นงานนี้คิดเป็น 10% ของคะแนนทั้งหมด (อาจนัดนำเสนอชิ้นงานนี้แบบสุ่มภายหลัง เพื่อสอบทาน ความเข้าใจ)

### หมายเหต

- Hint: "Bison Infix Notation Calculator"
- หากลอกหรือคล้ายคลึงกัน หรือผิดเงื่อนไขข้างต้น จะไม่ได้คะแนนเลย

- รูปสกรีนชอต (screenshot) ไม่ควรเป็นพื้นสีดำหรือสีเข้ม
- ควรมี error handling แต่ไม่จำเป็นต้องซับซ้อน
- รายงานต้องประกอบไปด้วย
  - แนวคิดและรายละเอียดวิธีการดำเนินงานสร้างเชิงเทคนิค
  - คำอธิบายโค้ดในไฟล์ flex และ bison
  - ผลการรันกับตัวอย่างหลากหลายรูปแบบ ทั้งรูปแบบที่ถูกต้อง (20++) และไม่ถูกต้อง (10++)